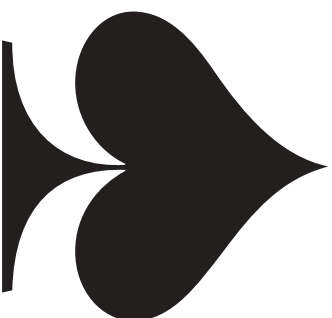


La tactique spécifique au jeu à Sans-Atout est assez simple, puisqu'elle concerne exclusivement le bon usage des **communications** entre les deux flancs.

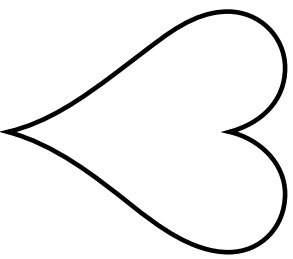
De la même façon que le déclarant, la défense dispose de communications **INTERNES** (dans la couleur même à affranchir) et **EXTERNES** (les reprises annexes de la main «longue»), qu'elle pourra rarement se permettre de gas-piller.

le JEU de la CARTE en DEFENSE



Cours n° 13 :

Tactique à Sans-Atout (1)



Marc Kerlero

Pour les économiser, il faudra fréquemment avoir recours à la technique du **COUP A BLANC**.

1. Les communications INTERNES

Ainsi, lorsqu'un joueur entame du 5 avec A R 9 5 2, c'est, entre autres raisons, pour ne pas s'isoler d'un partenaire muni de deux petites cartes dans la couleur. Ici, le coup à blanc est donné dès l'entame.

Parfois, il viendra à la seconde levée :

♠ R 6 4 2	♥ V 7 3	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ D V 10	♠ A 9 5 2	1♣	-	1♥	-
♦ 7 6 2	♦ R V 5	1SA	-	3SA	Fin
♣ 8 5 3	♣ R 9 7				

Entame : 2♠

Est prend l'entame de l'As (5 en Sud) et repart du 9 de Pique, pour le 10 de Sud ...

Les enchères et les deux premières levées dévoilent clairement la situation des Piques (As troisième en Est, Dame-10 troisièmes en Sud). Si Ouest prend du Roi et en rejoue, il libère son 6, mais sans reprise assurée, il risque de ne jamais pouvoir en profiter. Il est donc mieux joué de laisser passer cette deuxième levée de Pique, gardant R 6 en main (et un Pique dans chacune des trois autres). Ainsi, si Est prend la main en premier, il pourra rejouer Pique et Ouest encaissera son Roi et sa levée de longueur.

♠ V 73
 ♥ A 9 5 2
 ♦ RV 5
 ♣ R 9 7
 ♠ A 9 8
 ♥ 8 6 4 3
 ♦ 10 9 8 4
 ♣ AD
 ♠ R 6 4 2
 ♥ DV 10
 ♦ 7 6 2
 ♣ 8 5 3
 ♠ D 10 5
 ♥ R 7
 ♦ AD 3
 ♣ V 10 6 4 2

♠ R				
♥ AD 10 5				
♦ RD 10 3 2				
♣ AV 9				
	♠ ADV 6 4 2			
	♥ 8 2			
	♦ 7			
	♣ D 7 4 2			

Entame : 9♠

L'entame du 9 ne peut visiblement provenir que d'un singleton (et 3SA est certainement imbattable) ou d'un doubleton, auquel cas Est doit espérer une reprise en Ouest et laisser se faire le Roi de Pique sec !

