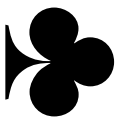
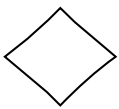


## PROMO-BRIDGE



**Donne**  
♠ A DV 10  
♥ 10 5  
♦ RDV 3  
♣ 8 7 4

**donneur** : Sud  
**vulnérabilité** : Nord-Sud

**Une séquence sobre** :

♠ 7 5 3 2  
♥ 8 7 6 4  
♦ 9 5  
♣ AV 2



♠ 8 4  
♥ DV 9 3  
♦ A 4  
♣ D 10 6 5 3

**Sud**   **Ouest**   **Nord**   **Est**  
1♦   -   1♠   -  
1SA   -   3SA   Fin

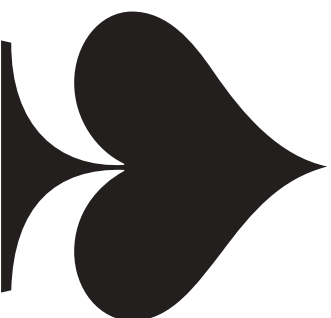
♠ R 9 6  
♥ A R 2  
♦ 10 8 7 6 2  
♣ R 9

# le

# JEU de la CARTE

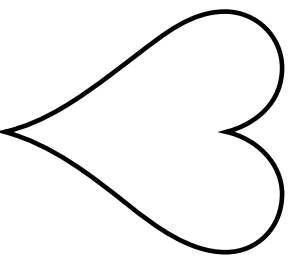
# en

# DEFENSE



Cours n° 11 :

# Stratégie à Sans-Atout (2)



Marc Kerlero

**Stratégie à Sans-Atout**

**Entame** : 7♥

**Par** : 3SA -2

3SA : la main est trop régulière pour envisager de jouer 5♦. Il est donc inutile de raconter sa vie pour le plaisir.

Ouest entame du 7 de Cœur : la seconde dans quatre petits, en quatrième meilleure. N'oubliez pas que l'entame de la quatrième (le 4) indiquerait une couleur intéressante (contrairement au Pair-Impair, le système de la quatrième meilleure contient la notion de «petit promoteur»).


Le mort passe le 10, couvert du Valet et pris de l'As. Carreau, pour le 9, le Roi et l'As.

**1) le compte des points** : 13 + 9 = 22 - 40 = 18. 12-15 en Sud, 3-6 en Ouest.

**2) la couleur d'entame** : avec A8 seulement, au-dessus du 7, il ne peut pas s'agir d'une quatrième meilleure «honnête». Ouest a donc entamé dans trois ou quatre petits.

**3) le compte des levées** : 2 Cœurs, au moins 3 Piques (même si Sud n'a qu'un petit doubleton) et 4 Carreaux (le 9 d'ouest dévoile le doubleton, après l'ouverture d'1♦).

Il y a donc urgence et le seul espoir est à Trèfle, en repartant du 3 (petit promoteur, au switch).

<b>Donne</b>	♠ ARD 6 ♥ DV10 7 ♦ R10 7 ♣ 7 3	<b>donneur</b> : Est <b>vulnérabilité</b> : Est-Ouest
♠ 10 9 8 ♥ 9 8 3 ♦ 6 4 2 ♣ A10 9 2	 ♠ 7 5 2 ♥ A 6 2 ♦ V 8 7 5 ♣ DV 4	<b>Une séquence banale</b> :
♠ V 5 3 ♥ R 5 4 ♦ AD 9 ♣ R 8 6 5	Sud    Ouest    Nord    Est	1♣    -    1♥    - 1SA    -    3SA    Fin

**Stratégie à Sans-Atout**


**Entame** : 10♠

**Par** : 3SA -1

Sud prend l'entame à Pique du mort et joue Cœur vers son Roi, puis Cœur vers le Valet. Est prend de l'As.

- 1) le compte des points** :  $15 + 8 = 23 - 40 = 17$ . 12-15 en Sud, 2-5 en Ouest.
- 2) la couleur d'entame** : Sud a le Valet de Pique.
- 3) le compte des levées** : 4 Piques, 3 Cœurs et soit 2 Carreaux, soit 2 Trèfles (si Ouest a l'As de Carreau, Sud a As-Roi de Trèfle).

Nous sommes donc à nouveau dans un cas d'urgence, et le seul espoir est à Trèfle, si Ouest possède A10 cinquièmes, ou A109 quatrièmes, en partant de la Dame, bien entendu.

