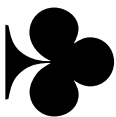
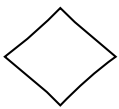


# PROMO-BRIDGE



**Donne**  
 ♠ D 5  
 ♥ R D V 4  
 ♦ A D V 5  
 ♣ 5 3 2

**donneur** : Sud  
**vulnérabilité** : Personne

**Une bonne séquence :**

♠ V 9 2	♥ 10 3	♠ 10 3			
♥ A 7 3	♦ 10 9 6 5 2	♥ 8 6 4 3			
♦ 2	♠ 10 4	♣ 10 4			
♣ A R V 9 7 6	♠ A R 8 7 6 4	♥ 8			
	♦ R 10 9 7	♣ D 8			

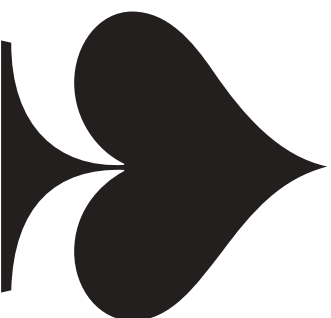
<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
1♠	2♣	X	-
2♦	-	3♣	-
3♠	-	4♠	Fin

# le

# JEU de la CARTE

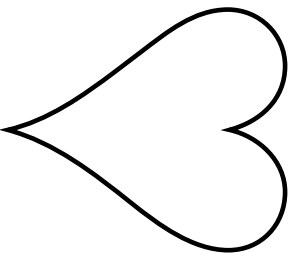
# en

# DEFENSE



Cours n° 24 :

# Jeux d'atout (4)



*Marc Kerlero*

### Jeux d'atout

**Entame** : R♠

**Par** : 4♠ -1

Contre : 2♦ et 2♥ garantiraient cinq cartes.  
 3♣ : 3♦ ne serait pas forcing.

A la couleur, on entame de l'As avec As-Roi, sauf lorsqu'on a envie de couper (As-Roi secs, ou singleton/chicane annexe).

Ouest doit pourtant résister au jeu de son singleton, à la deuxième levée. En effet, le compte des points du mort lui a révélé la main blanche de son partenaire et donc son absence de reprise pour lui donner une coupe.

Par ailleurs, Ouest peut compter sur deux Tréfiles (même si Sud a fourni la Dame sur l'As, puisqu'Est n'aurait pas fourni le 10 avec 1084) et l'As de Cœur.

Roi de Trèfle, donc, en espérant un singleton en Est, qui n'existe pas.

*D'où pourrait alors bien provenir la quatrième levée des flancs ?*

De l'atout, bien sûr, si Est possède le 10 de Pique ! Il pourrait alors couper le troisième Trèfle du 10, pour la promotion du Valet.

Bien entendu, Ouest ne doit pas négliger d'encaisser son As de Cœur avant de réjouer Trèfle. A défaut, Sud défausserait son Cœur perdant !

Il ne doit pas oublier non plus de partir du 5 de Trèfle, pour qu'Est coupe. S'il jouait le Valet (maître), Est ne couperait pas ! Quant à Est, il doit penser à couper du 10 : les enchères dévoilent six Tréfiles en Ouest, et même s'il restait le Valet en Sud, il ne serait pas grave de « gaspiller » le 10 (c'est déjà la levée de chute).

**Donne**  
18

♠ V 4 3 2  
♥ A R D  
♦ V 9 7 5  
♣ D 8

**donneur** : Nord  
**vulnérabilité** : Nord-Sud

**Une séquence banale :**

♠ 7 5      ♠ R 9 6  
♥ 10 8 5 4 3      ♥ V 9 6 2  
♦ 2      ♦ A R 10 3  
♣ R 10 7 5 4      ♣ V 3

	N			
	O	S		
	E			

♠ A D 10 8  
♥ 7  
♦ D 8 6 4  
♣ A 9 6 2

	Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	-	1♦	-
2SA	-	-	2♣	-
4♣	Fin	-	3♥	-

**Entame :** 2♦

**Par :** 4♠ -1

**Jeux d'atout**

2SA : 4♠ serait un peu pessimiste, à cause du double fit. Il suffirait de trouver  
♠ RVxxx ♥ xxx ♦ ARxxx ♣ x ou quelque chose d'approchant en Nord pour tabler un  
excellent chelem.

3♥ : plus descriptif qu'un coup de frein à 3♠.

4♠ : plus question de chelem !

Lentame du 2 de Carreau dans la couleur d'ouverture «ranfile» le singleton à 20 kilo-  
mètres. Est va donc prendre du Roi, encasser l'As et en rejouer ...

*Très bien, mais quel Carreau doit-il rejouer ?*

Entre les Cœurs et les Trèfles, il n'a aucune préférence !

Pourtant, **il doit absolument repartir du 10 de Carreau**, préférence «impossible»  
pour les Cœurs.

