

Donne
23

donneur : Est
vulnérabilité : Tous

Une séquence normale :

♠ D 9 8	♠ A 4	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ R 10 3	♥ V 8 4 2				1♦
♦ D 7 6	♦ R V 10 9 5				Fin
♣ D V 9 4	♣ A 2	1♠	-	2♠	

♠ 5 3 2	♠ A 4
♥ D 7 6 5	♥ V 8 4 2
♦ A 2	♦ R V 10 9 5
♣ 8 7 6 3	♣ A 2

♠ R V 10 7 6	♠ A 4
♥ A 9	♥ 8 4 3
♦ 8 4 3	♦ R 10 5

Jeux d'atout

Entame : A♦

Par : 2♠ -1

En tournoi par paires, Ouest réveillerait peut-être par contre. En match par quatre, ce ne serait pas raisonnable.

Sur l'As de Carreau, Est appelle discrètement du Valet et Ouest rejoue le 2, pour le 9 d'Est, qui sait que le dernier Carreau est en Sud (Pair-Impair du résidu).

Ce n'est pourtant pas une raison pour encaisser le Roi sans réfléchir, bonjou !

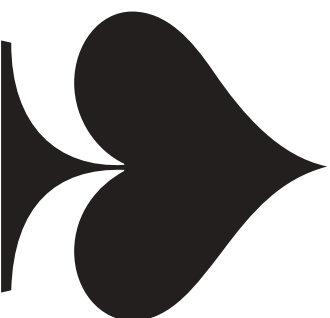
Le silence d'Ouest exclut un As ou un Roi en plus de son As de Carreau, alors que la défense n'a que cinq levées « visibles » (trois Carreaux et deux As noirs).

La sixième ne peut être qu'une coupe à Trèfle : il faut donc qu'Est ouvre sa coupe et **conserve une reprise en Ouest** !

As de Trèfle et Trèfle, donc, **sans encasser le Roi de Carreau**. Sud prend et joue Pique, mais Est se précipite sur l'As et repart d'un **petit Carreau**, pour qu'Ouest coupe, prenant ainsi la main pour lui donner une coupe à Trèfle !

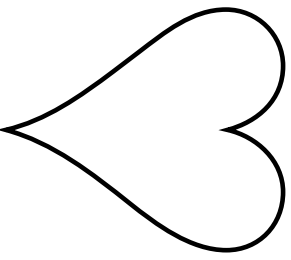
le

JEU de la CARTE en DEFENSE



Cours n° 25 :

Jeux d'atout (5)



Marc Kerlero

Donne	♠ R 8 4 2 ♥ D 10 7 6 ♦ 10 5 ♣ A 6 3	donneur : Ouest vulnérabilité : Personne												
24		Une séquence banale :												
	♠ 10 9 7 6 ♥ 2 ♦ RD 3 2 ♣ 8 7 5 4	♠ V 5 ♥ A 8 4 3 ♦ AV 9 6 4 ♣ 10 2												
	♠ AD 3 ♥ RV 9 5 ♦ 8 7 ♣ RD V 9	<table border="0"> <tr> <td>Sud</td> <td>Ouest</td> <td>Nord</td> <td>Est</td> </tr> <tr> <td>1SA</td> <td>-</td> <td>2♣</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2♥</td> <td>-</td> <td>4♥</td> <td>Fin</td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1SA	-	2♣	-	2♥	-	4♥	Fin
Sud	Ouest	Nord	Est											
1SA	-	2♣	-											
2♥	-	4♥	Fin											
Jeux d'atout	Entame : R♦	Par : 4♥ -1												

9 + 10 = 19 - 40 = 21, dont (15-18) en Sud = pas plus de 6 en Ouest, dont Roi-Dame de Carreau.

Conclusion, Ouest n'a plus la moindre Dame et Sud a «tout maître», excepté deux Carreaux et l'As d'atout.

Comme la défense ne peut pas s'ouvrir de coupe à temps, Est ne peut compter que sur son quatrième atout. Le problème, c'est qu'il va falloir raccourcir **les deux** mains adverses. Allons-y quand même :

Roi de Carreau pris de l'As (ne laissons pas l'initiative à un Ouest ignorant de la situation et qui pourrait bien rejouer Trèfle si on le laissait en main), Valet de Carreau ... et **Carreau, coupe et défausse** ! Pas gênant, puisque Sud n'a pas de perdante à défausser !!

