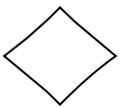


# PROMO-BRIDGE



**Donne** ♠ 10 9 8  
♥ 8 2  
♦ A 10 5 3 2  
♣ 7 5 2

**donneur** : Nord  
**vulnérabilité** : Tous

**Une séquence courte :**

♠ 5	♠ 3				
♥ DV 10 6 4	♥ A 9 7 5 3		♠ RV 8 6	<b>Sud</b>	<b>West</b>
♦ 9 7 4	♦ 10 8 6		♠ 10 8 6	2♦	-
♣ D 9 4 3	♣ A R D V 7 6 4 2		♠ A R V	6♠	3♦
	♥ R				
	♥ D				
	♠ A R V				

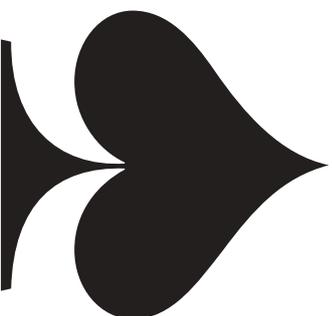
**Stratégie à la couleur**

**Entame :** D♥

**Par :** 6♠ -1

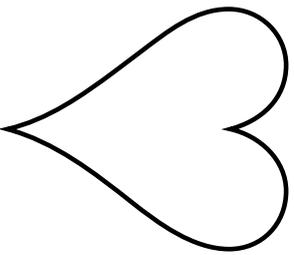
# le

# JEU de la CARTE en DEFENSE



Cours n° 20 :

# Stratégie à la Couleur (6)



Marc Kerlero

2♦ : forcing de manche.  
 3♦ : l'As de Carreau.  
 6♠ : si Nord n'a vraiment rien d'utile à côté de son As de Carreau, on fera l'impasse à Trèfle ... sans oublier la possibilité d'une entame à Trèfle, sous la Dame.

Dame de Cœur, pour l'As d'Est et le Roi de Sud.

- 1) 8 + 4 + ? ... l'ouverture de 2♦ n'est pas très précise en points H.
- 2) Roi de Cœur sec en Sud.
- 3) N'ayant pas de Cœur à couper, Sud ne peut se débarrasser d'éventuels Trèfles perdants qu'en affranchissant les Carreaux du mort.

*La défense peut-elle encaisser la chute en jouant Trèfle ?*  
 Non, Sud ayant certainement l'As de Trèfle.  
*Est-il utile de chercher à « affranchir » la chute en jouant Trèfle ?*  
 Non, puisque la défense a déjà fait sa levée légitime et que si elle prend la main pour encaisser le produit de cet affranchissement, c'est que le coup aura déjà chuté !

Il faut donc chercher à **anesthésier le mort**, en s'attaquant le plus tôt possible à ses reprises. Est reparti donc du 3 d'atout à la seconde levée. Sud essaie de couper un Carreau (pour le cas de Roi-Valet troisièmes), mais doit déchanter et se rabattre sur l'impasse à Trèfle ... qui rate, of course !

<b>Donne</b>	♠ 108	<b>donneur</b> :	Est
	♥ 105	<b>vulnérabilité :</b>	Personne
<b>30</b>	♦ 5432		
	♣ 87632	<b>Une séquence intéressante :</b>	
♠ A65		♠ 432	
♥ 76	♥ DV98	Sud	Ouest
♦ DV976	♦ A108	2♦	-
♣ D54	♣ V109	2♠	-
	♠ RDV97	3♥	-
	♥ AR432	4♥	-
	♦ R		
	♣ AR		

**Stratégie à la couleur**

**Entame :** D♦

**Par :** 4♠ -1

- 2♦ : forcing de manche.
  - 2♥ : pas d'As, pas de jeu.
  - 2SA : poubelle, pas de fit à Pique, pas de couleur présentable.
  - 3♣ : toujours pas de fit, mais pas de quoi insister à Sans-Atout.
  - 4♥ : Nord pourrait avoir deux Piques et trois Cœurs.
- Dame de Carreau, pour l'As et le Roi.
- 1) 8 + 0 + (au moins 20 \*) = pas plus de 12 en Ouest.
  - (\* avec «seulement» un 5-5, Sud ne peut pas descendre trop bas en points H)
  - 2) Roi de Carreau sec en Sud.
  - 3) Les Trèfles n'ayant aucun avenir, Sud ne peut qu'essayer de couper des Cœurs au mort.

