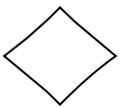


## PROMO-BRIDGE



**Donne**  
 ♠ D 10 3  
 ♥ R D 9  
 1 1  
 ♦ A D 10 8 4  
 ♣ 5 3

**donneur** : Sud  
**vulnérabilité** : Personne

**Une séquence raisonnable :**

|           |               |       |         |        |       |
|-----------|---------------|-------|---------|--------|-------|
| ♠ R 8 7 4 | ♠ AV 5        | ♠ Sud | ♠ Ouest | ♠ Nord | ♠ Est |
| ♥ 5 4 2   | ♥ 7 3         | ♥ 1♥  | ♥ -     | ♥ 2♥   | ♥ -   |
| ♦ 5 3     | ♦ 6 2         | ♦ 3♦  | ♦ -     | ♦ 4♦   | ♦ Fin |
| ♣ DV 10 9 | ♣ A 8 7 6 4 2 |       |         |        |       |
|           | ♠ 9 6 2       |       |         |        |       |
|           | ♥ AV 10 8 6   |       |         |        |       |
|           | ♦ RV 9 7      |       |         |        |       |
|           | ♣ R           |       |         |        |       |

**Stratégie à la couleur**

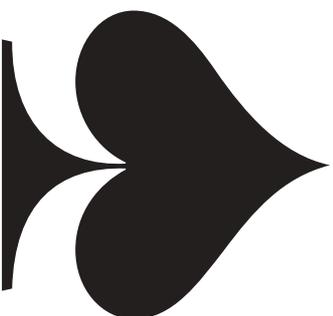
**Entame** : 4♠

**Par** : 4♥ -1

# Je JEU de la CARTE

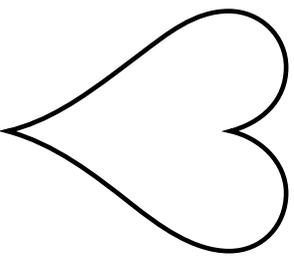
## en

## DEFENSE



Cours n° 17 :

# Stratégie à la Couleur (3)



Marc Kerlero

2♦ : pas de «fit-maj» avec une bonne couleur annexe, dans les zones de manche.

Est fait la première levée de l'As de Trèfle ...

- 1) 9 + 13 + au moins 12 = 6 maxi en Ouest, dont 3 à Trèfle.
- 2) Roi sec en Sud.
- 3) Exploitation des Carreaux du mort, qui vont procurer une défausse à Sud (pas plus, puisque son soutien à 3♦ garantit quatre cartes, mais pas moins, car Ouest aurait entamé d'un éventuel singleton).
- 4) 5 Cœurs + 5 Carreaux = 10 (Ouest n'a pas l'As de Cœur et s'il a le Roi de Carreau, il est pris).

Conclusion, il y a urgence à encaisser la chute, qui ne peut provenir que des Piques, si Ouest a le Roi, en jouant **un petit Pique sous l'As**.

*Remarque* : en tournoi par paires, il resterait raisonnable d'agir de même, une douzième levée n'étant «filée» qu'avec le Roi de Pique et SIX Cœurs en Sud (jeu avec lequel il aurait sans doute réparé sur 4♥, d'ailleurs).

