

Donne
 ♠ A R D 2
 ♥ V 10 5 4
 29 ♦ 7
 ♣ A D 9 2

donneur : Ouest
vulnérabilité : Tous

Une séquence normale :

♠ V 6 5 3	♠ 9 8 7	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ A R 6	♥ 2	3♥	1♦	X	3♦
♦ A D 6 5 4	♦ R V 10 9 8		4♦	4♥	Fin
♣ 8	♣ 7 6 5 3				

♠ 10 4	
♥ D 9 8 7 3	
♦ 3 2	
♣ R V 10 4	

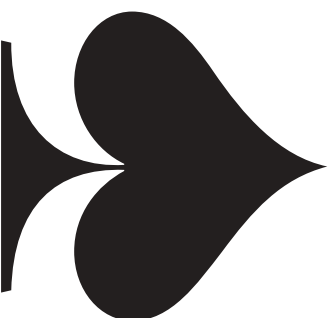
Jeux d'atout

Entame : 8♣

Par : 4♥ -1

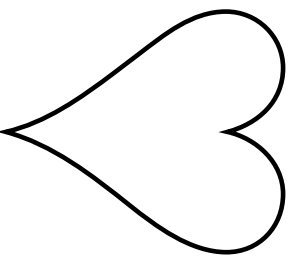
le

JEU de la CARTE en DEFENSE



Cours n° 26 :

Jeux d'atout (6)



Marc Kerlero


3♦ : barrage (la plupart des experts ont abandonné le « Truscott inversé en mineures », qui n'avait pas de réelle justification).
 4♦ (et pas 5) : on a beaucoup plus de chances de battre 4♥ sur l'entame du singleton à Trèfle, que de gagner 5♦.

Visiblement, lorsqu'ouest entame à Trèfle, c'est qu'il cherche à couper ... il se précipite donc autant du nombre de Trèfles d'Est que du devenir de la première paire de chaussettes du mort ! Comme d'habitude dans cette situation, Est, qui n'a pas de Trèfle « forçant » quelle que soit la carte fournie au mort, doit faire un appel de préférence et donc fournir ici le 3 de Trèfle.

En main à l'atout, Ouest pourra répartir fièrement d'un petit Carreau sous son As, afin de donner la main à son partenaire et se voir ainsi gratifié d'une coupe à Trèfle.

Fort bien, fort bien ... passons à la donne suivante.

Petite remarque, tout de même : Sud pourrait tenter un « coup du ciseau » en encaissant As-Roi-Dame de Pique avant de jouer atout, puis en présentant sournoisement le 2 de Pique du mort, avec l'intention de défausser son second Carreau, interdisant ainsi à Est de prendre la main. Néanmoins, Est pourrait déjouer cette (habile) manœuvre en coupant ce 2 de Pique de son 2 de Cœur !

Donne	♠ ARD2 ♥ V 10 5 4 ♦ 7 ♣ AD92	donneur : Ouest vulnérabilité : Personne
30		
	♠ V 6 5 3 ♥ AR6 ♦ AD654 ♣ 8	Une séquence normale (bis) :
		Sud Ouest Nord Est
	♠ 10 7 4 ♥ D 9 8 7 3 ♦ R 3 ♣ V 10 4	3♥ 4♦ 4♥ Fin
		Entame : 8♣ Par : 4♥ -1

Tout comme à la donne précédente, l'entame du 8 de Trèfle provient clairement d'un singleton. Sud, également prévenu, plonge de l'As du mort ...


quel Trèfle Est doit-il fournir ?

Le SEPT !!!

En effet, **Est doit violemment appeler à Pique** (appel clairement impossible, avec ARD au mort), **car il n'a pas la moindre envie de voir Ouest jouer Carreau sous son As !**

On remarque qu'un 5 de Trèfle (ou même un 6) risquerait de ne pas être assez clair (Ouest pourrait imaginer R76 ou R1075).

Comme d'habitude, Ouest doit réfléchir : si Est n'a rien à Carreau, il doit posséder le Roi de Trèfle et il suffit alors d'encaisser l'As de Carreau pour assurer la chute.

