

Donne	♠ A 7 6 2	donneur	: Nord
5	♥ A 8 6	vulnérabilité	: Nord-Sud
	♦ V 10 9 5		
	♣ D 10		

	♠ D 10 9 8	Une séquence possible :	
♥ V	♥ V 10 4 3	Sud	Ouest
♥ RD 9 7 5 2	♥ R 6 2	1♣	2♥
♦ D 8 7 4	♣ A 5	4♣	Fin
♣ 3 2			

	♠ R 5 4 3		
♥ -	♦ A 3		
♣ RV 9 8 7 6 4			

Entame	: R♥	Par	: 4♠ =
---------------	------	------------	--------

Contrôle de l'atout

4♠ : même si Nord n'a pas formellement garanti quatre cartes à Pique. Il comprendra qu'on est bicolore pour « débarquer » à ce palier et recifiera éventuellement à 5♣ s'il n'a que trois Piques.

Le Carreau perdant pouvant disparaître sur l'As de Cœur, Sud peut se permettre de donner deux atouts, ou un atout et une coupe, mais il doit conserver le contrôle des Piques s'il veut profiter de ses Trèfles.

- *S'il coupe l'entame, il se raccourcit lui-même ...*
- *S'il prend de l'As et encaisse As et Roi de Pique, la cabane tombe sur le chien ! En main à l'As de Trèfle, Est encaisse ses deux atouts maîtres et la défense fait autant de Cœurs qu'il en reste à Ouest !!*
- *S'il commence par un tour à blanc à Pique, la défense joue Cœur, qu'il faut bien couper (sinon, les flancs ont quatre levées). Est laissera passer ensuite un Trèfle, puis jouera Carreau, la main de Sud étant anesthésiée.*

Le bon jeu consiste à jouer Trèfle tout de suite. Est prend le second et joue Cœur, mais Sud coupe, encaisse As-Roi de Pique et présente un Trèfle maître, en jetant le dernier Cœur du mort. Est coupe, encaisse un Pique maître, mais il reste un atout au mort pour contrôler les Cœurs et l'As de Carreau pour aller chercher les Trèfles.

La cerise sur le gâteau : pour être parfaitement « pur », il faut jouer Trèfle après avoir tiré l'As de Pique, pour se protéger contre une coupe à Trèfle par un singleton à l'atout.

Donne	♠ 3 2	donneur	: Est
6	♥ 6 4	vulnérabilité	: Est-Ouest
	♦ RDV 9 4		
	♣ 10 5 4 2		

	♠ V 9 7 5	Une séquence habile :	
♥ V 10 8 3 2	♥ AD 9 7 5	Sud	Ouest
♦ 7 2	♦ 10 6 5	X	-
♣ 8 7	♣ RDV	2♣	-
		4♦	-

	♠ ARD 8 4		
♥ R	♦ A 8 3		
♣ A 9 6 3			

Entame	: 2♥	Par	: 4♠ =
---------------	------	------------	--------

Contrôle de l'atout

2♥ : 0-7 H.
 3♥ : pour montrer la main très maximum et de quoi jouer la manche, en face d'un partenaire qui a promis au moins 18/19 points H. Avec un fit à Pique, on soutiendrait naturellement.

4♦ : pas de quoi essayer 3SA.
 4♠ : puisqu'on a dénié trois cartes, Sud rétablira éventuellement à 5♦.

Sud doit craindre les Piques 4-2 et Est penser que son partenaire a quatre atouts : il faut donc insister à Cœur à la seconde levée.

Si Sud défausse un Trèfle sur la Dame de Cœur, Est rejoindra Trèfle et Sud sera en grand danger de perdre deux Cœurs, deux Trèfles et un Pique.

Il lui faut donc couper, mais s'il encaisse ensuite As-Roi-Dame de Pique, Ouest coupera le troisième Carreau et le mort sera devenu inaccessible.

Pour être en mesure de purger les atouts d'Ouest, il faut conserver une garde contre les Cœurs **au mort** et donc commencer par **un coup à blanc à Pique**.

Que la défense rejoue Trèfle (pour l'As) ou Cœur (coupé au mort), Sud encaisse As-Roi-Dame de Pique et peut alors défilier ses Carreaux.

Donne	♠ 8 6 5 4	donneur	: Sud
7	♥ AD	vulnérabilité	: Tous
	♦ A		
	♣ A R 7 6 5 4		

♠ A R 10	♠ V 9 7 3 2	Une séquence technique :			
♥ 8 2	♥ V 10 9 7	Sud	Ouest	Nord	Est
♦ 9 7 5 3 2	♦ 8 6	-	-	1♣	-
♣ D 10 8	♣ V 9	1♥	-	1♠	-
		3♦	-	4♥	Fin

Contrôle de l'atout

Entame : A♠

Par : 4♥ =

3♦ : quatrième couleur en jump qui montre un vrai bicolore 5-5, non forcé après passe d'entrée.

4♥ : la manche la plus raisonnable, probablement.