|  |  |   |            |              |             |            |    |   |    |    |    |   |    |   |    |   |    |     |
|--|--|---|------------|--------------|-------------|------------|----|---|----|----|----|---|----|---|----|---|----|-----|
| <b>Donne</b>                                 | ♠ V 8 7 3<br>♥ D 8<br>♦ R 10 6 2<br>♣ A 10 9 | <b>donneur</b> : Sud<br><b>vulnérabilité</b> : Nord-Sud   |            |              |             |            |    |   |    |    |    |   |    |   |    |   |    |     |
| <b>12</b>                                    |  |   |            |              |             |            |    |   |    |    |    |   |    |   |    |   |    |     |
|  |  | <b>Une séquence optimiste :</b>   |            |              |             |            |    |   |    |    |    |   |    |   |    |   |    |     |
| ♠ A D 5 4<br>♥ 6 5 3<br>♦ 5 4 3<br>♣ 7 5 2   | ♠ 9 6 2<br>♥ R 4 2<br>♦ A<br>♣ R D V 8 6 3   | <table border="0"> <tr> <td><b>Sud</b></td> <td><b>Ouest</b></td> <td><b>Nord</b></td> <td><b>Est</b></td> </tr> <tr> <td>1♥</td> <td>-</td> <td>1♠</td> <td>2♣</td> </tr> <tr> <td>2♦</td> <td>-</td> <td>3♣</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>3♦</td> <td>-</td> <td>5♦</td> <td>Fin</td> </tr> </table> | <b>Sud</b> | <b>Ouest</b> | <b>Nord</b> | <b>Est</b> | 1♥ | - | 1♠ | 2♣ | 2♦ | - | 3♣ | - | 3♦ | - | 5♦ | Fin |
| <b>Sud</b>                                   | <b>Ouest</b>                                 | <b>Nord</b>   | <b>Est</b> |              |             |            |    |   |    |    |    |   |    |   |    |   |    |     |
| 1♥   | -  | 1♠  | 2♣         |              |             |            |    |   |    |    |    |   |    |   |    |   |    |     |
| 2♦   | -  | 3♣  | -          |              |             |            |    |   |    |    |    |   |    |   |    |   |    |     |
| 3♦   | -  | 5♦  | Fin        |              |             |            |    |   |    |    |    |   |    |   |    |   |    |     |
| ♠ R 10<br>♥ A V 10 9 7<br>♦ D V 9 8 7<br>♣ 4 |  |   |            |              |             |            |    |   |    |    |    |   |    |   |    |   |    |     |

**Stratégie à la couleur**

**Entame : 2♣**

**Par : 5♦ -1**

1♥ : ouverture obligatoire avec ce beau bicolore et toutes ces cartes intermédiaires.  
 3♣ : cue-bid optimiste, certes, mais la Dame de Cœur, le Roi de Carreau quatrième et l'As de Trèfle valent beaucoup plus de 9 points, d'autant plus que Sud a parlé librement.  
 5♦ : plus sage que 3SA, Sud étant forcément très court à Pique ou à Trèfle, lorsqu'il est 5-5 rouge.

- 1) 13 + 10 + au moins 11 = pas plus de 6 en Ouest.
- 2) Nombre impair de Trèfles en Ouest, qui ne peut pas être 1, car Sud en aurait alors 3, ce qui lui laisserait une chicane à Pique et donc 9 points en Ouest (As-Roi-Dame de Pique). Sud est donc singleton à Trèfle.
- 3) Sud va exploiter ses Cœurs, pour défausser les perdantes du mort, à Pique.

Conclusion, après l'As de Carreau, Est ne dépose pas machinalement le Roi de Trèfle sur la table, mais joue Pique, et prie.

*Remarque* : si Est possédait l'As ou la Dame de Pique, il devrait agir de même (petit Pique), en espérant que Sud «passe la mauvaise».

|   |   |  |            |              |             |            |    |   |    |     |
|---|---|--|------------|--------------|-------------|------------|----|---|----|-----|
| <b>Donne</b>                                | ♠ D 7 5 3<br>♥ V 10 4<br>♦ R V 3<br>♣ A V 7 | <b>donneur</b> : Nord<br><b>vulnérabilité</b> : Tous   |            |              |             |            |    |   |    |     |
| <b>13</b>                                   |   |  |            |              |             |            |    |   |    |     |
|   |   | <b>Une séquence normale :</b>  |            |              |             |            |    |   |    |     |
| ♠ 10 2<br>♥ A R 8 6<br>♦ D 6 5<br>♣ R 9 6 5 | ♠ R V 4<br>♥ 9 7 2<br>♦ A 9 8<br>♣ 10 4 3 2 | <table border="0"> <tr> <td><b>Sud</b></td> <td><b>Ouest</b></td> <td><b>Nord</b></td> <td><b>Est</b></td> </tr> <tr> <td>1♠</td> <td>-</td> <td>2♣</td> <td>Fin</td> </tr> </table> | <b>Sud</b> | <b>Ouest</b> | <b>Nord</b> | <b>Est</b> | 1♠ | - | 2♣ | Fin |
| <b>Sud</b>                                  | <b>Ouest</b>                                | <b>Nord</b>  | <b>Est</b> |              |             |            |    |   |    |     |
| 1♠  | -   | 2♣   | Fin        |              |             |            |    |   |    |     |
| ♠ A 9 8 6<br>♥ D 5 3<br>♦ 10 7 4 2<br>♣ D 8 |   |  |            |              |             |            |    |   |    |     |

