

Donneur : Nord
vulnérabilité : Nord-Sud

Donne 5

♠ 83 ♡ V92 ♢ DV3 ♣ RD 1094

♠ 106 ♡ AR 753 ♢ R972 ♣ 83

♠ V9 ♡ D1064 ♢ 10854 ♣ AV5

♠ ARD7542 ♡ 8 ♢ A6 ♣ 762

♠ 83 ♡ V92 ♢ DV3 ♣ RD 1094

♠ 764 ♡ R65 ♢ DV 108 ♣ RV 8

♠ 2 ♡ D743 ♢ 96542 ♣ 1093

♠ ARD1053 ♡ A ♢ AR ♣ AD74

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Compter sur ses doigts !

entame : A♡
par : 4♠ =

4♠ : un jump à 3♠ me semble pessimiste, avec huit levées raisonnablement certaines en main.

Sud coupe le deuxième Cœur, purge les atouts et regarde les Trèfles du mort avec tendresse...

Et pourtant, s'il a bien compté ses levées, il doit voir que, pour assurer son contrat, il doit jouer **As de Carreau et Carreau** : certain de rejoindre le mort à Trèfle, il réalisera forcément sept Piques, deux Carreaux et un Trèfle.

En revanche, s'il commence par jouer Trèfle pour le Roi, un Est habile peut faire chuter en **laissant passer** (Sud est déjà singleton à Cœur et, s'il est aussi singleton à Trèfle, il n'y a aucun espoir de chute, Ouest ne pouvant avoir mieux qu'un honneur à Carreau). Quoi que fasse Sud, il perdra ensuite deux Trèfles et un Carreau (plus le Cœur de l'entame), Est jouant Carreau si besoin est.

Donneur : Est
vulnérabilité : Est-Ouest

Donne 6

♠ V98 ♡ V10982 ♢ 73 ♣ 652

♠ 764 ♡ R65 ♢ DV 108 ♣ RV 8

♠ 2 ♡ D743 ♢ 96542 ♣ 1093

♠ ARD1053 ♡ A ♢ AR ♣ AD74

TOURNOI par PAIRES

♠ 2 ♡ D743 ♢ 96542 ♣ 1093

♠ ARD1053 ♡ A ♢ AR ♣ AD74

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Expanse

entame : D♦
par : 4♠ +2

Passé en Sud : repartir serait optimiste, le jump à 4♠ décrivant une main fit-tée, mais nulle (pas question de Roi annexe, avec lequel on soutiendrait à 3♠).

Sud doit faire le maximum de levées, mais il a mieux à faire que de tout miser sur la réussite de l'impasse à Trèfle : les Cœurs sont plus prometteurs, car ils permettent faire +2 à pratiquement 75 % : As-Roi de Carreau, Pique pour le 8 et Valet de Cœur :

- si Est couvre, Sud coupe, remonte au 9 de Pique et insiste du 10 de Cœur :

- si Est couvre à nouveau, Sud coupe, remonte au mort au Valet de Pique, encaisse ses deux Cœurs maîtres et tente l'impasse à Trèfle pour la treizième !

- si Est fournit petit, Sud défausse un Trèfle : Ouest prend, mais le Valet de Pique permettra d'aller chercher les Cœurs restants.

- si Est fournit petit, Sud défausse un Trèfle :

- si Ouest n'a plus d'atout, il est obligé de jouer Trèfle vers As-Dame, Carreau en coupe et défausse ou Cœur, ce qui libèrera presque tous les jours ceux du mort.

- s'il rejoue Pique, Sud prend du 9 et présente le 10 de Cœur :

- si Est couvre, Sud coupe et remonte au mort à Pique.

- si Est fournit petit, Sud jette un second Trèfle et se contente de onze levées si Ouest avait Roi-Dame de Cœur ou un doubleton à Cœur et trois atouts.

Donne	♠ D 7 2 ♥ DV 10 ♦ A 9 5 4 2 ♣ 7 6	donneur vulnérabilité :	Est Tous
7	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; text-align: center;"> TOURNOI par PAIRES </div>		
	♠ RV 8 5 4 ♥ 6 2 ♦ V 3 ♣ ARV 9		
	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; text-align: center;"> N E O S </div>		
	♠ A 9 6 ♥ AR 9 5 4 3 ♦ R 6 ♣ D 5		
	♠ 10 3 ♥ 8 7 ♦ D 10 8 7 ♣ 10 8 4 3 2	Sud	Ouest Nord Est
		2♥	- 3♥
		4♥	Fin
			1♠
			-

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero* **entame** : 10♠
Affranchissement par la coupe **par** : 4♥ +1

2♥ : l'enchère monte jusqu'à 17 H, voire 18 moches.
 3♥ : la Dame de Pique n'est pas terrible, mais le reste justifie de soutenir à 3♥.

Ouest entame normalement, mais malencontreusement, du 10 de Pique. Sud doit en profiter pour scorer 650 dans sa colonne :

- **Dame de Pique du mort**, pour le Roi et l'As.
- Roi de Carreau, Carreau pour l'As et Carreau coupé de l'As,
- Cœur pour le 10,
- Carreau coupé du Roi,
- purge des atouts,
- Carreau maître (défausse d'un Trèfle),
- Pique vers le 9.

Et voilà le travail !

Donne	♠ 6 5 3 ♥ R 7 4 ♦ R 8 5 2 ♣ 10 7 5	donneur vulnérabilité :	Ouest Personne
8			
	♠ DV 9 4 ♥ D 10 9 ♦ DV 10 6 ♣ D 8		
	♠ 10 7 ♥ V 2 ♦ 9 7 3 ♣ RV 9 4 3 2		
	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; text-align: center;"> N E O S </div>		
	♠ AR 8 2 ♥ A 8 6 5 3 ♦ A 4 ♣ A 6		
	♠ DV 9 4 ♥ D 10 9 ♦ DV 10 6 ♣ D 8	Sud	Ouest Nord Est
		1♥	-
		4♥	2♥
			Fin
			-
			-

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero* **entame** : D♦
Coupe de la main courte **par** : 4♥ =

4♥ : Sud pourrait songer à nommer ses Piques pour récupérer un fit 4-4, mais je ne pense pas que ce soit de bonne politique, car la manœuvre aiderait beaucoup trop à mon goût les adversaires à entamer et à jouer en flanc, alors qu'il sera rare que Nord possède quatre Piques ET que l'on gagne 4♠ en 4-4 et pas 4♥ en 5-3.

Avec un Pique et un Trèfle irrémédiablement perdants, Sud doit bâtir deux hypothèses :

- *une de nécessité* : les atouts 3-2,
- *une de crainte* : les Piques pas 3-3.

Dans ce cas, il faudrait parvenir à couper le quatrième Pique au mort, mais attention au timing !

- *si Sud commence par As-Roi de Cœur*, il risque de voir la défense donner le troisième tour d'atout lorsqu'elle prendra la main à Pique,
- *si Sud commence par As-Roi de Pique et Pique*, Ouest donne lui-même le quatrième tour de la couleur et Est surcoupe le mort avec un atout **illégitime**.

Pour gagner, il faut donc ouvrir la coupe à Pique, sans purger les atouts ni se mettre en position de surcoupe : **Pique à blanc**. Quoi que rejoue la défense, Sud encaissera As-Roi de Cœur, puis As-Roi de Pique, ne se faisant ainsi couper ou surcouper qu'avec l'atout **légitime** des flancs.