

Donne
13

♠ R 10 6 4 2
♥ R 10 3 2
♦ 10
♣ 10 9 8

	N	
O	s	E

♠ 7 5 3
♥ A D 4
♦ A R D
♣ A D 7 4

♠ DV 8
♥ V 9 8
♦ V 9 8 7
♣ V 3 2

donneur : Nord
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Donnes diverses - Niveau 2

entame : 4♠
par : 3SA =

Après avoir pris le deuxième tour de Pique, Sud sait qu'il ne peut plus perdre la main (Ouest a montré cinq Piques en fournissant le 2 au second tour).

Une fois constaté le mauvais partage des Carreaux, le déclarant n'a plus que huit levées sûres. La neuvième proviendra de l'impasse à Cœur ou de la répartition 3-3 des Trèfles.

Pour pouvoir cumuler les deux chances, Sud doit jouer Trèfle en terminant au mort : As, Dame et Roi. Si les Trèfles sont 3-3, l'impasse à Cœur n'est plus nécessaire.

Donne
14

♠ V 5 2
♥ D 9 3
♦ DV 10 9 6
♣ V 2

	N	
O	s	E

♠ A 9 8 7 3
♥ A 8 5 2
♦ 8 4
♣ A 9

♠ R D 10 4
♥ V 10
♦ A 5 2
♣ 10 8 5 4

donneur : Est
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	2♣	-
2♥	-	4♥	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Donnes diverses - Niveau 2

entame : D♦
par : 4♥ =

4♥ : 3♥ serait forcing et donc plus fort que 4.

Le flanc commence par trois tours de Carreau, Sud coupant le troisième.

Pour gagner, il faut affranchir les Trèfles sans risquer trop de surcoupes, notamment par une main qui n'aurait que deux atouts : deux tours de Cœur en «débarras» pour commencer, en laissant traîner la Dame.

As et Roi de Trèfle, puis Trèfle coupé pour les affranchir.

Sud remonte ensuite au mort en coupant un Pique et continue les Trèfles. La défense fera son atout quand elle voudra.

Principe : dans la grande majorité des cas, il n'y a aucun intérêt à faire tomber le dernier atout des flancs, lorsqu'il est maître.

Donne ♠ D 9 7 5 2
15 ♥ 8 3
 ♦ A R 6
 ♣ 10 5 2

♠ 3 ♠ 10 8
 ♥ R D V 7 2 ♥ 9 6 5 4
 ♦ V 7 4 ♦ D 10 9 5
 ♣ D 8 7 6 ♣ R 9 3

	N	
O		E
	s	

♠ A R V 6 4
 ♥ A 10
 ♦ 8 3 2
 ♣ A V 4

donneur : Sud
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	4♠	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Donnes diverses - Niveau 2

entame : R♥
par : 4♠ =

Avec un Cœur et un Carreau perdant, le déclarant doit essayer d'éviter la perte de deux Trèfles.

Le meilleur moyen consiste à obliger les flancs à en jouer : As de Cœur, deux tours de Pique, As-Roi de Carreau et Carreau (ou Cœur).

La défense encaisse ses deux levées rouges et doit attaquer les Trèfles (ou retourner coupe et défausse).

- Si Ouest est en main, le Roi d'Est est immédiatement capturé.
- Si c'est Est, il joue un petit Trèfle. Ouest fait sa Dame, mais doit rejouer dans la fourchette As-Valet (ce serait encore plus drôle si Ouest avait Roi-Dame de Trèfle).

Donne ♠ A 5
16 ♥ A R 5
 ♦ A 9 5 4
 ♣ A 7 6 5

♠ 2 ♠ R 8 7
 ♥ 9 8 7 ♥ D 10 3 2
 ♦ D 8 ♦ R V 10 7 6 2
 ♣ R D V 9 8 3 2 ♣ -

	N	
O		E
	s	

♠ D V 10 9 6 4 3
 ♥ V 6 4
 ♦ 3
 ♣ 10 4

donneur : Ouest
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
4♠	3♣ Fin	3SA	-

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Donnes diverses - Niveau 2

entame : R♣
par : 4♠ =

Nord ne peut pas contrer d'appel en étant aussi faible en majeures, mais il doit se manifester avec ses 19 points d'honneurs, alors courage !
 4♠ : sûrement un contrat plus sain que 3SA !

Le déclarant doit se méfier : les Trèfles sont connus 7-0 et l'As de Trèfle est sous la menace d'une coupe.

Comment faire ?

Fournir petit Trèfle sur le Roi !

Ouest va rejouer la Dame, bien sûr, et le mort fournira toujours un petit. Le troisième Trèfle sera coupé en main. As de Pique et Pique, pour Est. Quel que soit le retour, Sud coupera un Carreau pour revenir en main purger le dernier atout, puis rejoindra le mort à Cœur pour défausser son Cœur perdant sur l'As de Trèfle, habilement conservé.