**Stratégie à la couleur**

**Entame : A♥**

**Par : 2♣ -1**

Ouest n'a pas assez de Carreaux pour contrer 1♠ «en sandwich». Par paires, il pourrait envisager de réveiller, mais ce ne serait pas raisonnable en match par quatre, surtout vulnérable.

- 1) 12 + 12 + (6-10) = 6-10 en Est.
- 2) Nombre impair de Cœurs en Est et en Sud.
- 3) Mort plat, sans coupe ni risque de défausse apparents.

Conclusion, c'est l'heure du flanc neutre : Roi de Cœur et Cœur (que Sud coupe, possède trois petits ou la Dame troisième, on ne file pas de levée).

Sud va prendre et jouer As de Pique et Pique, pour Est, qui encaissera son deuxième honneur, puis sera bien obligé de rejouer Trèfle, Carreau sous l'As avec le Roi au mort ne semblant pas une bonne idée. Si Sud fournit correctement le 8 de Trèfle, Ouest devra réaliser qu'Est n'aurait sans doute pas joué Trèfle sous la Dame avec As-Valet au mort et qu'il faut donc conserver le Roi de Trèfle pour capturer la Dame de Sud. Le Valet de Trèfle fait donc la levée (ce qui est **légitime**), mais Sud devra manœuvrer les Carreaux tout seul et y perdre deux levées (Ouest couvrant de la Dame si Sud part du 10).

|  |   |   |
|--|---|---|
| <b>Donne</b>                                 | ♠ A 9 4<br>♥ 7 6<br>♦ 9 6 3<br>♣ R D V 10 9   | <b>donneur</b> : Est<br><b>vulnérabilité</b> : Personne |
| 14   |   | <b>Une séquence bien jugée :</b>                        |
| ♠ 10 8 5<br>♥ 10 9 8 2<br>♦ A V 7 2<br>♣ 6 5 |  | <b>Sud</b> <b>Ouest</b> <b>Nord</b> <b>Est</b>          |
|  | ♠ 6 3<br>♥ R D V 4<br>♦ 8 5<br>♣ A 8 7 4 3  | 1♠   -   2♣   -<br>2♦   -   4♠   Fin                    |
|  | ♠ R D V 7 2<br>♥ A 5 3<br>♦ R D 10 4<br>♣ 2   |   |

**Stratégie à la couleur**

**Entame** : 10♥

**Par** : 4♠ -1

2♣ : avec ces Trèfles somptueux et l'As d'atout, la main doit être évaluée à au moins 13 DH. Elle est donc trop belle pour 2SA «fit-maj» et 3♦ dénierait une belle couleur.

Sud prend le premier Cœur, puis joue Trèfle, pour Est.

- 1) 10 + 10 + au moins 11 en Sud = pas plus de 9 en Ouest.
- 2) As de Cœur en Sud, compte connu lorsqu'Est encassemblera le Roi (2 en Ouest, pair-impair du résidu). La position des Trèfles est également connue : c'est Sud qui est singleton, puisqu' Ouest n'a pas entamé à Trèfle.
- 3) Sud cherche clairement à exploiter les Trèfles pour défausser ses perdantes rouges.

Le retour à Carreau d'Est sera efficace si Ouest possède As-Dame. Sinon, la défense devra se contenter d'un Cœur, un Trèfle et un Carreau, au mieux.

La stratégie « anesthésie du mort » est ici bien plus efficace : Est prend de l'As de Trèfle et joue Cœur, **pour obliger le mort à couper**.