Est rejoue Pique à la vitesse d'un escargot échoué par erreur sur le capot d'une Ferrari.  
 Ouest prend et, confiant, en rejoue.  
 Sud doit alors perdre deux Cœurs de sa main.

<b>Donne</b>	♠ A8654	<b>donneur</b> :	Sud
	♥ AD3	<b>vulnérabilité :</b>	Est-Ouest
<b>31</b>	♦ R7		
	♣ 652	<b>Une séquence normale :</b>	
♠ 93		♠ RDV10	
♥ 65	♥ 42	Sud	Ouest
♦ 108432	♦ ADV5	1♥	-
♣ D873	♣ V109	2♥	-
	♠ 72		
	♥ RV10987		
	♦ 96		
	♣ AR4		

**Stratégie à la couleur**

**Entame :** 2♦

**Par :** 4♥ -1

- 1♥ : ouverture obligatoire, avec six beaux Cœurs et 11 H très corrects.
- Passé en Est : rien à dire sur 1♠.
- 1) 14 + 13 + (11-15) = 0-2 en Ouest.
- 2) Nombre impair de Carreaux en Ouest, théoriquement cinq, car Sud a normalement dénié quatre Carreaux.
- 3) Sud étant 2-2 à Carreau, la seule richesse exploitable du mort est la longue à Pique.

Est ne doit pas se laisser aveugler par son triple contrôle des Piques et sa belle séquence à Trèfle, qui lui tend les bras. **Si Sud a des perdantes à Pique, il n'y a aucune urgence à les encalsser et l'éventuelle perdante à Trèfle** (Ouest n'a pas mieux que la Dame) **ne peut partir que sur le cinquième Pique.**

Est doit donc chercher à empoisonner les communications entre Nord et Sud, en jouant atout (après avoir encalssé deux levées de Carreau). Si Sud joue correctement Pique à blanc, Est insistera à Cœur. A défaut, Sud aurait assez de remontées au mort pour libérer le cinquième Pique (toujours en donnant un coup de Pique à blanc, bien sûr).

<b>Donne</b>	♠ D7 ♥ 74 ♦ 8632 ♣ A R V 9 4	<b>donneur</b> : Est <b>vulnérabilité</b> : Est-Ouest																
<b>32</b>		<b>Une bonne séquence :</b>																
		<table border="0"> <tr> <td><b>Sud</b></td> <td><b>Ouest</b></td> <td><b>Nord</b></td> <td><b>Est</b></td> </tr> <tr> <td>1♠</td> <td>-</td> <td>1SA</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2♣</td> <td>-</td> <td>3♠</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4♠</td> <td>Fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	1♠	-	1SA	-	2♣	-	3♠	-	4♠	Fin		
<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>															
1♠	-	1SA	-															
2♣	-	3♠	-															
4♠	Fin																	
♠ R4 ♥ R V 9 6 3 ♦ D 9 7 4 ♣ 6 2	♠ AV 8 6 5 2 ♥ D 10 2 ♦ A R ♣ 7 5																	

**Stratégie à la couleur**

**Entame :** 3♥ **Par :** 4♠ -1

1SA : un peu juste pour 2♣.  
 3♠ : maintenant que Sud a montré six Piques, il faut faire un effort.  
 Est prend l'entame à Cœur de l'As, notant le 2 de Sud ...

- 1) 7 + 10 + (13-16) : 7-10 en Ouest.
- 2) Cinq Cœurs en Ouest, trois en Sud (l'inverse est impossible pour 12.000 raisons).
- 3) Il n'y a pas assez de reprises au mort pour affranchir et exploiter les Trèfles du mort, lorsqu'Est possède Dame-10 quatrièmes ... reste le doubleton à Cœur.

As de Cœur et petit Pique. Désespéré, Sud laisse filer, mais Ouest prend du Roi et en rejoue. Sud n'a plus alors qu'à encasser As et Roi de Trèfle puis, la Dame n'étant pas tombée, à rejouer Cœur vers son 10 (meilleure ligne de jeu que de tout miser sur une impasse, les deux impasses n'étant pas « cumulables»).