♠ R
 ♥ AD 10 5
 ♦ RD 10 3 2
 ♣ AV 9
 ♠ 9 5
 ♥ 7 6 4 3
 ♦ A 8 5 4
 ♣ 10 8 6
 ♠ 10 8 7 3
 ♥ RV 9
 ♦ V 9 6
 ♣ R 5 3
 ♠ ADV 6 4 2
 ♥ 8 2
 ♦ 7
 ♣ D 7 4 2

La défense doit aussi savoir éviter les BLOCAGES :

♠ A 8 4				
♥ V 10 9 4				
♦ R 2				
♣ R 8 6 2				
	♠ D 2			
	♥ 8 6 3			
	♦ V 7 5 4 3			
	♣ 9 7 3			

Entame : V♠

	Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	-	2♣	-
	2♦	-	3SA	Fin

Avec le 8 de Pique visible au mort, Ouest n'a pu entamer que dans V 10 9 ou RV 10, cinquièmes d'après les enchères. La Dame de Pique est donc «sacrifiable» et Est doit la fournir immédiatement, que le mort joue l'As ou le 4.

A défaut, Sud pourrait laisser Est faire la seconde levée de Pique de la Dame et la couleur serait bloquée :

♠ A 8 4				
♥ V 10 9 4				
♦ R 2				
♣ R 8 6 2				
	♠ D 2			
	♥ 8 6 3			
	♦ V 7 5 4 3			
	♣ 9 7 3			

♠ V 10 9 7 5				
♥ AR 2				
♦ D 8 6				
♣ 5 4				
	♠ R 6 3			
	♥ D 7 5			
	♦ A 10 9			
	♣ ADV 10			

Si Est fournit un petit Pique, Sud prend du Roi et joue Cœur, pour Ouest. Celui-ci rejoue Pique, mais le mort passe un petit : Est fait la Dame, mais ne peut plus en rejouer, laissant à Sud le temps d'affranchir ses Cœurs. Si Est avait débloqué la Dame de Pique à la première levée, Ouest aurait été assuré de «gagner la course» à l'affranchissement.

2. Les communications EXTERNES

Lorsque la couleur à affranchir est inégalement répartie entre les deux flancs, la «**main courte**» doit s'efforcer de prendre la main le plus tôt possible, afin d'affranchir la couleur du partenaire et préserver ainsi les reprises de celui-ci. Il arrivera alors assez souvent de déroger aux «*régles*» habituelles du jeu en second, en couvrant des honneurs groupés ou en «*sursautant*» :

<p>♠ 102 ♥ R 752 ♦ 8642 ♣ A R V</p>	<p>♠ 763 ♥ V 96 ♦ R 5 ♣ 76543</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p> <p>1♦ 1♠ X -</p> <p>1SA - 2SA -</p> <p>3SA Fin</p>	<p>Est</p> <p>-</p> <p>-</p> <p>-</p>
---	---	--	---------------------------------------

N		E
O		S

N		E
O		S

Entame : D♠

Sur la Dame de Pique, Est montre ses trois cartes en fournissant le 3 et Sud laisse passer. Le Valet de Pique suit, pour le Roi de Sud. Trèfle pour l'As et Carreau du mort...

Contrairement à ce qu'il est généralement recommandé de faire en second, Est doit **intercaler le Roi** :

- si Sud possède As-Dame de Carreau, il n'y a rien à faire,
- si Ouest a la Dame de Carreau, le sacrifice du Roi ne coûte rien (il ne sert à rien non plus, d'ailleurs),
- si Ouest a l'As de Carreau, Est fera le Roi et rejouera Pique, libérant la longueur d'Ouest, que celui-ci encaissera quand il prendra la main à Carreau :

<p>♠ 102 ♥ R 752 ♦ 8642 ♣ A R V</p>	<p>♠ 763 ♥ V 96 ♦ R 5 ♣ 76543</p>
---	---

N		E
O		S

N		E
O		S

Entame : D♠

Il arrive assez fréquemment que, lorsque le déclarant utilise son dernier arrêt de la couleur des flancs, la «*main longue*» puisse jouer n'importe laquelle de ses cartes restantes. Elle peut alors, *si elle le désire*, indiquer la couleur de sa possible reprise, au moyen d'un **appel de préférence** :

