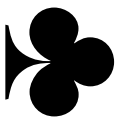
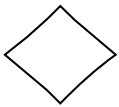


PROMO-BRIDGE



Donne
♠ A R D 8 6 4
♥ 10 2
♦ D 6
♣ V 10 9

donneur : Sud
vulnérabilité : Personne

Une séquence raisonnable :

Sud **Ouest** **Nord** **Est**
2♥ Fin

♠ 10 2
♥ V 5
♦ A 8 7 5
♣ A R 8 3 2

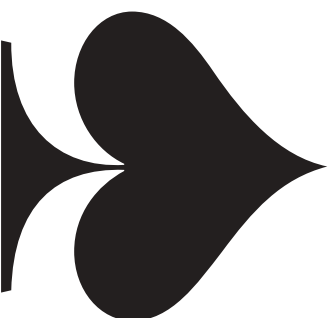


♠ V 9 7 3
♥ D 8 3
♦ R 9 4 3
♣ D 4

♠ 5
♥ A R 9 7 6 4
♦ V 10 2
♣ 7 6 5

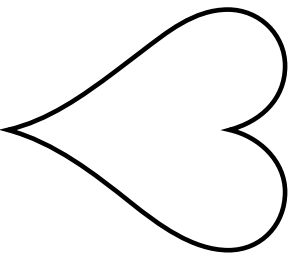
le

JEU de la CARTE en DEFENSE



Cours n° 22 :

Jeux d'atout (2)



Marc Kerlero

Jeux d'atout

Entame : A♠

Par : 2♥ -1


Passé en Nord : il n'y a pas l'ombre d'un espoir de manche et 2♠ serait forcé. De plus, on ne voit pas pourquoi 2♠ serait meilleur que 2♥.

Sur l'entame de l'As à la couleur, on ne débloque pas les Dames secondes.

Parfois, le partenaire peut « deviner » et n'encaisse pas son Roi, évitant le « mariage de déraison ».

Ici, le 4 d'Est pourrait provenir aussi de 764 ou de D64. Dans le doute, Ouest encasse son Roi, puis fait couper à Est son 2 de Trèfle, préférence claire pour les Carreaux. Est doit alors rejoindre Carreau, bien sûr, mais **sans oublier d'encasser son Roi d'abord**. Ainsi, après l'As de Carreau, Ouest pourra donner un quatrième tour de Trèfle, en coupe et défausse ! Est coupera de la Dame et le Valet d'Ouest sera promu.

Si Est « oublie » d'encasser son Roi de Carreau, Sud pourra défausser un Carreau du mort sur le quatrième tour de Trèfle et la défense « oubliera » ... la levée de chute !

Donne	♠ RV 8 ♥ 9 4 ♦ ARD 3 ♣ DV 9 2	donneur : Est vulnérabilité : Est-Ouest
6		
	♠ 6 3 ♥ 10 8 7 2 ♦ 9 8 7 6 4 2 ♣ 4	Une séquence possible :
		Sud Ouest Nord Est
♠ A 7 ♥ DV 6 3 ♦ V ♣ AR 8 7 5 3	♠ D 10 9 5 4 2 ♥ AR 5 ♦ 10 5 ♣ 10 6	- 1♣ 1SA -
		4♠ Fin
Jeux d'atout	Entame : R♣	Par : 4♠ -1

Passé en Sud : n'ouvrez pas d'un 2 faible avec deux levées de défense annexes.


4♠ : si vous en avez discuté avec votre partenaire, vous pouvez jouer sur le Sans-Atout d'intervention ou de réveil le Stayman à 2♣ et les Texas (sur ouverture mineure adverse).

A la couleur, on entame de l'As avec As-Roi, sauf lorsqu'on a envie de couper quelque part (As-Roi secs, ou singleton/chicane annexe).