<b>Donne</b>	♠ AV 7 5 4 ♥ 10 8 ♦ V 7 6 4 ♣ 5 2	<b>donneur</b> : Nord <b>vulnérabilité</b> : Personne																				
<b>33</b>		<b>Une bonne séquence :</b>																				
		<table border="0"> <tr> <td><b>Sud</b></td> <td><b>Ouest</b></td> <td><b>Nord</b></td> <td><b>Est</b></td> </tr> <tr> <td>2♣</td> <td>-</td> <td>2♦</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2♥</td> <td>-</td> <td>2♠</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>3♣</td> <td>-</td> <td>3♦</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>3♥</td> <td>-</td> <td>4♥</td> <td>Fin</td> </tr> </table>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	2♣	-	2♦	-	2♥	-	2♠	-	3♣	-	3♦	-	3♥	-	4♥	Fin
<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>																			
2♣	-	2♦	-																			
2♥	-	2♠	-																			
3♣	-	3♦	-																			
3♥	-	4♥	Fin																			
♠ R 9 6 2 ♥ V 7 ♦ R 8 5 3 2 ♣ R 4	♠ 3 ♥ A R D 9 6 4 ♦ A 9 ♣ A D 7 3																					

**Stratégie à la couleur**

**Entame :** 2♦ **Par :** 4♥ -1

2♣ : fort indéterminé. Sud n'est pas loin d'un 2♦ forcé de manche.  
 3♦ : quatrième couleur.

Ouest entame du 2 de Carreau (la couleur verte), pour le 10 d'Est et l'As de Sud. Pique pour l'As du mort et Trèfle pour le Valet d'Est \*, la Dame de Sud et le Roi d'Ouest ...

- 1) 10 + 6 + (18-22) = 2-6 en Est.
- 2) La Dame de Carreau est en Est.
- 3) Si Sud a aussi clairement dédaigné les Piques, c'est qu'il y est sûrement singleton. Le seul danger restant du mort est donc le doubleton à Trèfle.

Le fianc atout urge, mais attention ! Ouest ne doit pas partir machinalement du Valet, car Sud pourrait tout de même couper un Trèfle du 10.

*Le bon timing ?*

**Petit Cœur sous le Valet second.** Sud prend du 8 et joue As de Trèfle et Trèfle, mais Ouest coupe du Valet devant le mort et **retrouve Est à la Dame de Carreau**, pour que celui-ci donne le second tour d'atout !

C'est pas beau, ça madame ?

\* **le plus gros des honneurs équivalents, lorsqu'on intercale en second avec au moins trois cartes consécutives.**

**Donne**  
34

♠ 7 5 4  
♥ 5 2  
♦ 6 3 2  
♣ A R D V 10

**donneur** : Est  
**vulnérabilité** : Nord-Sud

**Une séquence possible :**

♠ A R V 10 8 6      ♠ 9 3 2  
♥ A 8 4              ♥ 6 3  
♦ D V                ♦ 10 9 8 5  
♣ 5 3                ♣ 8 6 4 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	1♠	2♣	-
2♦	-	2♥	-
4♥	Fin		

♠ D  
♥ R D V 10 9 7  
♦ A R 7 4  
♣ 9 7

**Stratégie à la couleur**

**Entame** : A♠

**Par** : 4♥ -1

2♣ : mettons que la qualité des Trèfles permette d'ajouter un point.  
Passé en Ouest : plus réfléchi que 2♠, car la situation est forcing pour Nord-Sud et on ne jouera pas 2♠. D'autre part, on ne défendra pas non plus à 4♠ quand Est a passé sur 2♣.

4♥ : séquence dévoilant six Cœurs, puisque Nord n'en a pas promis trois.

Cette dernière donne du thème va être l'occasion de vous présenter une manœuvre très rare, mais dont il faut bien parler au moins une fois ...

As de Pique, le 2, la Dame ...

- 1) 15 + 10 + (13-16) = 0-2 en Est.
- 2) Sud ayant promis 6 Cœurs et 4 Carreaux, la Dame de Pique a l'air «honnête».
- 3) Les Trèfles du mort sont terrifiants ...

Comment faire pour que la défense fasse des levées de Carreau ?

Est n'a sûrement pas le Roi, et d'ailleurs, même s'il l'avait, il suffirait à Sud de laisser passer le retour Dame de Carreau pour isoler Est. Il faudrait donc **anesthésier le mort**, en s'attaquant à ses reprises ...

*Mais où sont-elles, ses reprises ?*

A Trèfle, tiens !

Ouest joue donc Trèfle, puis encore Trèfle après l'As de Cœur et le mort est mort !