Sud coupe d'une main et joue atout, mais Est refuse de prendre les deux premières fois :

- *si Sud insiste à Cœur*, Est prend et joue Carreau, faisant tomber le dernier atout adverse, alors qu'il lui en reste un en main : deux de chute (le 5ème Carreau est en prime),
- *si Sud arrête de jouer atout*, Est finira par faire une coupe : -1 seulement.

Donne	♠ DV 6 2 ♥ AR 7 ♦ AR 4 ♣ 9 6 3	donneur : Nord vulnérabilité : Est-Ouest								
25		Une bonne séquence, a priori :								
	♠ 4 ♥ 10 8 6 3 ♦ V 7 6 3 ♣ AR D 4	♠ R 10 ♥ V 9 4 2 ♦ 10 8 5 2 ♣ 10 8 2								
	♠ A 9 8 7 5 3 ♥ D 5 ♦ D 9 ♣ V 7 5	<table border="0"> <tr> <td>Sud</td> <td>Ouest</td> <td>Nord</td> <td>Est</td> </tr> <tr> <td>4♠</td> <td>Fin</td> <td>1SA</td> <td>-</td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	4♠	Fin	1SA	-
Sud	Ouest	Nord	Est							
4♠	Fin	1SA	-							
Jeux d'atout	Entame : A♠	Par : 4♠ -1								

4♠ : avec ces deux Dames secondes, il sera souvent préférable de recevoir l'entame.


Quest entame de ses trois Trèfles maîtres, sans effort excessif ...

Les enchères de Sud dévoilaient six cartes à Pique et les premières levées trois cartes à Trèfle : ne lui restent donc pas plus de quatre cartes rouges, toutes «couvertes» par les deux As-Roi du mort.

Le salut ne peut donc plus provenir que de l'atout et, **comme souvent lorsque le déclarant n'a plus de perdantes, la défense doit jouer coupe et défausse** !

- *si le mort défausse ou coupe petit*, Est coupe du 10, obligeant Sud à surcouper de l'As.

- *si le mort coupe de la Dame*, **Est refuse de surcouper** et, avec R10 derrière plus que le Valet, il fera toujours un atout.

Donne	♠ 9 5 ♥ 3 ♦ ARDV 10 ♣ AR 8 3 2	TOURNOI PAR PAIRES	donneur : Est vulnérabilité : Tous
26			Une séquence normale :
♠ 7 2 ♥ ARD 10 ♦ 7 6 3 ♣ DV 10 9		♠ R 4 3 ♥ V 9 8 5 4 2 ♦ 9 5 ♣ 6 5	Sud Ouest Nord Est
	♠ ADV 10 8 6 ♥ 7 6 ♦ 8 4 2 ♣ 7 4		2♠ - 4♦ Fin
Jeux d'atout	Entame : A♥	Par : 4♠ -1	

Passé en Ouest : contrairement à une idée fort répandue, il faut plus de jeu pour contrer 2♠ que pour contrer 1♠, tout simplement parce qu'on oblige le partenaire à jouer plus haut et parce que la faiblesse d'un joueur adverse n'entraîne pas forcément la faiblesse de la ligne adverse. Au contraire, il faut redoubler de prudence, le barrage augmentant sensiblement la probabilité de tomber sur des partages inamicaux.

A la vue du mort, il serait tout à fait utopique pour Ouest d'envisager la chute, mais nous sommes en tournoi par paires et gagner une simple levée peut amener une note très voisine du top.

Rejouer atout pour empêcher Sud de couper des Cœurs est parfaitement inutile : à moins de trouver l'As de Pique en Est, le déclarant ferait le reste !


D'ailleurs, si Est possède l'As de Pique, ce flanc n'est guère plus efficace :

- *si Est prend et rejoue Pique*, Sud purge les atouts et table.

- *si Est laisse passer*, Sud coupe un Cœur et défausse le reste sur les mineures (même s'il a plus de deux Cœurs, ce qu'infirmes le pair-impair d'Est à la première levée).

En revanche, si Est possède le Roi d'atout, il y a moyen de faire quelque chose d'utile : rejouer Cœur, pour obliger le mort à couper ! Ainsi, **Sud ne pourra plus tenter l'impasse à Pique qu'une fois** et le Roi sera sauvé !

Remarque : vérifiez que ce flanc pourrait aussi être efficace avec trois Cœurs en Sud, l'As de Pique en Est et pas de reprise rapide en Sud.

