

Donne ♠ 6
♥ R9 4
♦ 7 6 5 3
♣ A R D V 6

donneur : Nord
vulnérabilité : Personne

Une séquence tortueuse :

RDV 2	♥ 10 9 8 7 4	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ A 8 7 6	♥ 3 2			1♣	-
♦ R 10 8	♦ V 9 4			2♥	-
♣ 9 8	♣ 10 4 2			2♦	-
♥ A 5 3				3♣	-
♥ DV 10 5				4♥	Fin
♦ AD 2					
♣ 7 5 3					

Contrôle de l'atout **Entame :** R♣ **Par :** 4♥ +1

2♦ : troisième couleur forcé. Sans être horrible, une conclusion à 3SA serait sauvage. Si Nord est singleton à Pique, il ne faut pas jouer 3SA et s'il possède un ou deux honneurs dans la couleur, c'est lui qui doit jouer le coup.

3♣ : forcé et logique avec soi-même.

4♣ : une belle couleur et une main irrégulière (on pourrait aussi déclarer 3♥).

4♥ : j'ai plus de chances de faire dix levées que lui onze !

Trois levées de Cœur, cinq levées de Trèfle, deux As, peut-être une ou deux coupes à Pique ... Sud croûle sous les levées. Seul problème : parvenir à purger les atouts pour profiter des Trèfles en paix.

- Si Sud prend l'entame Pique de l'As et joue atout, Ouest attend le troisième tour pour prendre, puis oblige Sud à couper de son dernier atout et le déclarant saute.

- Si Sud essaie de couper deux Piques, il ne pourra plus exploiter les Trèfles et finira par se faire raccourcir sa main, là encore (s'il fait l'impasse à Carreau, Ouest joue un petit Cœur sous l'As, pour garder le contrôle).

- Pour gagner, **il faut conserver l'As de Pique et donc laisser passer l'entame** ! Si Ouest joue atout, Sud n'est plus raccourci et si Ouest insiste à Pique, le mort coupe et joue atout, jusqu'à ce que l'As tombe. Ouest insiste à Pique, mais l'As est toujours là : Sud peut purger les Cœurs et tabler.

Donne ♠ D 10 5
♥ 9 5 3
♦ V 3 2
♣ R 4 3 2

donneur : Est
vulnérabilité : Nord-Sud

Une séquence technique :

♥ 9 8 4 2	♥ 7 6	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ RV 4	♥ D 10 7 6			1♠	-
♦ D 10 9 7 4	♦ AR 8 5			2♥	-
♣ 9	♣ V 10 7			3♥	-
♥ ARV 3				4♣	Fin
♥ A 8 2					
♦ 6					
♣ AD 8 6 5					

Contrôle de l'atout **Entame :** 10♦ **Par :** 4♣ =

3♥ : description du résidu et donc de la courte à Carreau.

3♣ : trois cartes, sans doute par un honneur, pas d'arrêt suffisant à Carreau.

4♣ : pour jouer les manches en 4-3, il faut des beaux atouts.

Ouest entame plutôt à Carreau qu'à Trèfle : avec quatre atouts, il a plus envie de raccourcir Sud que de couper lui-même.

Dix levées potentielles, à condition d'éviter le raccourcissement de la main longue ...

Pour cela, Sud doit refuser de couper les Carreaux, en défaussant ses perdantes à Cœur. Après avoir encaissé les trois premières levées, la défense ne pourra plus rien faire : un éventuel quatrième tour de Carreau serait coupé au mort et Sud réclame donc facilement le reste.

Donne	♠ 95	donneur	: Sud
3	♥ A742	vulnérabilité	: Est-Ouest
	♦ A83		
	♣ R852		
		Une belle séquence :	
		Sud	Ouest
		1♠	-
		2♦	2♣
		3♥	2SA
		3♣	-
		-	3♦
		-	4♥
		-	Fin

Contrôle de l'atout **Entame** : 3♥ **Par** : 4♠ =

3♣ : plus habile que 3♦, d'autant plus que cette dernière enchère serait non forcé.
 3♦ : Sud étant singleton à Cœur, le contrat de 3SA risque d'être fragile et 3♣ décrirait plutôt un honneur second. 3♥ serait également correct.
 3♠ : des Piques jouables en 5-2.
 4♠ : bingo (on aurait pu être singleton à Pique).
 Si les Carreaux sort 3-2, Sud peut se permettre de perdre deux atouts, mais à condition de garder le contrôle.
 Lorsque le déclarant craint un raccourcissement et qu'il possède une main bicolore non maîtresse, **il faut presque toujours commencer par affranchir la couleur secondaire**, avant de jouer atout :
 As de Cœur, As-Roi de Carreau et Carreau. La défense prend et joue Cœur coupé.
 Si Sud joue Trèfle pour le Roi et impasse à Pique (qui rate), la défense l'obligera à couper à nouveau à Cœur et le beau carrosse se transformera en citrouille avec les Piques 4-2. Il faut donc encaisser As-Roi de Pique, laissant trainer deux atouts (la Dame et un petit), puis présenter les Carreaux. La défense coupera un jour avec le petit, mais Sud gardera toujours un atout d'avance.

Donne	♠ 64	donneur	: Ouest
4	♥ 105	vulnérabilité	: Tous
	♦ A753		
	♣ RDV74		
		Une séquence possible :	
		Sud	Ouest
		3♥	3♣
		4♥	Fin

Contrôle de l'atout **Entame** : 8♠ **Par** : 4♥ =

3♣ : seulement, en dépit du fit dixième, en raison de la forte opposition à Cœur qui ne donne pas envie de défendre trop haut.
 Contre : d'appel, Sud n'ayant pas toujours six Cœurs.
 Passe en Est : toute manifestation mérite le poteau d'exécution.
 Passe en Ouest : où sont les quatre levées sûres ?
 Sud est obligé de couper le deuxième Pique, car il risque d'avoir deux atouts perdants.
 S'il joue maintenant le Roi de Cœur, Ouest doit laisser passer, pour démunir le mort d'atout. Dame de Cœur prise de l'As et Pique, coupé : on se retrouve alors à égalité d'atout : Vx en Ouest, 98 en Sud. Sud joue le 9, qu'Ouest prend du Valet, et ce dernier insiste à Pique. Pour ne chuter que d'une, Sud doit refuser de couper une fois (Ouest n'aura plus de Piques pour retrouver Est).
 Pour gagner, il faut jouer **un petit Cœur** à la seconde levée :
 - *si Ouest plonge du Valet*, il ne peut pas jouer Pique utilement, le 10 de Cœur du mort servant de policier d'atout.
 - *s'il fournit petit*, le 10 fait la levée, mais Ouest a perdu un temps et un petit atout précieux dans la bagarre : Cœur pour le Roi et l'As. Pique coupé. Il reste alors Vx en Ouest, pour D9 en Sud. Le déclarant n'a plus qu'à encaisser sa Dame de Cœur, puis à présenter ses Trèfles maîtres, Ouest coupant du Valet quand il veut.