

Donne
13

♠ V 9 8 4 2
♥ D 10
♦ D 9 8 7
♣ D 8

♠ D 3
♥ A R 4
♦ R V 10 5 3
♣ A V 4

	N	
O		E
	s	

♠ A 7 5
♥ 7 5 2
♦ A 6 2
♣ 7 6 5 2

♠ R 10 6
♥ V 9 8 6 3
♦ 4
♣ R 10 9 3

donneur : Nord
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	1♦	-
3SA	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Communications

entame : 4♠
par : 3SA =

3SA : sur la réponse d'1SA, la redemande à 2SA décrit une zone 2 (15-17), donc une distribution semi-régulière (5422, 6322, voire 4441), pour expliquer la non-ouverture d'1SA. En zone 3 (18-19), il faut donc jumper à 3SA.

La Dame de Pique du mort n'ayant pas fait la levée, Sud doit réaliser cinq levées de Carreau.

Mais si la Dame de Carreau est quatrième, d'une part on ne peut la prendre qu'en Ouest et, d'autre part, il faudra faire l'impasse deux fois : PAS DE COUP DE SONDE !

On joue directement un petit Carreau vers le 10, puis Carreau pour l'As précieusement conservé, afin de renouveler l'impasse.

Donne
14

♠ D 8 2
♥ R V 7 2
♦ 9 8 7 3
♣ 7 4

♠ R 6 4
♥ 6 5 3
♦ 10 5 4
♣ A D 10 8

	N	
O		E
	s	

♠ V 7
♥ A 9 8
♦ A D V 2
♣ R V 9 2

♠ A 10 9 5 3
♥ D 10 4
♦ R 6
♣ 6 5 3

donneur : Est
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	3SA	-
			Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Communications

entame : 2♥
par : 3SA =

Sud doit réaliser 4 levées de Carreau pour gagner.

C'est possible si Est possède le Roi sec, second ou troisième et à condition de partir deux fois PETIT du mort (et non pas du 10).

Les Trèfles vont servir de communication :

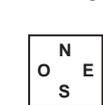
Trèfle pour le 8 et Carreau pour le Valet.

Trèfle pour le 10 et Carreau pour l'As quand le Roi apparaît.

Petit Carreau pour le 10 et Dame de Trèfle prise du Roi, pour rentrer en main encaisser la Dame de Carreau.

Donne
15

♠ 9 7 4
♥ D 9 3
♦ A D 8 6 3
♣ V 6



♠ A R D V 10
♥ R 6 4
♦ V 10 4
♣ 7 4

♠ 6 5 2
♥ A 8 5
♦ 7 5
♣ A R 8 5 2

♠ 8 3
♥ V 10 7 2
♦ R 9 2
♣ D 10 9 3

donneur : Sud
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	2♣	-
2♠	-	4♠	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Communications

entame : 7♠
par : 4♠ =

4♠ : pensez à réévaluer vos jeux quand ils ne comportent que des cartes utiles. La main est trop belle pour 2SA fitté.

Devant la menace d'affranchissement des Trèfles, Ouest pourrait aussi opter pour l'entame agressive à Cœur.

L'espoir de couper un Carreau vient de s'évaporer avec l'entame.

Il faut donc affranchir les Trèfles, mais attention : il n'y a qu'une reprise au mort.

Si on joue As-Roi de Trèfle et Trèfle coupé, ça ne marchera qu'avec les Trèfles 3-3.

Pour gagner, même avec les Trèfles 4-2, il faut donner UN COUP A BLANC A TRÈFLE.

On pourra ensuite en couper un, puis enlever les atouts et remonter au mort par l'As de Cœur.

Donne
16

♠ V 10 4 3 2
♥ 10 4
♦ 5 3
♣ R V 5 2



♠ A D 9
♥ R 8 6
♦ R D
♣ A 9 8 4 3

♠ R 8
♥ D V 9 7 3
♦ V 6 4 2
♣ D 10

donneur : Ouest
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	-	1♦	-
2SA	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Communications

entame : 3♠
par : 3SA =

Sud prend le Roi de Pique de l'As et s'aperçoit que 4 levées de Carreau lui suffisent.

Pour les assurer, il doit jouer Roi de Carreau et Dame de Carreau PRISE DE L'AS, puis 10 de Carreau pour forcer le Valet.

Sinon, comme le Valet de Carreau est quatrième, il manquera une reprise au mort pour aller chercher le Carreau affranchi.