<p>♠ 75 ♥ R D 2 ♦ 94 ♣ D V 10964</p>	<p>♠ R 10842 ♥ A 85 ♦ 862 ♣ 73</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p> <p>1SA - 3SA Fin</p>	<p>Est</p> <p>-</p> <p>-</p> <p>-</p>
--	--	--	---------------------------------------

N		E
O		S

N		E
O		S

Entame : 4♣


Est fait la première levée du Valet de Pique (3 en Sud), puis la deuxième de la Dame (6 en Sud et 2 en Ouest, qui dévoile les cinq cartes). Lorsqu'Est insiste du 9 de Pique, pour l'As du déclarant, Ouest peut fournir n'importe lequel de ses trois Piques restants **et connus d'Est** (Roi, 10, 8). Comme c'est peut être Est qui prendra la main en premier (à Trèfle ?), Ouest doit indiquer sa préférence pour la plus chère des couleurs (Cœur) en fournissant **le Roi** de Pique sur l'As. Ainsi, Est ne se trompera pas de retour si les quatre jeux sont :

<p>♠ 75 ♥ R D 2 ♦ 94 ♣ D V 10964</p>	<p>♠ D V 9 ♥ 1094 ♦ V 10753 ♣ A 2</p>
--	---

N		E
O		S

N		E
O		S

Entame : 4♣

Donne	♠ 9 5 ♥ A 8 5 3 ♦ AV 10 5 2 ♣ V 10	donneur : Nord vulnérabilité : Personne
1		Une séquence révélatrice :
♠ A 10 8 7 6 ♥ 7 4 2 ♦ 7 6 ♣ R 9 7		♠ R 4 2 ♥ 10 9 6 ♦ R 8 3 ♣ 8 6 5 3
		Sud Ouest Nord Est
		1SA - 2♣ -
		2♦ - 3SA Fin

Tactique à Sans-Atout

Entame : 7♠


Par : 3SA -1

Est fait la première levée du Roi de Pique et repart du 4, pour la Dame de Sud ...

Ouest ne doit pas être trop gourmand ! Avec RV4, Est serait reparti du Valet et, avec RV42, du 2. C'est donc Sud qui possède le Valet et, comme il a dénié une majeure quatrième, la position des Piques ne peut être que R42 pour DV3.

Si le Roi de Trèfle est une reprise, tant mieux, mais sinon, Ouest doit prendre soin de maintenir ouvertes les communications avec Est **en laissant passer la Dame de Pique**.

Si Ouest prend du Roi de Pique pour en rejouer, Sud prend, rate l'impassé à Carreau et se précipite sur l'As de Trèfle quand Est en rejouera, pour encasser ses dix levées.

Donne	♠ 9 3 ♥ 8 7 6 2 ♦ A DV 10 7 6 ♣ R	donneur : Ouest vulnérabilité : Nord-Sud
2		Une séquence pessimiste :
♠ V 10 7 6 5 ♥ RDV 10 9 ♦ 9 ♣ A 2		♠ 8 4 2 ♥ 4 3 ♦ R 5 ♣ 10 8 6 5 4 3
		Sud Ouest Nord Est
		3SA 1♠ 2♦ -
		3SA Fin

Tactique à Sans-Atout

Entame : R♥

Par : 3SA -2


2♦ : minimum, mais les Carreaux sont beaux.

3SA : pessimiste ... les bons jours, on table le chelem à Carreau.

Ouest entame habilement du Roi de Cœur, qui fait la levée ...

A ce stade, il peut rejouer n'importe lequel de ses Cœurs, mais doit choisir le 9 (son plus petit), **en préférence pour la moins chère** des couleurs restantes (lorsqu'il verra Sud prendre de l'As, Est pourra reconstituer facilement la position des Cœurs, après l'entame du Roi).

Si Ouest repart machinalement de la Dame de Cœur, Est rejouera Pique après le Roi de Carreau (d'autant plus vite qu'il s'agit de la couleur d'ouverture !) et Sud cambrionnera un coup ingagnable.

