

**Donne**  
 ♠ D 8  
 ♥ D 10 3  
 ♦ A R D V 6  
 ♣ A 6 2

**donneur** : Sud  
**vulnérabilité** : Personne

**Une séquence raisonnable :**

♠ R 6	♠ 5 3 2	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ R 8 4	♥ A V 7 5	<b>2♠</b>	-	4♠	Fin
♦ 9 5 2	♦ 10 4				
♣ R D 7 5 3	♣ V 9 8 4				

♠ A V 10 9 7 4	♠ 9 6 2
♥ 8 7 3	♥ 10

**Stratégie à la couleur**

**Entame** : R♠

**Par** : 4♠ -1

**2♠** : il n'y a que 5 points H ? Tant mieux, du moment qu'ils sont tous à Pique !  
 Ainsi, il n'y a aucun risque de crème renversée.

Ouest entame du Roi de Trèfle, pour l'As du mort et le 9 d'Est.  
 Dame de Pique, petit, petit, le Roi ...

- 1)  $11 + 18 + (5-10) = 1-6$  en Est.
- 2) Valet de Trèfle quatrième en Est pour singleton en Sud OU doubleton en Est, tripleton en Sud.
- 3) Visiblement, Sud va défausser des perdantes sur les Carreaux et il y a urgence, mais Ouest doit-il jouer Trèfle ou Cœur ?

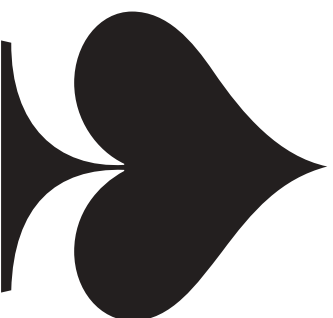
Si Est est doubleton à Trèfle, jouer Dame de Trèfle et Trèfle **ne suffit pas pour battre**.  
 Il faut donc, quoi qu'il arrive, qu'Est possède l'As de Cœur.

**Conclusion, Ouest doit jouer Cœur :**

- le plus simple est Roi de Cœur et 8 de Cœur,
- le plus technique est de partir du 4, laissant Est passer le Valet avec As-Valet, ou prendre de l'As pour jouer Trèfle s'il est doubleton dans la couleur et Sud singleton à Cœur.

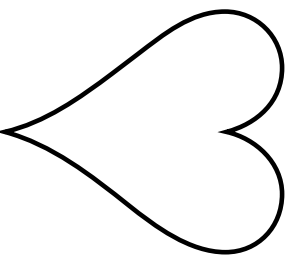
Tout dépend donc de la confiance d'ouest dans son partenaire !

# le JEU de la CARTE en DEFENSE



Cours n° 16 :

## Stratégie à la Couleur (2)



Marc Kerlero

<b>Donne</b>	♠ 10 9 ♥ R 5 3 ♦ 7 6 ♣ R V 9 6 4 3	<b>donneur</b> : Sud <b>vulnérabilité</b> : Est-Ouest												
<b>6</b>		<b>Une séquence possible :</b>												
♠ A 2 ♥ V 10 8 7 6 ♦ D 10 8 4 ♣ 7 5		<table> <tr> <td><b>Sud</b></td> <td><b>Ouest</b></td> <td><b>Nord</b></td> <td><b>Est</b></td> </tr> <tr> <td>1♠</td> <td>-</td> <td>1SA</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4♠</td> <td>Fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	1♠	-	1SA	-	4♠	Fin		
<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>											
1♠	-	1SA	-											
4♠	Fin													
	♠ RDV 8 7 6 5 ♥ 4 ♦ A R 5 2 ♣ 2													

**Stratégie à la couleur**

**Entame :** V♥

**Par :** 4♠ -1

4♠ : avec sept Piques autonomes, on ne voit pas trop l'intérêt de nommer les Carreaux (tant pis si Nord a la Dame de Carreau cinquième et deux As !).

Entame Valet de Cœur, pour un petit du mort ...

- 1) 13 + 7 + (11-17) = 3-9 en Ouest, dont 1 à Cœur.
- 2) Valet-10 de Cœur en Ouest, compte inconnu.
- 3) Les Trèfles étant totalement anesthésiés par Est, ne reste comme valeur utile au mort que le doubleton à Carreau : le flanc **atout** s'impose !