<b>Donne</b>	♠ RV 4 3 ♥ AV 10 5 ♦ AV 7 ♣ 7 3	<b>donneur</b> : Sud <b>vulnérabilité</b> : Tous
♠ 9 2 ♥ 4 2 ♦ D10 8 5 3 ♣ 9 6 5 2	 ♠ D 10 7 6 ♥ RD 9 7 ♦ 6 4 ♣ DV 4	<b>Une séquence banale (bis)</b> :
♠ A 8 5 ♥ 8 6 3 ♦ R 9 2 ♣ A R 10 8	Sud    Ouest    Nord    Est	1♣    -    1♥    - 1SA    -    3SA    Fin

**Stratégie à Sans-Atout**

**Entame** : 5♦

**Par** : 3SA -1 / =

Sud fait la première levée du 9 de Carreau, et joue Cœur vers le Valet. Est prend.

Comme à la donne précédente, Est possède DV4 à Trèfle, derrière 73 du mort et, comme tout à l'heure, l'entame n'a pas l'air bien fameuse ...


Pourtant, ici, il n'est pas question de repartir de la Dame de Trèfle !!

- 1) le compte des points** :  $14 + 10 = 24 - 40 = 16$ . 12-15 en Sud, 1-4 en Ouest.
- 2) la couleur d'entame** : pour avoir entamé de sa quatrième, Ouest devrait posséder un honneur à Carreau, probablement cinquième (ouverture d'1♣). Il n'a donc aucun gros honneur annexe.
- 3) le compte des levées** : 3 Carreaux, 2 Piques, 1 Cœur et 2 Trèfles = 8.

La grosse différence, par rapport à la donne 6, est qu'Est tient solidement les majeures du mort. Du coup, Sud n'a pas ses levées : **il faut le laisser tranquille** et surtout pas attaquer la seule couleur pouvant lui procurer sa neuvième !

Comme il n'a pas vu les jeux, Sud va tenter sa chance à Cœur, puis à Pique, mais n'aura jamais idée de jouer Trèfle vers son 10, sauf si Est part de la Dame, évidemment !

Est doit donc réjouer Carreau, après la Dame de Cœur. Sud va prendre en main, et réjouer Cœur pour le 10 et le Roi. Est rejoindra alors le 9 de Cœur (pour écraser le 8 sec). As de Pique, Pique pour le Valet et la Dame ... et 10 de Pique, pour écraser un deuxième 8 sec ! Il faudra alors que Sud sorte le grand jeu et pense à encasser son As de Carreau, pour squeezer Est entre ses gardes à Pique et à Trèfle !

<b>Donne</b>	♠ D3 ♥ 65 ♦ AD4 ♣ ARD 10 8 6	<b>donneur</b> : Ouest <b>vulnérabilité</b> : Personne																
8																		
		<b>Une séquence normale :</b>																
♠ 76 ♥ RV9 4 ♦ 10 9 7 6 2 ♣ V 4		<table> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> <td>1♣</td> <td>1♠</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>-</td> <td>2♠</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2SA</td> <td>-</td> <td>3SA</td> <td>Fin</td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		-	1♣	1♠	X	-	2♠	-	2SA	-	3SA	Fin
Sud	Ouest	Nord	Est															
	-	1♣	1♠															
X	-	2♠	-															
2SA	-	3SA	Fin															
	♠ R8 5 4 ♥ D 10 8 2 ♦ RV3 ♣ 9 5																	

### Stratégie à Sans-Atout

Entame : 7♠

Par : 3SA -1

2♠ : Nord est un peu fort pour Jumper à 3♣.


Après l'entame à Pique, Est voit bien qu'il peut libérer toute sa couleur (l'As sur la Dame du mort, ou le 9 sur un petit du mort), attendant la chute avec son As de Cœur.

Chute qui viendra ... dans une autre vie !

- 1) le compte des points** : 17 + 9 = 26 - 40 = 14. 8-10 en Sud, 4-6 en Ouest.
- 2) la couleur d'entame** : doubleton en Ouest, Roi quatrième en Sud.
- 3) le compte des levées** : 6 Trèfles, 1 Pique et au moins 2 Carreaux.

Pas question donc de laisser Sud prendre la main ! Un seul espoir : quatre gros Cœurs en Ouest. As de Pique, même sur un petit du mort, et 3 de Cœur. Ouest devrait comprendre la manœuvre et prendre pour en rejouer.

*Remarque* : en tournoi par paires, on se contenterait de limiter Sud à ses levées légitimes, en basant le flanc sur les Piques, abandonnant certes notre mince espoir de chute, mais en ne voulant pas risquer d'offrir trop souvent à Sud une ou deux surlevées.