Donne	♠ 8 4 ♥ D 10 9 6 3 ♦ ADV ♣ 7 6 5	donneur : Sud vulnérabilité : Nord-Sud
31		
	♠ V 3 2 ♥ R 7 ♦ 8 7 ♣ DV 10 8 4 2	Une séquence raisonnable :
		Sud Ouest Nord Est
	♠ ARD 10 9 7 5 ♥ V 4 ♦ R 10 4 ♣ R	1♠ - 1SA - 4♠ Fin
		Entame : D♠ Par : 4♠ -1

4♠ : un «gambling» à 3SA ne serait pas idiot (on compte sur sept levées de Pique et plus de facilité pour Nord d'amener deux levées au lieu de trois). Bien sûr, l'enchère peut mal tourner ! Ici, Nord ferait sans doute +1 sur entame à Carreau d'Est, mais s'il entamait à Cœur ou si l'on inversait la teneur des Trèfles, 3SA chuterait de 4 !

A 4♠, Est fait la première levée de l'As de Trèfle et la chute du Roi l'éclaire sur la situation de la couleur !

Etant donné les Carreaux du mort, il n'y a d'espoir pour la défense qu'à Cœur et à Pique. Or, Ouest n'a pas de singleton à Cœur (il l'aurait entamé) et compter sur deux levées d'atout chez lui est tout de même trop optimiste : **le Roi de Cœur en Ouest est donc une hypothèse de nécessité** :

- *s'il est sec*, autant jouer un petit Cœur sous l'As !

- *s'il est troisième*, il n'y a pas grand-chose à espérer (mais la position est peu probable, car Sud aurait alors deux singletons).

- *s'il est second*, **Est doit impérativement rejouer un petit Cœur** : Ouest fera le Roi, jouera Cœur pour l'As et Est pourra alors donner le troisième tour de la couleur, plaçant Sud en surcoupe, avec une bonne chance de promouvoir un atout (Dame seconde, Valet troisième ou 10 quatrième).

Donne
32

♠ D 9 7
♥ D 5 3
♦ V 7 6 2
♣ R 9 2



♠ RV 6 4 2
♥ V 8 4
♦ AR
♣ 10 8 6

♠ 10 5 3
♥ AR 9 7 2
♦ D 8
♣ AV 3

donneur : Sud
vulnérabilité : Est-Ouest

Une séquence sage :

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	1♠	2♥	Fin

Jeux d'atout

Entame : R♦

Par : 2♥ -1

En match par quatre, Ouest n'a aucun réveil raisonnable, surtout rouge contre vert, même s'il est peu agréable de laisser Nord-Sud jouer 2♥ en fit libre.

Avec As-Roi, on entame de l'As, sauf lorsqu'on a envie de couper.

Sur le Roi de Carreau, Est n'est pas encore au courant de la situation et pense à une entame dans Roi-Dame : il fournit donc normalement le 3 de Carreau, en Pair-Impair. En revanche, lorsqu'ouest encasse l'As de Carreau, il dévoile As-Roi secs et donc une envie de couper : **c'est l'heure de l'appel de préférence** et Est doit fournir un flamboyant 10 de Carreau !

Du coup, Ouest range son Trèfle et repart du 2 de Pique (Pair-Impair !). Est prend de l'As, mais ne rejoue pas Carreau machinalement, car Sud n'en a plus non plus et risquerait de défausser une perdante (un Pique, ici). Il vaut mieux compter sur le Roi de Pique en Ouest (probable d'après l'intervention sans l'As ni la Dame, et de toute façon indispensable à la chute) et rejouer Pique. Ouest n'a rien de mieux à faire que d'en rejouer, pour la coupe d'Est. La défense ayant réalisé toutes ses levées légitimes, elle doit penser à une promotion d'atout et le retour à Carreau prend maintenant toute sa valeur : Sud n'a rien d'intelligent à défausser et Ouest fait forcément un atout.

