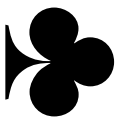
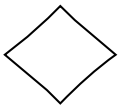
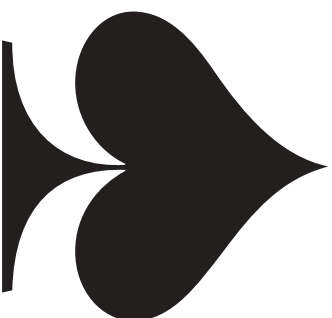


## PROMO-BRIDGE



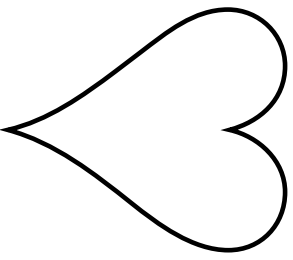
# le

# JEU de la CARTE en DEFENSE



Cours n° 18 :

## Stratégie à la Couleur (4)



Marc Kerlero

<b>Donne</b>	♠ AV 6	<b>donneur</b>	: Nord
	♥ 9 8	<b>vulnérabilité</b>	: Personne
<b>17</b>	♦ ARD 10 8		
	♣ 8 7 4	<b>Une séquence normale :</b>	
♠ 5 2		♠ 8 7	
♥ DV 10 3		♥ A 7 6 5 2	<b>Sud</b>
♦ 7 6 5		♦ 9 4 3	<b>Ouest</b>
♣ AD 10 9		♣ V 6 2	<b>Nord</b>
			<b>Est</b>
	♠ RD 10 9 4 3		<b>1♠</b>
	♥ R 4		<b>-</b>
	♦ V 2		<b>1SA</b>
	♣ R 5 3		<b>-</b>
			<b>4♠</b>
			<b>Fin</b>

**Stratégie à la couleur**

**Entame** : D♥

**Par** : 4♠ -1

1SA : la distribution est régulière et on ne peut pas soutenir spontanément à 2♠ avec seulement trois cartes, du moins de ce côté-ci de l'Atlantique.

4♠ : Nord ayant garanti deux cartes à Pique.

Ouest entame de la Dame de Cœur et Est réfléchit ...

- 1) 5 + 14 + (10-15) = 6-11 en Ouest, dont 3 à Cœur.
- 2) Dame-Valet de Cœur en Ouest, Roi en Sud.
- 3) Les Carreaux du mort sont proprement terrifiants !
- 4) Dès que Sud prendra la main, il pourra tabliser six levées de Pique et probablement cinq à Carreau, plus le Roi de Cœur.

Déclenchement immédiat du plan ORSEC !

Pour battre, il faut faire les quatre premières levées : l'As de Cœur et **trois** levées de Trèfle, si Sud a la bonne idée de posséder le Roi troisième « blanc » : As de Cœur et Valet de Trèfle.



**Donne**  
20

♠ V7  
♥ RD2  
♦ R104  
♣ 108653

TOURNOI  
PAR PAIRES

**donneur** : Ouest  
**vulnérabilité** : Tous

**Une séquence normale :**

♠ 1083	♠ D4	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ 763	♥ 10984	1♠	-	-	-
♦ D73	♦ V865	-	-	1SA	-
♣ ARV9	♣ 742	3♠	-	4♠	Fin
♠ AR9652	♥ AV5				
♥ AV5	♦ A92				
♦ A92	♣ D				

**Stratégie à la couleur**

**Entame :** A♠

**Par :** 4♠ =

Quest entame de l'As de Trèfle, pour le 2 et la Dame ...

- 1) 10 + 9 + (15-18) = 3-6 en Est.
- 2) Le 2 d'Est et la Dame de Sud dévoient la position des Trèfles.
- 3) Des Trèfles inexploitable, pas de courte au mort ... tout ceci ressemble à un jeu d'impasse.

Quest doit donc trouver le retour le plus neutre possible :

- *Trèfle ?* oui, pour l'instant, mais on aidera parfois Sud à libérer le cinquième, si les honneurs rouges du mort fournissent assez de reprises (c'est le cas, ici). De plus, on pourrait avoir besoin d'une carte de sortie pour plus tard.
- *Carreau ?* Pas question, le risque de tomber dans une passoire est énorme (pratiquement 100 %)
- *Pique ?* On perd la levée d'atout légitime du flanc dès qu'Est possède la Dame seconde ou le Roi second, sans le 9 (le mort passant un petit).
- *Cœur ?* Quoi que possède Sud dans la couleur, il ne peut pas s'agir d'une passoire et c'est donc le seul retour sans risque.

