

Donne 11
 ♠ A D 5
 ♥ R 9 5 3
 ♦ R V 8 2
 ♣ 6 4

♠ V 10
 ♥ 4
 ♦ D 10 7 4
 ♣ A R D 9 8 3

N		
O	S	E

♠ R 9 8 7 6 2
 ♥ 7 6 2
 ♦ 5
 ♣ 10 5 2

♠ 4 3
 ♥ A D V 10 8
 ♦ A 9 6 3
 ♣ V 7

donneur : Sud
 vulnérabilité : Personne

Une séquence technique :

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	2♣	3♣	-
3♦	-	3♥	-
4♥	Fin		

Entame : A♣ Par : 4♥ =

Reconstitution des jeux

3♣ : forcé de manche avec un fit au moins quatrième.
 3♦ : descriptif, puisque Nord n'a pas limité sa main.
 3♥ : forcé et plus habile que 3♣, car l'enchère laisse la place à Sud pour déclarer 3♣.
 4♥ : coup de frein.

Ouest encaisse deux Trèfles (Sud notant lui aussi le 2 d'Est) et rejoue le Valet de Pique, pour la Dame et le Roi. Pique pour l'As.

Comment faut-il manœuvrer les Carreaux ?

A priori, As et petit vers le Valet, mais il n'y a pas le feu ...

Sud purge les atouts en finissant au mort, afin de couper le Pique : cette coupe de la main longue n'a bien sûr pas d'autre intérêt que de compter la main d'Ouest : 6 Trèfles, 1 Cœur et 2 Piques font ... 4 Carreaux !

Alors, adieu maniement théorique et bonjour maniement gagnant : As et 9 laissé filer, si Ouest ne couvre pas (s'il couvre, on rentrera en main à Cœur pour renouveler l'impasse).

Donne 12
 ♠ A D 8 3
 ♥ 6 4
 ♦ A 10 6 2
 ♣ R D 5

♠ 5
 ♥ R D V 9 8 5 2
 ♦ D 7 3
 ♣ V 10

N		
O	S	E

♠ V 7 4
 ♥ A 7
 ♦ 5
 ♣ A 9 8 7 6 4 2

♠ R 10 9 6 2
 ♥ 10 3
 ♦ R V 9 8 4
 ♣ 3

donneur : Ouest
 vulnérabilité : Nord-Sud

Une bonne séquence :

Sud	Ouest	Nord	Est
	3♥	X	-
4♣	Fin		

Entame : R♥ Par : 4♣ =

Reconstitution des jeux

Contre : le minimum, pour un contre d'appel à ce palier.
 4♣ : ne répondez pas 3♣ comme avec zéro point !

Est prend le Roi de Cœur de l'As et ne rejoue pas Carreau !! Si Ouest prend la main pour lui donner une coupe, c'est que le coup chutera toujours ! Il retourne donc à Cœur, sagement, et Ouest repart du Valet de Trèfle, pour le Roi et l'As d'Est, qui insiste dans la couleur.

A neuf cartes sans la Dame, on tire en tête, c'est bien connu ... sauf quand on connaît un déséquilibre dans une autre couleur : avec les Cœurs 7-2, la Dame de Carreau a bien plus de chances d'être troisième **en Est** (à droite) que seconde en Ouest ... mais même améliorées, les probabilités ne sont toujours que des probabilités.

Or, un bon bridgeur doit haïr les probabilités et ne vivre que de certitudes (et d'eau fraîche).

Après la purge des atouts, Sud doit absolument donner le troisième tour de Trèfle, pour voir ... et il verra Ouest défausser : 7 Cœurs, 1 Pique et 2 Trèfles font 3 Carreaux !

Conclusion : contrairement à ce qu'on pouvait penser a priori, il faut tenter l'impasse contre Ouest !