Donne	♠ 10 6 5 ♥ AR 10 ♦ V 9 2 ♣ V 5 4 3	TOURNOI par PAIRES	donneur : Sud vulnérabilité : Personne
27			Une séquence convenable :
♠ A 2 ♥ 9 8 5 3 2 ♦ AR 8 3 ♣ 10 7		♠ V 8 3 ♥ 7 6 4 ♦ 10 5 ♣ D 9 8 6 2	Sud Ouest Nord Est
	♠ RD 9 7 4 ♥ DV ♦ D 7 6 4 ♣ AR		1♠ - 2♠ - 2SA - 3♥ - 4♠ Fin
Jeux d'atout	Entame : A♦	Par : 4♠ -2	

2SA : beaucoup de points H, mais aussi beaucoup de perdantes. La main ne vaut pas plus qu'un effort de manche.

Avec V9 au mort, le 10 de Carreau d'Est ne peut provenir que d'un doubleton. Ouest insiste donc du Roi de Carreau, puis donne la coupe à Ouest, sans oublier qu'il doit indiquer sa préférence entre les Cœurs et les Trèfles ... or, **il n'en préfère aucune des deux !!!**

En général, lorsqu'on ne possède que deux cartes,

- la plus grosse indique une préférence pour la couleur chère,

- la plus petite une préférence pour la couleur économique OU une absence de préférence.

Pourtant, ici, Ouest doit repartir du 8 de Carreau, non pas pour montrer une préférence à Pique (la couleur d'atout est exclue), mais **pour dénier un intérêt pour les Trèfles**, couleur du retour «naturel» (dans la faible du mort). Avec As-Roi de Cœur visibles au mort, Est devrait comprendre qu'il y a une anomalie : Ouest ne peut pas posséder une reprise à Cœur ! Il a donc simplement voulu lui faire comprendre qu'il n'avait rien à Trèfle et qu'Est devait éviter de rejouer sous un honneur, au risque de filer une levée avec le Valet au mort (Sud n'a pas toujours As-Roi secs !).

Par ailleurs, le compte des points H a appris à Est qu'ouest avait du jeu à côté d'As-Roi de Carreau : il ne peut s'agir que d'une pièce à Pique et il faut en jouer en espérant que ce soit l'As. Ainsi Ouest pourra donner un quatrième tour de Carreau, Est surcouper le mort. A défaut, Sud donnerait trois tours de Cœur pour défausser son quatrième Carreau, avant de jouer atout.

Donne ♠ D 7 6 3 2
♥ R 9 6 2
♦ 4
♣ 28

donneur : Sud
vulnérabilité : Tous

Une séquence raisonnable :

♠ 9 4 ♠ R V 8 5
♥ 8 5 3 ♥ 7
♦ A D V 9 7 6 3 ♦ 8 5 2
♣ 2 ♣ A 10 9 8 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	3♦	3♥	4♦
4♥	Fin		

♠ A 10
♥ A D V 10 4
♦ R 10
♣ R V 6 4

Entame : 2♣

Par : 4♥ -1

Jeux d'atout

4♦ : à vulnérabilité favorable, on pourrait plus facilement envisager de bondir à 5♦ ... en tout cas, ce qu'il ne faut pas faire, c'est se contenter de 4♦, puis défendre ensuite à 5♦ sur 4♥.

Les enchères ont montré à Est qu'ouest possédait sept Carreaux et probablement deux ou trois Cœurs. Avec trois cartes à Trèfle, Ouest aurait eu soit un singleton à Pique qu'il aurait entamé, soit une chicane, mais il aurait alors cherché à donner la main à Est à Carreau pour recevoir une coupe. Bref, ce 2 de Trèfle a tout l'air d'un honnête singleton. Est prend donc de l'As, pour rejoindre le 10, préférence à Pique.

Ouest coupe ... et ne rejoue pas Pique machinalement ! **En repartant du 10 de Trèfle, Est n'a pas donné un ordre, mais une indication !** Le Bon Dieu ne lui a pas forcément octroyé l'As de Pique. En fait, Est a surtout dénié un gros honneur à Carreau, pour éviter à Ouest la tentation de rejouer sous son As (rappelez-vous qu'Est a soutenu les Carreaux et qu'ouest pourrait légitimement lui espérer le Roi).

Avant de repartir du 9 de Pique, Ouest doit donc **encaisser son As de Carreau**, car il existe un risque non négligeable que Sud puisse défausser le 4 de Carreau du mort sur son Roi de Trèfle.