Donne
33

♠ 4 2
♥ 8 4 3
♦ ARV 10 8
♣ 8 7 4



♠ 9 6 5
♥ DV 10 9 2
♦ 9 7 6 5
♣ 9

♠ ARDV 7
♥ R 5
♦ 2
♣ ARD 10 3

♠ 10 8 3
♥ A 7 6
♦ D 4 3
♣ V 6 5 2

donneur : Nord
vulnérabilité : Personne

Une séquence soigneuse :

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	1♦	-
2♠	-	3♦	-
3♠	-	4♣	-
4SA	-	5♦	-
6♣	Fin		

Jeux d'atout

Entame : D♥

Par : 6♣ -1

1♣ : la probabilité de jouer ce contrat est à peu près nulle avec un 5-5 et les ouvertures fortes sont très mal adaptées aux bicolores. Ici, allez me déclarer 6♣ après un début de séquence 2♦ - 3♦ - 3♠ - 4♦ !!!

2♠ : forcing de manche, avec au moins cinq Trèfles et quatre Piques.

3♦ : préférable à 3♣, bien que la couleur ne soit que cinquième, étant données les qualités respectives de la longue et du fit.

3♠ : voilà le cinquième Pique qui débarque.

4♣ : il est temps de fixer l'atout.

Est fait la première levée de l'As de Cœur et réfléchit ... Sud est probablement 5521 et il n'a donc aucune perdante rouge (s'il est 5530 avec chicane à Carreau, il pourra rejoindre le mort en coupant un Pique).

Si Ouest possède l'As ou le Roi de Pique, tout ira bien : il ne faut donc pas compter dessus (!) et regarder plutôt le Valet de Trèfle quatrième avec les yeux de Juliette pour Roméo. Le problème, c'est que Sud est connu avec cinq cartes à Trèfle : il va encasser l'As et le Roi puis, ayant vu Ouest défausser, il remontera au mort pour capturer le Valet d'Est dans la fourchette A10 (ou A9 si Ouest avait le 10 sec).

Il va remonter au mort ... mais il va remonter au mort où ?

A Carreau, bien sûr ! Conclusion : **Est doit jouer Carreau AVANT que Sud n'ait eu le temps de tester les atouts !**

Remarque : si Sud joue alors Trèfle vers son 10, histoire de chuter bêtement avec le Valet de Trèfle sec, second ou troisième derrière ... planquez votre jeu !!!

Donne
34

♠ D V 10
♥ D V 9
♦ A R D 2
♣ A 6 2

donneur : Est
vulnérabilité : Nord-Sud

Une séquence équipée :

♠ A 7 5 4 3
♥ 3
♦ 10 8 5
♣ 9 8 7 4



♠ R 8 6 2
♥ A 7 6 2
♦ 7 4
♣ R 5 3

Sud	Ouest	Nord	Est
-	-	1♦	-
1♥	-	2SA	-
3♣	-	3♥	-
4♥	Fin		

Jeux d'atout

Entame : 8♣

Par : 4♥ -1

3♣ : relais et recherche de fit majeur; 5-3 à Cœur ou 4-4 à Pique.
3♥ : trois cartes à Cœur.

Ouest entame du 8 de Trèfle (la seconde dans quatre cartes, 987 ne formant pas une séquence d'honneur, contrairement à 1098).

Est fait le Roi, note la chute du 10 en Sud et réfléchit ... longuement !

L'analyse de la première levée dévoile que Sud n'a plus de perdante à Trèfle : avec V107, il n'aurait aucune raison de gaspiller le 10 et il n'a pas « rusé » avec 1074, car Ouest aurait alors entamé de la Dame avec Dame-Valet.

Pour battre, il faut donc trouver l'As de Pique en Ouest.

Si Sud a deux Piques perdants, n'importe quel Pique d'Est fera l'affaire, mais **s'il est singleton, il faut absolument partir du Roi !!!**

Imaginons qu'Est joue un petit Pique, pour Ouest. Sud coupe ensuite le Roi de Pique et joue atout. Lorsqu'Est insiste à Pique, Sud ne coupe pas, puisque le mort est maître. Il n'a plus qu'à purger les atouts et à tabler.

Regardez maintenant les ravages du retour (sompptueux, avouons-le) du Roi de Pique. Est insiste à Pique, que **Sud doit couper dans le vide !** Lorsqu'il prendra la main à l'atout (si possible au troisième tour), Est donnera un troisième tour de Pique : Sud « explosera » et sera contraint de défausser une gagnante pour ne pas chuter de deux.