Avec 6 4 ou 10 4, Est ne fournirait pas le 4 : il est donc singleton et Ouest peut déjà compter trois levées pour la défense (deux Trèfles et un Pique). Pour battre, il suffirait donc d'encalasser une coupe à Carreau, ce qui nécessite deux conditions :

- 1) ouvrir la coupe,
- 2) disposer d'une reprise en Est.


D'où : entame Roi de Trèfle - Valet de Carreau à la seconde levée - Sud prend et joue atout, pour l'As d'Ouest - **3 de Trèfle**, qu'Est coupe - Carreau coupé !

Donne	♠ D 10 6 ♥ DV 8 3 ♦ 6 2 ♣ R 10 8 4	donneur : Nord vulnérabilité : Tous
7		
	♠ A 7 3 ♥ 6 ♦ A 8 7 5 3 ♣ V 6 5 2	Une séquence normale :
		Sud Ouest Nord Est
♠ 5 4 ♥ A 9 5 4 2 ♦ V 9 4 ♣ A 7 3	♠ RV 9 8 2 ♥ R 10 7 ♦ RD 10 ♣ D 9	1♠ - 2♠ Fin
Jeux d'atout	Entame : 4♠	Par : 2♠ -1

En tournoi par paires, il faudrait sûrement qu'Est-Ouest soient plus actifs (intervention à 2SA en Est, par exemple, justifiée par le fit adverse et le passe initial ... et aussi pour dissuader Ouest de réveiller à 3♥ !).

Ouest entame atout, car l'entame sous les As est interdite, l'entame sous un Valet troisième un pis-aller et aussi parce que cette séquence laisse présager un plan de jeu de coupe de la main courte (mort faible avec trois atouts et fréquemment un doubleton).

Certes, le mort possède un doubleton, mais aussi deux couleurs pouvant procurer des défaites, aussi Est juge-t-il qu'il y a bien mieux à faire que le flanc atout : As de Pique et 6 de Cœur. Ce flanc, qui risque d'affranchir des Cœurs au mort doit sembler totalement saugrenu à Ouest : une seule explication raisonnable, Est est singleton à Cœur. Il faut donc prendre de l'As et repartir du 2 de Cœur, préférence à Trèfle : Est parvient ainsi à encalasser deux coupes, plus quatre As, le compte y est.


Donne	♠ 8 6 5 2 ♥ V 8 6 2 ♦ D 7 2 ♣ A 7	donneur : Ouest vulnérabilité : Personne
Une séquence moderne :		
♠ 4 ♥ A R 7 5 ♦ V 10 9 8 6 ♣ 8 5 2		♠ A 9 7 3 ♥ D 10 9 4 ♦ 4 3 ♣ 6 4 3
♠ RDV 10 ♥ 3 ♦ A R 5 ♣ RDV 10 9		Sud Ouest Nord Est
		1♣ 1♦ X -
		2♠ - 3♠ -
		4♣ - 4♦ Fin

Jeux d'atout

Entame : A♥

Par : 4♠ -1

1♦ : la couleur n'est pas géniale, mais le singleton à Pique donne envie de parler et on a passé d'entrée : Est ne nous verra pas avec trop de jeu.
Contre : autant je ne suis pas emballé par la «collante» sur 1♥, autant je l'aime bien sur 1♦.
3♠ : le jump à 2♠ se pratiquant parfois dans trois cartes (avec un fit à Cœur), on évite de soutenir au palier de 4.
Passé en Sud : avec l'As de Pique et l'As de Trèfle, Nord serait prié de déclarer 5♠.
Ouest entame de l'As de Cœur, pour le 10 d'Est. Roi de Cœur (Est pourrait être doubleton), que Sud coupe du 10.
Roi de Pique, pour l'As d'Est ... qui doit savoir qu'il ne reste plus à Sud que DV d'atout, pour 973 chez lui. Le 9 est donc déjà libéré, mais on peut faire mieux en obligeant Sud à couper une nouvelle fois : la Dame de Cœur est donc sur la table et Est fera son 7 de Pique ! (une fois la Dame de Pique encaissée, il lui restera 97, pour 86 au mort).

