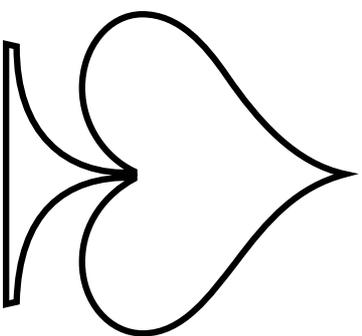


le

JEU de la CARTE

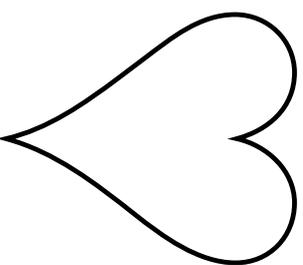
à

la couleur



Cours 1 :

Généralités



Marc Kerlero

Le jeu de la carte à la couleur est un sujet vaste et complexe.

LES HONNEURS

Pour nous y retrouver, nous allons étudier les principaux plans de jeu mis à la disposition du déclarant, ainsi que quelques techniques particulières.

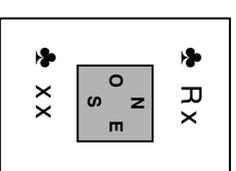
La liste des festivités :

- Coupes de la main courte
- Mort inversé
- Double coupe
- Elimination / Mise en main
- Défausse des perdantes
- Meilleur choix / Cumul des chances
- Adversaire dangereux
- Hypothèses
- Contrôle de l'atout
- Reconstitution des mains
- Squeeze

Les cinq premiers chapitres forment l'ossature du bagage technique que doit posséder tout joueur de bridge et il faudra apprendre non seulement à exécuter ces plans de jeu, mais aussi à diagnostiquer QUAND ils doivent être mis en oeuvre. Une fois cette bonne chose de faite, les chapitres ultérieurs pourront être abordés dans de bonnes conditions.

Pourtant, ces différentes armes perdraient beaucoup de leur efficacité si elles étaient utilisées par un joueur ayant négligé l'étude des principes de base qui régissent le jeu de la carte :

les managements de couleur.



A quelle condition le Roi de Trèfle de Nord peut-il être considéré comme « bien placé » ?

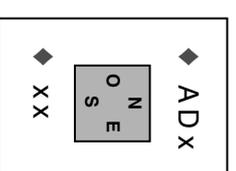
A cette question, simple en apparence, la plupart des joueurs répondent : « si l'As est en Ouest ».

C'est faux. Le but de la manœuvre est bien évidemment de **réaliser une levée avec le Roi**, tout de suite ou plus tard, suivant que l'adversaire joue son As ou non la première fois que la couleur est jouée. Or, cet événement favorable se produira **si**, et seulement si, **l'adversaire qui possède l'As joue AVANT Nord**.

Autrement dit,

- si SUD ou OUEST jouent Trèfle, le Roi sera effectivement « bien placé » avec l'As en Ouest et « mal placé » avec l'As en Est, mais
- si NORD joue Trèfle en premier, le Roi ne réalisera JAMAIS de levée (sauf faute adverse), quelle que soit la place de l'As : il sera donc toujours « mal placé » et Sud n'a clairement aucun intérêt à jouer de la sorte.
- si EST joue Trèfle, le Roi sera TOUJOURS libéré. C'est évidemment la situation idéale pour le déclarant.

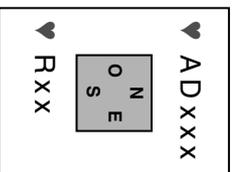
Le principe est exactement le même avec une « fourchette » :



Pour faire une levée avec la Dame de Carreau, Sud doit jouer un petit vers sa Dame et espérer le Roi en Ouest ... ou obliquer Est à jouer Carreau !

Il est important de remarquer qu'encaisser l'As avant de jouer un petit vers la Dame ne compromet nullement les chances de celle-ci (sauf avec As-Dame SECS, bien sûr, ou s'il n'y avait qu'un petit en Sud). L'intérêt de la manœuvre est de capturer un éventuel Roi sec en Est mais, en contre-partie, on lâche la main pendant l'affranchissement, ce qui n'est pas toujours souhaitable, et on se crée des problèmes de communication.