Est ignore le nombre de Cœurs perdants de Sud, mais **il sait qu'ils ne pourront pas s'envoler** et il doit donc prendre le Valet de Cœur de la Dame, pour jouer Pique : Ouest va prendre de l'As pour en rejouer et Sud n'aura plus aucun moyen de se débarrasser de ses perdantes, quelle qu'en soit la couleur.

<b>Donne</b>	♠ A 8 4 3 ♥ 4 ♦ A 7 5 ♣ A D V 10 8	<b>donneur</b> : Nord <b>vulnérabilité</b> : Tous												
<b>7</b>		<b>Une séquence normale :</b>												
♠ 9 6 ♥ A R D 10 9 2 ♦ R 10 2 ♣ 9 4		<table> <tr> <td><b>Sud</b></td> <td><b>Ouest</b></td> <td><b>Nord</b></td> <td><b>Est</b></td> </tr> <tr> <td>1♠</td> <td>2♥</td> <td>3♣</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4♠</td> <td>Fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	1♠	2♥	3♣	-	4♠	Fin		
<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>											
1♠	2♥	3♣	-											
4♠	Fin													
	♠ RDV 10 2 ♥ V 8 7 ♦ V 4 3 ♣ 5 2													

**Stratégie à la couleur**


**Entame :** A♥

**Par :** 4♠ -1

Ouest fait la première levée de l'As de Cœur ...

- 1) 12 + 15 + 7 mini = 6 maxi en Est.
- 2) Très probablement trois Cœurs en Est et en Sud.
- 3) Les Trèfles du mort sont terriblement nenaçants ...

Pour battre, il faut absolument qu'Est contrôle les Trèfles ou les atouts ... et que la défense se crée deux levées de Carreau le plus vite possible. C'est donc l'heure d'un flanc actif et Ouest doit impérativement jouer **un petit Carreau** à la seconde levée, en espérant la Dame en Est (s'il attend qu'Est prenne la main pour jouer Carreau, au cas où Sud ait la Dame, il sera trop tard !).

<b>Donne</b>	♠ R 8 4 ♥ R D ♦ A D V 10 6 ♣ V 9 4	<b>donneur</b> : Est <b>vulnérabilité</b> : Personne																				
8		<b>Une séquence normale :</b>																				
♠ 7 6 2 ♥ 9 7 6 3 ♦ 9 4 2 ♣ D 8 5		<table border="0"> <tr> <td></td> <td>♠ V 3</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>♥ AV 10 8 2</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>♦ R 7</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>♣ R 10 6 2</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>		♠ V 3					♥ AV 10 8 2					♦ R 7					♣ R 10 6 2			
	♠ V 3																					
	♥ AV 10 8 2																					
	♦ R 7																					
	♣ R 10 6 2																					
	♠ A D 10 9 5 ♥ 5 4 ♦ 8 5 3 ♣ A 7 3	<table border="0"> <tr> <td><b>Sud</b></td> <td><b>Ouest</b></td> <td><b>Nord</b></td> <td><b>Est</b></td> </tr> <tr> <td>1♠</td> <td>-</td> <td>2♥</td> <td>1♥</td> </tr> <tr> <td>2♣</td> <td>-</td> <td>4♦</td> <td>Fin</td> </tr> </table>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	1♠	-	2♥	1♥	2♣	-	4♦	Fin								
<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>																			
1♠	-	2♥	1♥																			
2♣	-	4♦	Fin																			

**Stratégie à la couleur**

**Entame :** 7♥


**Par :** 4♠ -1

2♥ : 2♦ serait forçing mais dénierait le fit.

Ouest entame du 7 de Cœur ...

- 1) 12 + 16 + (8-12) = 0-4 en Ouest.
- 2) Doubleton Cœur en Ouest et quatre petits en Sud ... ou l'inverse (Ouest n'avait pas assez de jeu pour soutenir).
- 3) Quatre levées de Carreau potentielles au mort !
- 4) 4 Piques, 4 Carreaux, 1 Cœur et soit 1 Trèfle, soit un cinquième Pique (Ouest ne pouvant pas avoir l'As de Trèfle ET la Dame d'atout).

Flanc **actif**, donc et un petit Trèfle est sur la table à la seconde levée ... même en tournant par paires, car si Sud possède As-Dame de Trèfle, Est ne fera jamais fait son Roi, l'éventuel Trèfle perdant de Sud disparaissant sur un Carreau, quoi qu'il arrive.