Sud doit alors se contenter de dix levées : Roi de Cœur, Trèfle coupé, As-Roi de Pique, Cœur pour la Dame, Trèfle coupé, As de Cœur et Pique, pour Ouest, mais le mort est squeezé ! S'il jette un Trèfle, Ouest peut jouer son dernier Trèfle et s'il jette un Carreau (gardant R10 secs), Ouest peut rejoindre un petit Carreau sans risque. Si Sud ne coupe pas les Trèfles, mais se contente de remettre Ouest en main à Pique, après élimination des Cœurs, Ouest « sortira » de main à Trèfle et Sud perdra un Carreau.

**Donne**  
21

♠ 32  
♥ DV10  
♦ RD7  
♣ A7642

**donneur** : Nord  
**vulnérabilité** : Nord-Sud

**Une séquence équipée :**

♠ DV98	♠ 107654	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ 75	♥ A94	1♥	-	1♠	-
♦ V654	♦ A103	-	-	2♥	-
♣ DV9	♣ 103	2♣	-	2♥	-
♠ AR	♥ R8632	3SA	-	4♥	Fin
♥ R8632	♦ 982				
♦ 982	♣ R85				

**Stratégie à la couleur**

**Entame :** D♠

**Par :** 4♥ -1

- 2♣ : Rouli.
  - 2♥ : minimum avec trois cartes à Cœur.
  - 3SA : pour laisser le choix entre 3SA et 4♥.
  - 4♥ : pas question de passer avec un petit doubleton, bien entendu.
- Sud prend l'entame à Pique de l'As et joue atout ...

- 1) 8 + 12 + (12-17) = 3-8 en Ouest, dont 3 à Pique.
- 2) Dame Valet de Pique en Ouest, As-Roi en Sud.
- 3) Les Trèfles du mort menacent de s'affranchir.

Comme la défense n'a droit à aucune levée de Pique, elle doit libérer des Carreaux. Pour battre, il est donc indispensable qu'Ouest possède le Valet de Carreau et un contrôle des Trèfles, mais un seul retour permet la chute : **petit Carreau sous l'As**. Le Valet de Carreau (espéré) d'Ouest fera tomber la Dame et, lorsqu'Ouest prendra la main à Trèfle (ce qu'il faut également espérer), il rejoindra Carreau : la fourchette A10 sur le Roi du mort permettra alors d'encaisser deux levées

Contenu de la page 21

Donne

♠ 2

♥ V 7 4

22

♦ R 7

♣ A R V 10 9 5 2

donneur : Nord  
vulnérabilité : Est-Ouest

Une séquence possible :

♠ 6 5 4	♠ 8 7 3
♥ R D 6 5	♥ A 9 8 2
♦ A D 5 2	♦ V 9 8
♣ 7 6	♣ D 8 3
♠ A R D V 10 9	
♥ 10 3	
♦ 10 6 4 3	
♣ 4	

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	1♣	-
4♠	Fin	2♣	-

Stratégie à la couleur

Entame : R♥

Par : 4♠ -1

4♠ : la couleur peut être imposée comme atout, même si elle n'est « que » sixième !

Le Roi de Cœur fait la première levée, Est fournissant le 9.

- 1) 11 + 12 + (10-15) = 2-7 en Est.
- 2) Avec le Valet de Cœur au mort, Sud s'emparerait goulûment du Roi s'il avait l'As en main. L'As est donc en Est, quatrième d'après le 9.
- 3) Sud va exploiter les Trèfles du mort.

Comme il serait utopique d'espérer une levée d'atout en Est, la défense doit réaliser quatre levées rouges. Malheureusement, le doubleton à Cœur de Sud et le Roi de Carreau du mort l'empêchent d'en encaisser plus de trois immédiatement.

Ouest doit donc espérer la Dame de Trèfle troisième en Est (sans quoi les Trèfles et les Piques sont maîtres et il n'y a rien à faire) et tenter d'anesthésier le mort, en faisant sauter la reprise du Roi de Carreau ... fort bien, mais si Ouest encaisse la Dame de Cœur, puis joue As de Carreau et Carreau, Sud encaisse As-Roi de Trèfle, rentre en main et coupe un Carreau avec le 2 de Pique : dixième levée !

La solution ?

- Dame de Cœur et **Petit Carreau** ! Le mort fait le Roi, mais Sud est cuit :
- s'il purge les atouts et encaisse les Trèfles, la Dame résiste et le mort est mort, Élégant, non ?
  - s'il rejoue Carreau pour ouvrir la coupe, Ouest prend et rejoue atout ...