

**Donne**  
**1**

♠ R 5 3  
♥ 9 8 4  
♦ V 8 5 2  
♣ RV 4

♠ V 10 9 2  
♥ D 6 3  
♦ A D 9  
♣ 10 5 3

	N	
O		E
	S	

♠ 8 7 4  
♥ R 10 7 2  
♦ R 6 4  
♣ 9 7 6

♠ A D 6  
♥ A V 5  
♦ 10 7 3  
♣ A D 8 2

**donneur** : Nord  
**vulnérabilité** : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
		-	-
1SA	-	2SA	-
3SA	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Affranchissements**

**entame** : V♠  
**par** : 3SA =

Sud n'a pas 36 façons de trouver une neuvième levée : il faut affranchir un Carreau, même si ça doit être long.

La chute rapide du 9 permet de ne pas avoir besoin du partage 3-3.

Sud joue donc Carreau, jusqu'à ce que le quatrième du mort soit maître.

On remarque que la défense ne peut pas jouer Cœur sans affranchir une levée au déclarant : elle doit donc se contenter de jouer Pique.

**Donne**  
**2**

♠ R 10 3  
♥ 7 5 2  
♦ 8 7 4 3 2  
♣ 8 4

♠ 7 5  
♥ DV 9 6  
♦ 10 5  
♣ RV 9 5 2

	N	
O		E
	S	

♠ 4  
♥ 10 8 4  
♦ R D 9 6  
♣ D 10 7 6 3

♠ A D V 9 8 6 2  
♥ A R 3  
♦ A V  
♣ A

**donneur** : Est  
**vulnérabilité** : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
		-	-
2♦	-	2♥	-
2♠	-	3♠	-
6♠	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Affranchissements**

**entame** : D♥  
**par** : 6♠ =

L'ouverture nous ayant placés en situation forcing de manche, le soutien à 3♠ de Nord est positif, dans le cadre de sa faiblesse déjà annoncée par 2♥. On soutiendrait à 4♠ avec ZERO points.

Là encore, il n'y a qu'une solution : affranchir les Carreaux du mort.

Comme celui-ci ne croule pas sous les reprises, il ne faut pas les gaspiller :

As de Carreau et Carreau TOUT DE SUITE.

La défense prend et rejoue Cœur. Il faut alors monter au mort au 10 de Pique, EN CONSERVANT SOIGNEUSEMENT LE DEUX de la main. Carreau coupé gros.

Pique pour le Roi et Carreau coupé gros : le cinquième Carreau est alors libéré et il n'y a plus d'atouts dehors.

On peut aller le chercher grâce au 2 de Pique, surpris du 3 !!

**Donne**  
**3**

♠ D 10 9 7 3  
♥ V 9 6 4  
♦ 10 5  
♣ D 10

♠ A 5  
♥ A 8 7 3  
♦ 7 6 3  
♣ 8 5 3 2



♠ R 8  
♥ R 5 2  
♦ R D 9 4 2  
♣ A V 6

♠ V 6 4 2  
♥ D 10  
♦ A V 8  
♣ R 9 7 4

**donneur** : Sud  
**vulnérabilité** : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♣	-
2♦	-	2SA	-
3SA	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Affranchissements**

**entame** : 10♠  
**par** : 3SA =

Sud doit se considérer comme maximum, à cause de la longueur à Carreau, et accepter la proposition de manche de son partenaire.

Il faut visiblement affranchir les Carreaux : en longueur, en espérant un bon partage, et en honneurs, en espérant l'As placé, à condition de jouer deux fois PETIT VERS LES HONNEURS.

Il est donc vital de prendre l'entame du mort, pour être en mesure d'attaquer les Carreaux du bon côté :

As de Pique et Carreau vers le Roi, qui fait la levée.  
Cœur pour l'As et encore Carreau. La couleur est libérée et Sud réalisera 4 Carreaux, 2 Piques, 2 Cœurs et 1 Trèfle.

**Donne**  
**4**

♠ 7 5 2  
♥ D 10 9 7  
♦ R 9 3  
♣ A 9 7

♠ R 9 4  
♥ V 5 3  
♦ A D V 7  
♣ 8 5 4



♠ A D V 10 8 3  
♥ A 4 2  
♦ 6  
♣ V 6 3

♠ 6  
♥ R 8 6  
♦ 10 8 5 4 2  
♣ R D 10 2

**donneur** : Sud  
**vulnérabilité** : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	2SA	-
4♠	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Affranchissements**

**entame** : 10♥  
**par** : 4♠ =

2SA : 11-12 DH, fit exactement troisième.

4♠ : quand il reçoit le fit, Sud évalue sa main à 15-16 DH et essaie la manche.

Le mort est un vrai cauchemar !

Avec six levées de Pique, l'As de Cœur et pas de coupes de la main courte, Sud doit réaliser trois levées de Carreau, mais, malheureusement, il ne peut faire l'impasse qu'une fois.

Il faut donc espérer le Roi de Carreau non seulement placé, mais court.

As de Cœur (Est ne fournit pas son Roi, sauf si le mort a joué -à tort- le Valet), Carreau pour le Valet (en fermant les yeux), As de Carreau et Carreau coupé : le miracle se produit, puisque le Roi tombe.

Il ne reste plus qu'à aller chercher la Dame de Carreau, EN N'OUBLIANT PAS DE PURGER LES ATOUTS : As de Pique, Dame de Pique et Pique pour le Roi, afin de terminer au mort.