Sud est obligé de couper le deuxième Pique et, sans plus de perdante dans la main, veut bien perdre deux atouts, à condition de rester toujours au moins aussi long que l'adversaire le plus long. Ayant déjà coupé une fois, il ne peut plus se permettre de perdre encore un de ses Cœurs. Malheureusement, les atouts sont bloqués et si Sud se contenter d'encaisser l'As de Carreau et As-Dame de Cœur, il explose !

La solution est particulièrement élégante. Pour conserver le contrôle, Sud doit réaliser que la Dame de Cœur est un leurre : As de Carreau, As de Cœur et **Dame de Cœur surprise du Roi**, puis tous les Carreaux, en laissant trainer deux atouts : la course est gagnée !

Donne	♠ V 7 5	donneur	: Ouest
8	♥ 10 6 5 3	vulnérabilité	: Personne
	♦ R 8		
	♣ R V 10 4		

♠ D 10 6 4	♠ R 9 3	Une séquence médiocre :			
♥ D 7 2	♥ A R V 9 8	Sud	Ouest	Nord	Est
♦ 10 9 7 2	♦ 7 6	X	2♥	X	1♥
♣ A 6	♣ 8 7 2	3♦	Fin	-	-

Contrôle de l'atout

Entame : 2♥

Par : 3♦ =

Contre en Sud : au nom du singleton à Cœur, en dépit de l'absence du quatrième Pique.

Contre en Nord : d'appel, avec l'intention de passer sur 2♠.

3♦ : enchère malhabile. 2SA appel aux mineures aurait permis de trouver le meilleur fit, mais Sud a eu peur d'une mésentente.

Est fait le Roi de Cœur et rejoue un petit, pour éviter le blocage.

Si Sud défausse deux Piques, Est insiste d'un quatrième tour de Cœur et c'est l'uppercut : sauf Carreaux 3-3, Sud perdra un atout.

Connaisant les Cœurs 5-3, Sud doit défausser un Pique sur le deuxième tour de Cœur, mais couper le troisième. Quatre tours d'atout et Trèfle, en espérant l'As à gauche, dans la main qui n'a plus de Cœur.

Le principe de cette donne est exactement le même que celui d'un tout bête «laisser passer» à Sans-Atout.

Donne	♠ D 8	donneur	: Nord
9	♥ 8542	vulnérabilité	: Est-Ouest
	♦ AD53		
	♣ A76		

	♠ A532	4	Une séquence dynamique :
♥ R1073	♥ AD96	Sud	Ouest
♦ R8	♦ V109764	1♦	Nord
♣ D109	♣ V8	1♠	Est
	♥ RV10976	4♠	Fin
	♥ V		
	♦ 2		
	♣ R5432		

Entame	: 7♥	Par	: 4♠ =
---------------	------	------------	--------

Contrôle de l'atout

4♠ : un peu «planté», mais pas tant que ça, finalement ...

Avec quatre atouts, Ouest doit entamer dans sa longue, pour essayer de faire couper Sud.

Si Sud coupe le deuxième Cœur pour jouer atout, Ouest prend le second et insiste à Cœur. Lorsque Sud a fini de purger les Piques 4-1, il n'en a plus lui-même, alors que ses Trèfles ne sont toujours pas maîtres ...

Il faut donc jouer Trèfle tout de suite : As, Roi et petit. Si la défense s'obstine à Cœur, **Sud coupe ses deux Trèfles maîtres avec D8 du mort !**

Amusant, non ?

Donne	♠ R DV1084	donneur	: Est
10	♥ A102	vulnérabilité	: Tous
	♦ 873		
	♣ 6		

	♠ A762	53	Une séquence moderne :
♥ 5	♥ 9863	Sud	Ouest
♦ DV104	♦ 962	1♥	Nord
♣ R843	♣ DV107	2♠	Est
	♥ 9	4♦	-
	♥ RDV74	4SA	5♦
	♦ AR5	6♥	Fin
	♣ A952		

Entame	: D♦	Par	: 6♥ =
---------------	------	------------	--------

Contrôle de l'atout

3♥ : classiquement non forcé, mais proposition de chelem lorsqu'on joue la réponse de 2SA fittée, qui couvre les mains de 11-12 DH avec trois atouts (utilisation classique de notre séquence).

4♥ : j'en ai assez fait avec 10 points H.

4SA : pas moi ...

As de Carreau et Pique, sans tarder, puisque les atouts du mort servent de reprises. Même si Ouest ne plonge pas, on lui donnera son As de Pique quand même !

Retour mineur pris en main, puis Roi de Cœur et Cœur vers le 10 :

- *Si tout le monde fournit, on encaisse l'As de Cœur et on n'en parle plus.*

- *Si Est défausse, on pleure.*

- *Si Ouest défausse, on rigole ! Pique, sans encaisser l'As de Cœur : dès qu'Est coupe, on le surcoupe et on rejoint le mort à l'As de Cœur, purgeant le dernier atout au passage. En langage technique, on a pris les atouts d'Est en étau.*