Ouest n'est pas idiot ! A la vue du mort, il va bien comprendre qu'Est n'a rien à Cœur,  
mais que c'est la seule façon dont il dispose pour dire qu'il n'a rien à Trèfle ! Ainsi,  
Ouest évitera de rejouer sous son Roi de Trèfle et retournera Cœur, neutre, la chute  
venant toute seule en fin de coup, Sud ne pouvant se débarrasser de son Trèfle.

Bien sûr, avec l'As de Trèfle à la place du Roi, Ouest aurait été assez grand pour l'en-  
casser tout seul !

**Donne**  
19

♠ R 4 2  
♥ 8 3  
♦ A D V 10 5  
♣ D V 10

**donneur** : Nord  
**vulnérabilité** : Est-Ouest

**Une séquence possible :**

♠ 3      ♠ V 7 6 5  
♥ 9 6 2      ♥ A R D 5 4  
♦ 7 4 3 2      ♦ 8 6  
♣ 9 7 6 4 3      ♣ A 2

	N			
	O	S		
	E			

♠ A D 10 9 8  
♥ V 10 7  
♦ R 9  
♣ R 8 5

	Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	-	1♦	1♥
2♥	-	-	1SA	-
4♣	Fin	-	2♣	-

**Entame :** 2♥

**Par :** 4♠ -1

**Jeux d'atout**

1♠ : ne promet pas cinq cartes, dans le système standard.

1SA : enclère «forcée», ne garantissant nullement un arrêt à Cœur. 2♦ décrirait une  
main irrégulière.

2♥ : si vous jouez le «Ping-Pong», il faudrait théoriquement transiter par 2♣, avant de  
cue-bidder, afin d'affirmer cinq cartes à Pique. Ainsi, le cue-bid direct ne s'emploierait  
plus qu'avec les mains sans arrêt à Cœur, mais ne comportant que quatre Piques.

Est fait la première levée de la Dame de Cœur et compte ... Les enchères de Sud  
ayant garanti au moins 12 H, Est sait qu'il lui faudra se battre tout seul et qu'il serait  
vain de retourner Trèfle en espérant faire une coupe.

Néanmoins, il peut compter sur deux Cœurs, un Trèfle et le Valet de Pique ... à condi-  
tion de le faire !

Or, si Est ne fait rien de spécial, Sud va encasser As et Roi de Pique. Voyant Ouest  
défausser, il ne lui sera guère difficile de capturer le Valet dans la fourchette D10.

En revanche, si Est commence par donner trois tours de Cœur, le mort devra couper.  
Sud encassera ensuite le Roi de Pique, mais n'ayant pas encore vu Ouest défausser,  
il n'aura aucune (bonne) raison de faire l'impasse au Valet \*.

\* *L'argument «je suis en cours, donc j'essaie le truc le plus fatélu qui me vient à l'es-  
prit, avec une bonne chance que ce soit ça» étant parfaitement irrecevable !*


<b>Donne</b>	♠ RV8 ♥ 972 ♦ V542 ♣ ADV	<b>donneur</b>	: Sud
<b>20</b>		<b>vulnérabilité</b>	: Tous
		<b>Une séquence possible :</b>	
♠ 72 ♥ RDV103 ♦ AD87 ♣ 62		♠ 95 ♥ A854 ♦ 93 ♣ 109873	<b>Sud</b> <b>Ouest</b> <b>Nord</b> <b>Est</b>
♠ AD10643 ♥ 6 ♦ R106 ♣ R54		♠ 3 ♥ - ♦ - ♣ 4	<b>1♠</b> <b>2♥</b> <b>X</b> <b>3♥</b>
			<b>4♠</b> <b>Fin</b>

**Jeux d'atout**

**Entame :** R♥

**Par :** 4♠ -1

2♥ : mouais, admettons, mais c'est bien parce qu'il s'agit de Cœurs et pas de vulgaires Carreaux.  
 Contre : tous les fils directs (cue-bid compris) garantissent au moins quatre atouts (sauf 2♠, bien sûr !).  
 3♥ : il manque un singleton pour barrer à 4♥.  
 3♠ : que 12 H, mais purement offensifs.  
 Est sait qu'avec 10 points H à Cœur qui ne procureront pas plus d'une levée, les chances de battre 4♠ sont assez faibles et que le seul espoir se situe du côté des Carreaux, couleur qu'Ouest aura souvent du mal à attaquer « du fond du court ».  
 Il faut donc prendre le Roi de Cœur de l'As et jouer le 9 de Carreau, touchant ici le « jack-pot » : la Dame, l'As et la coupe !