Si Sud purge les atouts, il ne monte plus au mort faire les Trèfles et s'il ne joue atout que deux fois (ou pas du tout), Ouest coupera un Trèfle avant que Sud n'ait le temps de défausser tous ses Carreaux perdants.

|  |   |   |
|--|---|---|
| <b>Donne</b>                               | ♠ D 7 3<br>♥ D 4<br>♦ 8 6<br>♣ R D V 10 7 2   | <b>donneur</b> : Sud<br><b>vulnérabilité</b> : Nord-Sud |
| 15   |   | <b>Une séquence plus discutable :</b>                   |
| ♠ 8 2<br>♥ 8 6 3 2<br>♦ A V 9 5 4<br>♣ 9 3 |  | <b>Sud</b> <b>Ouest</b> <b>Nord</b> <b>Est</b>          |
|  | ♠ 6 5<br>♥ R V 10 9<br>♦ D 7 2<br>♣ A 8 6 4   | 1♠   -   2♣   -<br>3♠   -   4♠   Fin                    |
|  | ♠ A R V 10 9 4<br>♥ A 7 5<br>♦ R 10 3<br>♣ 5  |   |

**Stratégie à la couleur**

**Entame** : 6♥

**Par** : 4♠ -1

2♣ : même remarque qu'à la donne précédente.

Est couvre la Dame de Cœur du Roi. Sud prend de l'As et joue Trèfle ...

- 1) 10 + 10 + (15-18) = 2-5 en Ouest.
- 2) As de Cœur troisième en Sud.
- 3) Exploitation visible des Trèfles !

Comme à la donne précédente, Est pourrait être tenté de rejouer Cœur, pour raccourcir le mort ... mais cette fois, la manœuvre serait inefficace, car Ouest n'a que deux atouts ! (le jump à 3♠ promet au moins six cartes). Sud pourrait donc purger les atouts **en finissant au mort**, puis défilier ses Trèfles.

Il ne reste donc qu'un espoir à la défense : encassembler deux levées de Carreau maintenant, en jouant un petit, en comptant sur As-Valet en Ouest (ou seulement l'As, si Sud se trompe et passe le Roi).

**Donne**  
16

♠ 6 3  
♥ D V 8  
♦ RD 9 4  
♣ 9 8 6 2

♠ V 7 5 4  
♥ 6 3  
♦ 10 7 6 2  
♣ AV 3



♠ D 10 8 2  
♥ 4 2  
♦ AV 8 5  
♣ R 10 4

♠ AR 9  
♥ AR 10 9 7 5  
♦ 3  
♣ D 7 5

**donneur** : Ouest  
**vulnérabilité** : Est-Ouest

**Une séquence possible :**

|  | Sud | Ouest | Nord | Est |
|--|-----|-------|------|-----|
|  | 1♥  | -     | 2♥   | -   |
|  | 4♥  | Fin   |      |     |

**Stratégie à la couleur**

**Entame** : 3♥

**Par** : 4♥ -1

4♥ : raisonnable.

Ouest n'ayant pas d'entame évidente et cette séquence suggérant souvent un plan de jeu de coupe de la main courte, Ouest choisit d'entamer d'un petit atout.

Sud prend de sa main et joue Carreau, pour le 7 et le Roi du mort ...

- 1)  $10 + 8 + (16-20) = 2-6$  en Ouest.
- 2) Dans la couleur d'atout, on marque le pair-impair à l'envers. Ouest a donc deux atouts, et Sud six: A Carreau, le 7 est visiblement un gros (deux ou quatre cartes).
- 3) Pourquoi Sud joue-t-il Carreau, au lieu de Pique, pour exploiter la coupe du mort ?

**Réponse** : parce qu'il est singleton à Carreau et veut obtenir une défausse rapide !

Il faut donc abandonner la lutte contre le plan de coupe et essayer d'encaisser des levées vite : comme la chute n'est possible qu'à Trèfle, Est repart du 4 de Trèfle et advienne que pourra. Ouest, confiant, encaisse le Valet, l'As et en rejoue : le miracle se produit.