Donne 13
 ♠ A R 9 2
 ♥ A 8 6 2
 ♦ A D 8 3
 ♣ R

TOURNOI
PAR PAIRES

donneur : Nord
 vulnérabilité : Tous

♠ V 4 3
 ♥ D 7
 ♦ R 5 2
 ♣ V 8 7 5 2

♠ 7 6
 ♥ V 10 9 5 3
 ♦ 10 4
 ♣ A 10 4 3

♠ D 10 8 5
 ♥ R 4
 ♦ V 9 7 6
 ♣ D 9 6



Une séquence technique :

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	1♦	-
3♦	-	2♥	-
		4♠	Fin

Entame : 2♣ Par : 4♠ +2

Reconstitution des jeux

2♥ : un soutien à 4♠ dénierait un singleton, le Splinter ne convient pas avec un Roi sec et seulement quatre Carreaux et la main est beaucoup trop forte pour 3♠ (non forcing).
 3♦ : soutien forcing, mais relativement ambigu.
 4♠ : le jump affirme les quatre atouts et la courte à Trèfle, par inférence.
 Passe en Sud : il manque un chouïa pour reparler (le Roi de Carreau à la place de la Dame de Trèfle, par exemple).

Sud prend le retour à Cœur d'Est du Roi et ne peut pas se permettre d'attaquer les Carreaux avant la purge des atouts.

A Carreau, il faudra commencer par jouer un petit vers la Dame, mais un choix se posera au deuxième tour : encaisser l'As pour (♦ Rx / ♦ 10xx) ou repartir du Valet en «buffalo», pour (♦ Rxx / ♦ 10x) ?

Pour bien décider, il faut compter. Or, si les Trèfles sont très probablement 5-4 d'après l'entame du 2 et le silence adverse, Sud ignore la situation des Cœurs : il coupe donc le troisième du mort et Ouest est démasqué : 3 Piques, 2 Cœurs et 5 Trèfles lui laissent 3 Carreaux au départ, soit maintenant le Roi second. Il n'y a rien à faire s'il est accompagné du 10, mais sinon, le buffalo fonctionne et il faut repartir du Valet.

Donne 14
 ♠ A 10 8 2
 ♥ V 9 6
 ♦ A R 5
 ♣ A R 10

donneur : Est
 vulnérabilité : Personne

♠ D 4 3
 ♥ 5 4 3
 ♦ 7 3
 ♣ V 7 6 5 4

♠ 6
 ♥ A R D 8
 ♦ 10 8 6 4 2
 ♣ D 9 2

♠ R V 9 7 5
 ♥ 10 7 2
 ♦ D V 9
 ♣ 8 3



Une séquence conventionnelle :

Sud	Ouest	Nord	Est
-	-	1♣	-
1♠	-	3SA	-
4♠	Fin		

Entame : 3♥ Par : 4♠ =

Reconstitution des jeux

Passe en Est : les Carreaux sont trop laids pour intervenir à 1♦, mais 1♥ ne serait pas idiot ... si vous aimez jouer les coups en 4-3 !
 3SA : description d'une main de troisième zone, fittée, 4333 ou 4432. L'enchère économe de l'espace, par rapport au soutien classique à 4♠.

Entame à Cœur : entre Cœur et Carreau, mon cœur ne balance pas, surtout avec la Dame d'atout troisième.

Est encaisse ses trois honneurs à Cœur car il a peur que Sud n'en défausse, puis rejoue Carreau.

«A neuf cartes sans la Dame, pas d'impasse» ?

Laissons ces règles statistiques aux autres !

Avant de se décider à l'atout, Sud doit donc couper un Trèfle (du 9) et, une fois qu'Est aura dévoilé la Dame, on pourra lui compter 11 points H. Comme il n'a pas ouvert, on pourra localiser la Dame de Pique à gauche : et voilà le travail !