A combien de levées Sud peut-il prétendre, en plus de ses trois honneurs maîtres ?

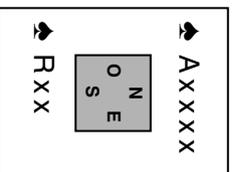


Tout dépend de la répartition de la couleur chez les adversaires :

En cas de partage 3-2, Sud dispose de 5 levées **maîtresses** : 3H + 2L.

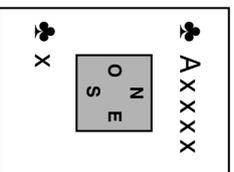
En cas de partage 4-1, Sud ne dispose que de 3 levées, mais il peut en **affranchir** une, *en donnant* le quatrième tour de Coeur aux adversaires (comme à Sans-Atout) ou *en le coupant* (affranchissement par la coupe). L'avantage de cette seconde méthode est de ne pas perdre la main pendant l'opération. Résultat (dans les deux cas) : 3H + 1L.

En cas de partage 5-0, rien ne marche et Sud doit se contenter de ses 3H.



Ici, il n'est pas possible que les cartes de longueur soient maîtresses (un adversaire possède au moins trois cartes de la couleur, qui ne peuvent toutes être prises avec l'As et le Roi). En revanche, on peut en **affranchir**

- 2 en cas de partage 3-2
- 1 en cas de partage 4-1 (1pi donné, l'autre coupé)
- 0 en cas de partage 5-0.

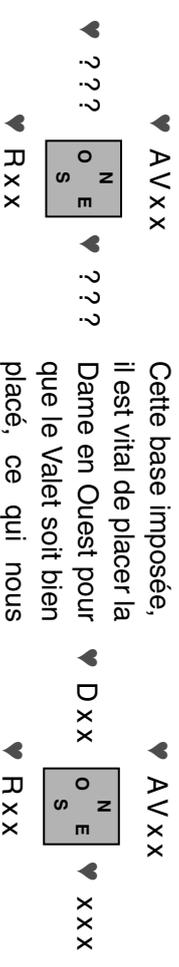
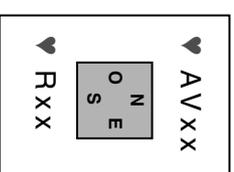


En cas de partage favorable (4-3), il est possible d'affranchir la cinquième carte de Nord, si possible par la coupe. Comme **l'opération nécessitera de jouer Trèfle cinq fois**, il faudra trois reprises externes (As de Trèfle et Trèfle du mort faisant déjà deux).

Comment faut-il manoeuvrer cette couleur ?

Tout dépend du nombre de levées que vous visez.

Pour **quatre** levées, il faut impérativement réaliser 3H (As, Roi et Valet) + 1L. En ce qui concerne cette dernière, le partage 3-3 est obligatoire :



Cette base imposée, il est vital de placer la Dame en Ouest pour que le Valet soit bien placé, ce qui nous donne :

Le maniement qui « colle » à la position coule alors de source :

Petit vers le Valet.

En revanche, si **trois** levées de Coeur suffisent, il faut maintenant s'octroyer **3H OU** (2H + 1L).

Autrement dit, libérer le Valet OU la longueur (et non plus ET).

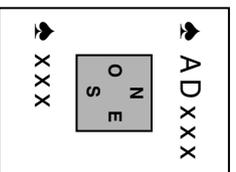
En ce qui concerne la longueur, le partage 3-3 est toujours nécessaire et suffisant, mais il y a deux façons de faire la levée du Valet :

- s'il est bien placé (Dame en Ouest)
- si la Dame est « tombée » sur l'As et le Roi (Dame sèche ou seconde).

Pour cumuler toutes ces chances, le déclarant doit donc

encaisser l'As et le Roi,
puis, si la Dame n'est pas tombée,
jouer un petit vers le Valet.