Donne	♠ D6 ♥ 875 ♦ RDV 10 8 4 ♣ AD	donneur : Est vulnérabilité : Personne																																				
3		Une séquence possible :																																				
♠ A 10 9 8 7 5 ♥ DV 4 3 ♦ 6 5 ♣ R		<table> <tr> <td></td> <td>♠ V 4</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>♥ 10 6 2</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>♦ A 2</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>♣ 10 9 8 7 5 2</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>		♠ V 4					♥ 10 6 2					♦ A 2					♣ 10 9 8 7 5 2				<table> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>1♠</td> <td>2♦</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>2SA</td> <td>-</td> <td>3SA</td> <td>Fin</td> </tr> </table>								1♠	2♦	-		2SA	-	3SA	Fin
	♠ V 4																																					
	♥ 10 6 2																																					
	♦ A 2																																					
	♣ 10 9 8 7 5 2																																					
		1♠	2♦	-																																		
	2SA	-	3SA	Fin																																		

Tactique à Sans-Atout

Entame : 10♠

Par : 3SA -2


1♠ : ouverture normale, en troisième.

Ouest entame du 10 de Pique et Sud, présumant les deux As en Ouest, appelle la Dame de Pique du mort * ... sur laquelle **Est doit se débarrasser séance tenante de cet Incombrant Valet !**

S'il le garde, la couleur va bloquer : Carreau pour Est, qui repart du Valet de Pique. Sud fourrit habilement un petit avec son Roi encore second (il connaît l'As en Ouest) et la défense ne peut plus rien faire.

En revanche, si Est débloque le Valet de Pique sur la Dame, il rejouera le 4 après l'As de Carreau et Ouest encaissera cinq levées dans la couleur : 2 de chute au lieu de 2 de mieux !

* A quatre jeux, Sud peut gagner en fournissant un petit Pique de ses deux mains, à la première levée. On pourrait y songer sur une ouverture de 2♠ faible, dévoilant le partage 6-2 des Piques et pouvant laisser supposer l'As de Carreau en Est.

Donne	♠ D3 ♥ 10 9 5 ♦ DV 10 9 3 ♣ R 7 5	donneur : Ouest vulnérabilité : Tous																																				
4		Une séquence possible :																																				
♠ R 10 9 8 2 ♥ V 8 7 ♦ A 5 ♣ V 6 2		<table> <tr> <td></td> <td>♠ 6 5 4</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>♥ D 4 3 2</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>♦ R 6</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>♣ D 9 8 4</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>		♠ 6 5 4					♥ D 4 3 2					♦ R 6					♣ D 9 8 4				<table> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>1SA</td> <td>-</td> <td>3SA</td> <td>Fin</td> </tr> </table>												1SA	-	3SA	Fin
	♠ 6 5 4																																					
	♥ D 4 3 2																																					
	♦ R 6																																					
	♣ D 9 8 4																																					
	1SA	-	3SA	Fin																																		

Tactique à Sans-Atout

Entame : 10♠

Par : 3SA -2

3SA : n'oubliez pas la plus-value du cinquième Carreau.

La Dame de Pique du mort fait la première levée (meilleure chance pour Sud d'arrêter trois fois la couleur).

La Dame de Carreau est alors avancée ...

Contrairement au bon principe qui dit qu' «*on ne couvre pas les honneurs groupés*», **Est doit couvrir du Roi !**

- Si Sud a l'As, il n'y a rien à faire (même s'il est second, le Roi de Trèfle pouvant forcément faire office de remontée au mort).

- Si l'As de Carreau est en Ouest, Est doit s'efforcer de prendre la main en premier, pour rejouer Pique, libérant la couleur de son partenaire. Celui-ci n'aura plus alors qu'à attendre la chute, avec son As de Carreau conservé.