Certes, il existe un petit risque à manœuvrer ainsi, mais il n'y a qu'un mauvais cas à jouer Trèfle, plutôt que d'encaisser As et Roi de Pique : les Trèfles 6-2 avec 6 à droite et la Dame de Pique **seconde** à gauche (si elle est troisième, on l'aurait perdue de toute façon). Avouons que ce serait tout de même très malchanceux.

Donne 15
 ♠ A 9 6
 ♥ A R 8 5 4
 ♦ V 5
 ♣ D 10 6

TOURNOI
PAR PAIRES

donneur : Sud
 vulnérabilité : Nord-Sud

♠ V 7
 ♥ D 10 6
 ♦ R 10 8 7 6 2
 ♣ A 3

♠ 4 3
 ♥ V 9 7 2
 ♦ D 9 3
 ♣ V 9 8 7

♠ R D 10 8 5 2
 ♥ 3
 ♦ A 4
 ♣ R 5 4 2



Une séquence fréquente :

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	2♦	2♥	-
2♠	-	4♠	Fin

Entame : 8♦ Par : 4♠ +2

Reconstitution des jeux

2♦ : intervention grotesque, même vert contre rouge et en tournoi par paires. D'ailleurs, même s'il ne va pas perdre 1100 contre rien, Ouest ne va pas tarder à être puni !

Sud prend l'entame à Carreau de l'As, tout en contemplant le 8 avec attention : Ouest n'a que 6 cartes, commandées par le Roi (et même pas R109 !) : conclusion, il ne peut décemment pas ne pas détenir l'As de Trèfle !

Dans le silence adverse, Sud aurait manœuvré ses Trèfles selon les probabilités (petit vers le 10), mais l'enchère d'Ouest va lui donner la clef du coup :

Roi-Dame de Pique, As-Roi de Cœur (en jetant le Carreau), Cœur coupé : Ouest fournit : il n'a donc pas plus de deux Trèfles et Sud peut continuer sans risque par Pique pour l'As, Cœur coupé et **Trèfle pour la Dame** ! Cœur maître pour défausser un Trèfle et Trèfle du mort, pour un petit de la main, en réclamant la chute de l'As, connu seulement second au départ !

La prochaine fois, Ouest sera moins bavard !

Donne 16
 ♠ R V 8 4
 ♥ A V 9
 ♦ V 8 5
 ♣ A R 4

donneur : Ouest
 vulnérabilité : Est-Ouest

♠ 10 5 3
 ♥ D 3
 ♦ A 3
 ♣ 9 7 6 5 3 2

♠ -
 ♥ 8 7 6 5 4
 ♦ R D 10 9 7 4 2
 ♣ 10

♠ A D 9 7 6 2
 ♥ R 10 2
 ♦ 6
 ♣ D V 8



Une séquence perturbée :

Sud	Ouest	Nord	Est
	-	1SA	3♦
3♠	-	4♣	-
4♦	-	4♥	-
4SA	-	5♣	-
6♠	Fin		

Entame : A♦ Par : 6♠ =

Reconstitution des jeux

3♦ : si on n'était pas rouge contre vert, on envisagerait certainement de barrer à 4♦, voire à 5, tant la distribution 7-5 est offensive.

4♣ : contrôle, avec fit à Pique.

Sud coupe le second Carreau et voit bien que son seul problème concerne la Dame de Cœur. Un petit coup d'œil sur les Piques et les Trèfles lui dévoile la distribution 0571 d'Est, qui a donc 5 chances sur 7 de posséder la Dame de Cœur. Tenter l'impasse contre lui n'est donc pas mal joué, mais il y a mieux à faire : encaisser tous les Piques, en jetant un Cœur du mort sur le dernier : obligé de conserver son Roi de Carreau, à cause du Valet du mort, Est sera bien obligé de ne plus conserver que deux Cœurs. Résultat, Sud n'aura plus qu'à encaisser As-Roi, la Dame étant fatalement devenue seconde quelque part.

Un joli coup, surnommé «squeeze pour cardiaque» !