<b>Donne</b>	♠ AD7 ♥ R7 ♦ DV 10 8 6 ♣ 5 3 2	<b>donneur</b> : Sud <b>vulnérabilité</b> : Est-Ouest												
9														
		<b>Une séquence possible :</b>												
♠ V 10 9 6 5 2 ♥ 10 8 6 3 ♦ R9 ♣ A		<table> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> <tr> <td></td> <td>1♣</td> <td>1♠</td> <td>2♦</td> </tr> <tr> <td>2SA</td> <td>-</td> <td>3SA</td> <td>Fin</td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1♣	1♠	2♦	2SA	-	3SA	Fin
Sud	Ouest	Nord	Est											
	1♣	1♠	2♦											
2SA	-	3SA	Fin											
	♠ R8 3 ♥ D 9 2 ♦ A 7 3 ♣ RV 10 4													

### Stratégie à Sans-Atout

Entame : V♠

Par : 3SA -1

1♠ : rien à voir avec un 2 faible !

Ouest entame du Valet de Pique, car si Est a un honneur, il peut espérer libérer sa couleur, grâce à ses deux reprises possibles.

Sud prend du mort et rate l'impasse à Carreau ...

- 1) le compte des points** : 12 + 8 = 20 - 40 = 20. 12-15 en Sud, 5-8 en Est.
- 2) la couleur d'entame** : Sud a le Roi (cf. 2SA) et arrête donc la couleur trois fois.
- 3) le compte des levées** : 4 Carreaux (très probablement), 3 Piques et soit 2 Cœurs (si Sud a l'As), soit 2 Trèfles, soit 1 Trèfle et 1 Cœur.

Le déclarant allant gagner si on le laisse tranquille et les Piques étant trop longs à libérer, Ouest doit chercher son bonheur ailleurs ... ailleurs qui ne peut être que Cœur, en repartant du 3, puisque c'est cette couleur qui intéresse Ouest, maintenant.

- Si le mort passe le Roi, Est prend et rejoue le 4.

- Si le mort passe le 7, Est se contente du Valet. Sud devra bien jouer Trèfle un jour, et la défense encassemblera alors ses trois levées (Est pourra même défausser un Cœur, pour conserver ses Trèfles, du moment qu'ouest garde tous ses Cœurs, abandonnant ses Piques sans l'ombre d'un regret!).

**Donne**  
10

♠ 52  
♥ A R V  
♦ 43  
♣ A V 10 9 8 7

**donneur** : Nord  
**vulnérabilité** : Tous

**Une bonne séquence :**

♠ R 9 3      ♠ D V 6  
♥ 10 5 2      ♥ 9 8 6 3  
♦ R 10 8 6 2      ♦ D 9 5  
♣ D 2      ♣ R 4 3

♠ A 10 8 7 4  
♥ D 7 4  
♦ A V 7  
♣ 6 5

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	2♣	-
2SA	-	3SA	Fin

### Stratégie à Sans-Atout

**Entame** : 6♦

**Par** : 3SA -1

2SA : l'enchère «assied» mieux la main qu'une troisième couleur à 2♦, un peu «four-re-tout», et sur laquelle on serait plus ou moins obligé «d'ajouter le troisième» au hasard, si Nord déclarait 2SA.

3SA : dénie théoriquement trois cartes à Pique, qu'il faudrait montrer maintenant, «au cas où» Sud en ait cinq.

Sud laisse passer la Dame de Carreau, puisque ses impasses à Trèfle sont dirigées vers Est.

A ce stade, Est n'a guère de raisons de jouer à l'intellectuel (Ouest peut avoir entamé sous As-Roi cinquièmes) et repart bravement du 9 de Carreau, pour le Valet et le Roi.

**1) le compte des points** : 13 + 8 = 21 - 40 = 19. 10-11 en Sud, 8-9 en Est.

**2) la couleur d'entame** : Dame troisième en Est, As-Valet troisièmes en Sud (Est aurait rejoué son As, et avec As-Valet quatrièmes, Sud aurait joué ses cartes différemment, le mieux étant sûrement de prendre l'entame).

**3) le compte des levées** : 5 Trèfles, 1 Carreau et 2 Cœurs «visibles à l'œil nu» et un potentiel certain de neuvième levée à Cœur ou à Pique (Sud a encore 5 ou 6 points «inutilisés» dans notre décompte de ses levées).

Une hypothèse de nécessité : le Roi de Trèfle en Est (sans quoi ...). Si Ouest insiste à Carreau, Sud va libérer ses Trèfles, mais **c'est Est qui prendra la main**. Certes, il jouera Pique, mais ce sera trop tard : Sud plongera de l'As et encaissera ses levées. Le seul espoir de chute : Dame-Valet ou Dame-10 de Pique en Est ... et un Ouest qui joue Pique à la troisième levée, sous son Roi ! (Pas en Tournoi par paires, bien sûr).