

Donne **33**      donneur : Nord  
vulnérabilité : Personne

♠ 5      ♠ D 10 9 8 4  
♥ 7 6 4      ♥ 8 3  
♦ A D 5 3 2      ♦ R V 10 9  
♣ 5 4 3 2      ♣ 10 7

	N			
O		E		
	S			

♠ RV 6 2      ♠ A 7 3  
♥ A 5 2      ♥ R D V 10 9  
♦ 8 7      ♦ 6 4  
♣ D V 9 6      ♣ A R 8

	Sud	Ouest	Nord	Est
			-	-
	1♥	-	2♥	-
	2SA	-	4♥	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*  
Coupes de la main courte

entame : D♣  
par : 4♥ =

Avec 18 DH, Sud est dans la zone «espoir de manche», lorsque Nord lui montre de 6 à 10 DH, d'où l'enchère de proposition à 2SA, que Nord accepte au nom de son singleton.

Avec huit levées d'honneurs (4 Cœurs, 2 Trèfles, 1 Pique et 1 Carreau), Sud doit utiliser le singleton à Pique du mort pour créer les deux levées manquantes.

Pas question donc de jouer atout, car la défense pourrait en donner un deuxième tour et Sud ne pourrait plus couper qu'une fois.

- D'où :
- As de Trèfle.
  - As de Pique et Pique coupé.
  - Trèfle pour le Roi.
  - Pique coupé et, alors seulement, Sud peut jouer atout.

Donne **34**      donneur : Est  
vulnérabilité : Nord-Sud

♠ 5 4      ♠ D 10 9 8 2  
♥ 7 6 4      ♥ 8 3  
♦ A D 5 3      ♦ R 8 7 2  
♣ 5 4 3 2      ♣ V 9

	N			
O		E		
	S			

♠ RV 6      ♠ A 7 3  
♥ A 5 2      ♥ R D V 10 9  
♦ V 10 9      ♦ 6 4  
♣ 10 8 7 6      ♣ A R D

	Sud	Ouest	Nord	Est
				-
	1♥	-	2♥	-
	4♥	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*  
Coupes de la main courte

entame : V♦  
par : 4♥ =

Avec 20 DH, Sud est assez fort pour conclure à la manche, mais pas assez pour espérer le chelem.

Sud peut pratiquement assurer sa dixième levée en coupant un Pique de la main courte, mais attention : la coupe n'est pas «ouverte», c'est à dire qu'il faut d'abord lâcher la main, avant de pouvoir couper.

Le rôle de la défense, à la vue du mort, étant de jouer atout, il ne faut pas perdre de temps et plonger sur l'As de Carreau pour jouer As de Pique et Pique (ou petit Pique des deux mains, ce qui revient au même).

Même si EO rejouent As de Cœur et Cœur, Sud pourra couper son Pique.

En revanche, s'il tente l'impasse à Carreau sur l'entame, Est peut le battre en retournant à l'atout, Ouest pouvant en donner deux tours tout de suite, puis un troisième, en prenant la main à Pique.

Donne **35**      donneur : Sud  
vulnérabilité : Est-Ouest

♠ 5 4      ♠ AV 10 8 2  
♥ 7 5 4      ♥ DV 10  
♦ A 6 5 2      ♦ 10 9 3  
♣ D 7 4 2      ♣ 10 5

♠ R 9 6      ♠ AV 10 8 2  
♥ 9 6      ♥ DV 10  
♦ DV 7 4      ♦ 10 9 3  
♣ V 9 8 6      ♣ 10 5

♠ D 7 3  
♥ AR 8 3 2  
♦ R 8  
♣ AR 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	-	2♥	-
4♥	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*  
Coupes de la main courte

entame : D♦  
par : 4♥ =

20 DH + (6-10) = la manche, ni plus, ni moins : Sud DOIT conclure.

Avec un atout irrémédiablement perdant, Sud doit éviter de perdre trois levées de Pique.

Plutôt que de tout miser sur un partage 3-3 des Trèfles, il doit essayer de couper son troisième Pique de la main courte.

Comme il faut lâcher la main deux fois pour ouvrir la coupe, il n'est pas question de donner le moindre tour d'atout : As de Carreau et Pique pour EO.

Si ceux-ci retournent atout, Sud prend et insiste à Pique. Encore atout pour Sud, mais celui-ci peut couper sa Dame de Pique.

Remarque : une entame à l'atout, tout à fait envisageable sur cette séquence, aurait battu le contrat.

Donne **36**      donneur : Ouest  
vulnérabilité : Tous

♠ 8 5 3      ♠ RV  
♥ 10 7 6      ♥ 8 4 2  
♦ R 8 4      ♦ V 9 7 6  
♣ R 8 4 2      ♣ D 10 7 3

♠ AD 10 9      ♠ RV  
♥ 5 3      ♥ 8 4 2  
♦ D 10 3 2      ♦ V 9 7 6  
♣ V 9 6      ♣ D 10 7 3

♠ 7 6 4 2  
♥ ARDV 9  
♦ A 5  
♣ A 5

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	-	2♥	-
4♥	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*  
Coupes de la main courte

entame : 3♦  
par : 4♥ =

Il ne sert à rien de nommer les Piques en Sud, puisque l'atout Cœur est trouvé.

Pour ne pas perdre quatre levées de Pique, Sud doit essayer d'affranchir le dernier (réussite en cas de partage 3-3), ou chercher à le couper au mort.

Comme une bonne défense jouera atout à chaque occasion, il est vital de jouer Pique dès la seconde levée.

EO prennent et jouent Cœur.  
Deuxième tour de Pique, pour EO qui donnent le deuxième tour d'atout.  
Sud prend et insiste à Pique, en espérant le partage 3-3 ou que le dernier atout soit dans la main qui n'a plus de Pique : il pourra alors couper son quatrième Pique, du 10 pour éviter la surcoupe.

Là encore, l'entame à l'atout aurait battu.