Bien entendu, Sud pourrait renoncer à ce maniement de « sécurité » pour des problèmes de communication ou parce qu'il ne désire pas perdre la main. D'autre part, il faut remarquer que si les chances de réaliser trois levées ont augmenté (on ne perd que la Dame quatrième à droite), il est devenu impossible d'en faire quatre.



Comment faut-il manoeuvrer cette couleur ?

Sud dispose de deux honneurs, dont un seul est certainement maître, et ne peut espérer plus de deux levées de longueur (un adversaire possédant au moins trois cartes).

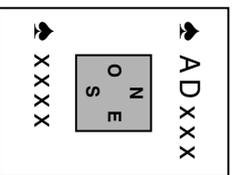
Il est donc impossible de ne pas perdre au moins une levée de Pique.

Pour réaliser quatre levées, le partage 3-2 est donc indispensable, mais il faut aussi faire la levée de la Dame et espérer le Roi en Ouest (le Roi sec étant incompatible avec le partage 3-2). Dans ces deux cas favorables (Rx / xxx et Rxx / xx), peu importe le «timing», pour peu qu'il n'y ait pas de problème de communication. Sud peut jouer la levée de l'As, la levée donnée aux adversaires et la levée «petit vers la Dame» dans **n'importe quel ordre** !

Sud doit donc profiter de cette équivalence technique pour améliorer ses chances en présentant d'abord

un petit du mort

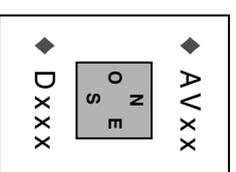
Si Est possède le Roi second sans le Valet, il plongera presque sûrement du Roi et toute la couleur sera libérée. La manoeuvre ne peut rien coûter et peut même fonctionner dans le cas du Roi troisième.



Cette fois, la neuvième carte permet d'espérer réaliser **toutes** les levées de la couleur (Rx / xx). Pour y parvenir, il faut jouer directement

un petit vers la Dame

Bien entendu, si quatre levées de Pique suffisent, on peut se prémunir contre un Roi sec en **encaissant l'As en premier**, quitte à rejouer ensuite un petit vers la Dame. On ne fait plus que quatre levées (au lieu de cinq) dans la position (Rx / xx), mais on en fait quatre (au lieu de trois) avec (xxx / R).



Comment faire quatre levées dans la couleur ?

En ne partant pas de la Dame !

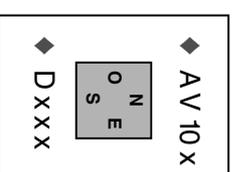
Comme Sud n'a droit qu'à une seule levée de longueur, au mieux, il doit réaliser ses trois honneurs. Or, s'il joue la Dame en premier, elle sera fatalement «mal placée» par rapport au Roi adverse (cf. page 3) et donc toujours capturée par celui-ci, qu'il soit en Ouest ou en Est. Le seul espoir consiste donc à jouer

un petit vers le Valet,
puis, s'il a fait la levée,
à encaisser l'As.

On espère la seule position qui permet de réaliser «le complet» : Rx / xxx.

Remarque : **si trois levées suffisent**, on peut se prémunir contre un Roi sec en Est en encaissant l'As d'abord, les trois levées étant **automatiques en cas de partage 3-2**, quelle que soit la place du Roi, et **impossibles à réaliser si le Roi est quatrième**.

Ajoutons le 10 dans l'une des deux mains :



Pour quatre levées, il faut espérer le Roi à gauche.

- S'il est second ou troisième, Sud peut jouer aussi bien deux fois vers AV10 que partir de la Dame.

- S'il est quatrième, on ne fera que trois levées, faute du 9.

- S'il est sec, il est vital de jouer d'abord un petit de la main. Si l'on part de la Dame, **Est fera son 9 quatrième**.

Remarque : jouer d'abord un petit vers le Valet oblige à revenir en Sud par une autre couleur pour renouveler l'opération. Si c'est impossible, ou peu souhaitable, Sud doit se résoudre à jouer la Dame en premier, le Roi troisième étant plus probable que le Roi sec.