

Donne 9  
♠ 10 9 7 2  
♥ 7 6 4 2  
♦ A 3 2  
♣ 7 2

♠ 8  
♥ RV 8 3  
♦ RDV 9 4  
♣ 10 6 4

	N	
O		E
	s	

♠ 6 4  
♥ 9 5  
♦ 10 8 7 5  
♣ DV 9 8 3  
♠ ARDV 5 3  
♥ AD 10  
♦ 6  
♣ AR 5

donneur : Nord  
vulnérabilité : Est-Ouest

	Sud	Ouest	Nord	Est
			-	-
	2♦	-	3♦	-
	3♠	-	4♠	-
	6♠	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*  
Elimination

entame : R♥  
par : 6♠ =

6♠ : un peu optimiste, car Nord a dit qu'il n'avait rien en dehors de son As de Carreau, mais bon ...

Sud peut bien sûr tenter les deux impasses à Cœur : il aurait 75 % de chances de gagner, mais il y a mieux :

As de Carreau, Carreau coupé gros, 2 tours de Pique en finissant au mort, Carreau coupé, As-Roi de Trèfle et Trèfle coupé (il n'y a plus alors que du Pique et du Cœur en Nord et en Sud), puis Cœur vers le 10 : même si Ouest prend du Valet, il doit rejouer Cœur vers As-Dame ou en coupe et défause.

Donne 10  
♠ 7 5 2  
♥ 10 6 4 2  
♦ 6 4  
♣ AR 3 2

♠ RDV 10  
♥ R 8 3  
♦ D 8 3  
♣ 10 8 5

	N	
O		E
	s	

♠ 9 3  
♥ V 9 7 5  
♦ 10 9 7 5 2  
♣ 7 6  
♠ A 8 6 4  
♥ AD  
♦ ARV  
♣ DV 9 4

donneur : Est  
vulnérabilité : Tous

	Sud	Ouest	Nord	Est
				-
	2SA	-	3♣	-
	3♠	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*  
Elimination

entame : R♠  
par : 3SA =

3♣ : Stayman.

Plutôt que de tenter successivement les impasses rouges, Sud peut obliger Ouest à jouer Cœur ou Carreau : il laisse passer l'entame pour vérifier le partage 4-2 de la couleur, puis élimine les Trèfles et ... rejoue lui-même Pique !!

Ouest encaisse ses deux Piques maîtres, mais il doit ensuite donner sa neuvième levée au déclarant, à Cœur ou à Carreau !

**Donne**  
**11**

♠ AV92  
♥ V43  
♦ 876  
♣ A72

♠ 5  
♥ A1097  
♦ DV94  
♣ RD108

	N	
O		E
	S	

♠ 103  
♥ R86  
♦ 1053  
♣ V9653

♠ RD8764  
♥ D52  
♦ AR2  
♣ 4

**donneur** : Sud  
**vulnérabilité** : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	X	2SA	-
4♠	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Elimination**

**entame** : R♣  
**par** : 4♠ =

2SA : TRUSCOTT après le contre (la valeur d'un vrai soutien à 3♠).

S'il manie les Cœurs tout seul, Sud risque d'y perdre trois levées (en plus du Carreau).

Par contre, s'il arrive à les faire manœuvrer par les flancs, il n'en perdra que deux, quelles que soient les positions de l'As et du Roi.

D'où :

As de Trèfle et Trèfle coupé.

Deux tours d'atout et Trèfle coupé, puis As-Roi de Carreau et Carreau : la défense prend et doit jouer Cœur ou coupe et défause.

**Donne**  
**12**

♠ A54  
♥ AV102  
♦ 873  
♣ D32

♠ D1097  
♥ 3  
♦ AR52  
♣ V987

	N	
O		E
	S	

♠ 862  
♥ 76  
♦ DV1096  
♣ R65

♠ RV3  
♥ RD9854  
♦ 4  
♣ A104

**donneur** : Ouest  
**vulnérabilité** : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
	-	-	-
1♥	X	2SA	-
4♥	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Elimination**

**entame** : A♦  
**par** : 4♥ =

X : après passe, l'enchère indique 10-11 H et une distribution tricolore.  
2SA : TRUSCOTT.

Si Sud joue Trèfle lui-même, il peut se faire prendre la Dame (si le Roi est en Est) et le 10 (si le Valet est en Ouest), mais si un défenseur joue Trèfle, il est sûr d'y réaliser deux levées.

Sud coupe le deuxième Carreau, monte au mort à Cœur, coupe le troisième Carreau, purge le dernier atout et n'a plus qu'à jouer As-Roi de Pique et Valet de Pique (abandonnant l'impasse) : la défense prend et doit jouer Trèfle (on fournit petit en second) ou coupe et défause.