<b>Donne</b>	♠ ADV63 ♥ RV1062 ♦ 62 ♣ D	<b>donneur</b>	: Est
<b>21</b>		<b>vulnérabilité</b>	: Nord-Sud
		<b>Une séquence combative :</b>	
♠ 74 ♥ A ♦ ADV10987 ♣ 1062		♠ 9 ♥ 943 ♦ R43 ♣ RV9543	<b>Sud</b> <b>Ouest</b> <b>Nord</b> <b>Est</b>
♠ R10852 ♥ D875 ♦ 5 ♣ A87		♠ 4 ♥ 5 ♦ Fin ♣ 5	<b>1♦</b> <b>2♦</b> <b>3♣</b>

**Jeux d'atout**

**Entame :** A♥

**Par :** 5♠ -1

2♦ : bicolore majeur, dans toutes les bonnes familles.  
 3♣ : non forcing après passe et sans doute dernière occasion d'indiquer la bonne couleur, avant que les éléments se déchaînent !  
 5♦ : ou 5♣, bien sûr, mais à l'atout Trèfle, les Carreaux seront-ils exploitables ? Rien n'est moins sûr.  
 5♠ : raisonnable, si Nord a de quoi intervenir à 2♦. De plus, rien ne prouve que 5♦ chute.  
 L'entame de l'As de Cœur ne se justifiant qu'avec l'As sec, Est doit immédiatement fournir une carte préférentielle (lorsqu'il cherche à couper, Ouest se contre-fiche du compte des Cœurs !).  
 Alors, le 3 appel à Trèfle ou le 9 appel à Carreau ?  
 Pour qu'un des Rois constitue une reprise, il faut qu'Ouest possède l'As correspondant. Or, d'après ses enchères, Ouest a beaucoup plus de chances de posséder l'As de Carreau que l'As de Trèfle ! De plus, l'enchère à Trèfle d'Est risque de mettre Ouest sur la mauvaise voix et il faut donc absolument fournir le 9 de Cœur sur l'As.  
 Courageusement, Ouest rejouera sous son As de Carreau et Est retournera Cœur : une de chute sur la pointe des pieds ... quelqu'un voulait contre 5♠ ?

**Donne**  
 ♠ A R 5  
 ♥ D 4 3  
 22    ♦ A D 8 6 3  
 ♣ V 5

**donneur** : Nord  
**vulnérabilité** : Est-Ouest

♠ 8 7 3 2  
 ♥ 5  
 ♦ R 10 9 7 4 2  
 ♣ 9 3

**Une séquence intéressante :**

♠ 6 4    ♠ 8 7 3 2  
 ♥ R 7 6 2    ♥ 5  
 ♦ V 5    ♦ R 10 9 7 4 2  
 ♣ A R D 10 4    ♣ 9 3

	Sud	Ouest	Nord	Est
2♣		X	-	-
XX		-	2♦	-
3♥		-	4♥	Fin

♠ DV 10 9  
 ♥ AV 10 9 8  
 ♦ -  
 ♣ 8 7 6 2

**Jeux d'atout**

**Entame** : A♣    **Par** : 4♥ -1

Passé : après le contre, le passe monte qu'on ne veut pas jouer le coup.

Surcontre : re-Stayman. Si l'ouvreur possède une majeure, il nomme l'autre.

3♥ : pas de «cassé-croisé» puisque Nord ne veut pas jouer le coup.

Est fournit le 9 de Trèfle sur l'As ... comme on joue la seconde dans quatre cartes, le 9 ne peut provenir que d'un doubleton. Comme Sud a promis cinq Cœurs et quatre Piques, on peut lui deviner la chicane à Carreau !

Par ailleurs, l'enchère de Sud étant forcé de manche, ce dernier peut difficilement ne pas posséder les 8 autres points (Dame-Valet de Pique et As-Valet de Cœur).

*Peut-on empêcher Sud de couper un Trèfle (l'autre partant sur l'As de Carreau) ?*

Non, car on ne pourra jouer atout que deux fois.

*Que reste-t-il comme espoir, alors ?*

Raccourcir Sud, en rejoignant Carreau dès la seconde levée !!

Sud prend de l'As en jetant un Trèfle et doit rejouer Trèfle s'il veut matérialiser sa dixième levée (s'il joue la Dame de Cœur, Ouest laisse passer. Si Sud insiste à Cœur, Ouest pourra donner trois tours d'atout).

Ouest prend donc à Trèfle et insiste à Carreau, que Sud doit couper (se retrouvant à égalité d'atouts avec Ouest). Trèfle coupé de la Dame et Cœur vers le Valet, **qu'Ouest laisse passer**, pour démunir le mort d'atout et pouvoir continuer à raccourcir Sud). Pique pour l'As et Cœur, mais lorsqu'Est défausse, Sud abandonne : s'il laisse filer, Ouest prend et le fait exploser en jouant Trèfle. Le mieux qu'il lui reste à faire est de prendre de l'As, laissant R7 à Ouest pour 109 chez lui, puis à présenter les Piques maîtres, jusqu'à ce qu'Ouest coupe du 7.