<b>Donne</b>	♠ R 8 4 3 ♥ R D ♦ A D 5 2 ♣ V 9 4	<b>donneur</b> : Est <b>vulnérabilité</b> : Est-Ouest																				
9		<b>Une séquence normale (bis) :</b>																				
♠ D 9 7 ♥ 9 7 3 ♦ 10 8 7 6 ♣ 8 5 3		<table border="0"> <tr> <td></td> <td>♠ V</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>♥ AV 10 8 2</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>♦ RV 3</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>♣ R 10 6 2</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>		♠ V					♥ AV 10 8 2					♦ RV 3					♣ R 10 6 2			
	♠ V																					
	♥ AV 10 8 2																					
	♦ RV 3																					
	♣ R 10 6 2																					
	♠ A 10 6 5 2 ♥ 6 5 4 ♦ 9 4 ♣ A D 7	<table border="0"> <tr> <td><b>Sud</b></td> <td><b>Ouest</b></td> <td><b>Nord</b></td> <td><b>Est</b></td> </tr> <tr> <td>1♠</td> <td>-</td> <td>2♥</td> <td>1♥</td> </tr> <tr> <td>2♣</td> <td>-</td> <td>4♦</td> <td>Fin</td> </tr> </table>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	1♠	-	2♥	1♥	2♣	-	4♦	Fin								
<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>																			
1♠	-	2♥	1♥																			
2♣	-	4♦	Fin																			

**Stratégie à la couleur**

**Entame :** 3♥

**Par :** 4♠ -1

La donne présente quelques points communs avec la précédente ...

Est fait toujours la première levée de l'As de Cœur :

- 1) 13 + 15 + (8-12) = 0-4 en Ouest.
- 2) 3 Cœurs en Ouest et en Sud (ou 5-1 / 1-5, moins probables).
- 3) Plus de défausses visibles, un mort plat, aucun moyen de lutter contre la coupe du troisième Cœur de Sud :

Flanc **neutre** (Cœur) et plus question de toucher aux Trèfles, qui forment peut-être une passoire.

Sud prend, encasse Roi et As de Pique, puis rate l'impasse à Carreau : Est prend et joue le Valet de Cœur, paisiblement. Si, habilement, Sud a coupé son Cœur avant de jouer Carreau, il faudra qu'Est soit plus soigneux et note le 8 de Carreau d'Ouest, qui dévoile le doubleton de Sud : il devra alors répartir du **Valet** de Carreau, pour «écraser» un éventuel 10 sec en Sud.

Dans tous les cas, Sud devra encore perdre un Trèfle, alors qu'il aurait fait «le plein» de la couleur si Est en avait joué.

**Donne**  
10

TOURNOI  
PAR PAIRES

**donneur** : Est  
**vulnérabilité** : Tous

**Une séquence possible :**

♠ 10 9  
♥ D 9 8 7  
♦ A D 9 8  
♣ 8 7 2

	N	
O		E
S		

♠ 8 7 6  
♥ V 10 5 3  
♦ V 10 5 3  
♣ A 4

♠ A R D V 5 4  
♥ A R  
♦ R 7  
♣ 6 5 3

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣	-	2♦	-
2♠	-	2SA	-
4♠	Fin		

**Stratégie à la couleur**

**Entame** : 10♠

**Par** : 4♠ =

2♣ : fort indéterminé, avec 2♦ obligatoire.

2SA : la main n'est pas assez forte pour 3♣, théoriquement.

4♠ : essayer 3SA ne serait pas idiot (surtout en duplicate).

Dans le brouillard total, Ouest décide d'entamer atout ...

1) 6 + 6 + (18-21) = 7-10 en Ouest.

2) Six Piques maîtres en Sud (pas plus, car on évite d'entamer d'un singleton à l'atout).

3) Seule richesse exploitable : les Trèfles.

Si Sud est doubleton à Trèfle, il suffira de laisser passer une fois et d'attendre. Sinon, il faudra encaisser des levées dans une couleur rouge.

Ne pouvant se permettre de jouer Trèfle en laissant trainer des atouts, Sud donne trois tours de Pique. Devant le danger manifeste de défausse sur les Trèfles, Ouest doit appeler à Carreau, en défaussant son 9.

A la vue du 2 de Trèfle, Est saura qu'un laisser passer est inutile (1 ou 3 Trèfles en Sud). Il prendra donc de l'As et ne se trompera pas de contre-attaque.

*P.S. Croyez-moi, il a fallu que je me torture les méninges pendant un bon moment, avant de trouver une donne où «appeler» en défausse servait à quelque chose !!!*