Donne	♠ RV 5 ♥ 9 8 4 ♦ R 6 ♣ RDV 9 4	donneur : Est vulnérabilité : Est-Ouest
Une séquence classique :		
♠ A 8 2 ♥ D 7 5 3 ♦ V 9 8 5 4 ♣ 3		♠ 7 3 ♥ V 10 6 2 ♦ A D 7 ♣ 10 7 6 2
♠ D 10 9 6 4 ♥ A R ♦ 10 3 2 ♣ A 8 5		Sud Ouest Nord Est
		1♠ - 2♠ -
		2♠ - 4♠ Fin

Jeux d'atout

Entame : 3♣

Par : 4♠ -2

2♣ : pas de «fit-maj» avec une bonne couleur longue, dans la zone de manche (réponses de 3♦ et de 3♥ = mains plates).
Lentame à Trèfle dans la couleur du mort hurle le singleton : le nombre de Trèfles d'Est n'intéresse nullement Ouest et ce dernier doit donc fournir le 2 de Trèfle sur l'entame (quelle que soit la carte du mort : de toute façon, le 10 ne joue pas).
Ouest se précipitera ensuite sur l'As de Pique et jouera Carreau, pour le Roi du mort et l'As d'Est, qui ne devra pas paniquer et retourner Trèfle (toujours du plus petit, le 6 maintenant), **sans encaisser la Dame de Carreau**, qui servira de nouvelle reprise, pour une deuxième coupe et une deuxième levée de chute.

Donne

♠ D 5 3
♥ R
♦ A R D V 8 3
♣ V 9 5

donneur : Nord
vulnérabilité : Tous

Une séquence intéressante :

♠ 10 7 6	♠ A 2	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ V 9 8 3 2	♥ A 7 5 4	1♠	-	1♦	-
♦ 7 6	♦ 9 2	-	2♥	2♦	X
♣ 7 6 2	♣ A R 10 8 4	-	2♥	2♠	3♥
		3♠	Fin		
♠ R V 9 8 4					
♥ D 10 6					
♦ 10 5 4					
♣ D 3					

Entame : 2♥

Par : 3♠ = / -1

Jeux d'atout

Passé en Est : il faut cinq cartes pour 1♥ et six pour 2♣ ...

Contre : des Trèfles et des Cœurs, maintenant.

Passé en Sud : pas question de « débarquer » à 2♠ dans cinq cartes.

2♠ : description des trois cartes à Pique, dans une main qui justifie de surenchérir à 3♥, pour éviter les accidents si Sud est nul avec seulement quatre Piques.

3♥ : facultatif, mais on n'a quand même pas promis tout ça.

A la vue du mort, le plan de jeu adverse est clair !

As de Cœur, As de Trèfle et Roi de Trèfle : les cartes fournies par Ouest et Sud dévoilent la position. Où trouver la cinquième levée du flanc ?

A l'atout bien sûr. Peut-on espérer une coupe à Carreau en Ouest ?

- un singleton ? Non, Ouest l'aurait entamé.

- une chicane ? Non, avec cinq Cœurs et trois Trèfles, Ouest aurait cinq Piques.

Ne reste plus que l'espoir d'une promotion d'atout (ou du Valet de Pique). Est rejoue donc Trèfle, pour le Valet du mort. Sud va alors jouer petit Pique vers sa main (petit en Est) ... et s'il a le malheur de rejouer Pique vers la Dame, il est mort : Est prend de l'As et donne un quatrième tour de Trèfle, pour l'uppercute.

Certes, Sud peut gagner. L'As de Pique étant connu en Est, il doit rejoindre le mort à Carreau pour rejouer petit Pique du mort, faisant tomber l'As « dans le vide », ce qui lui permet de surcouper Ouest ensuite avec la Dame du mort, précieusement conservée (pas de risque de coupe : si Ouest avait été singleton à Carreau, la défense en aurait joué elle-même !)