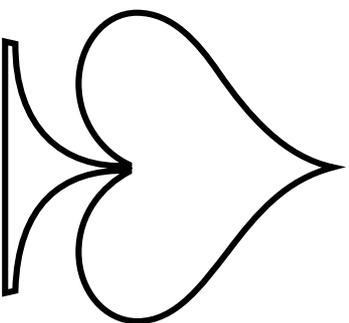


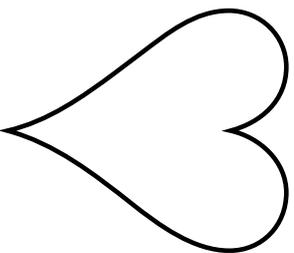
le

# JEU de la CARTE à la couleur



Cours 21 :

## Hypothèses de crainte et de nécessité



*Marc Kerlero*

Lorsque le déclarant joue un contrat qui lui semble « confortable », il doit se méfier : seuls le mauvais placement de cartes ou des distributions exotiques pourraient le mettre en danger et il doit jouer son coup en fonction. Autrement dit, émettre des **hypothèses de crainte**.

A l'inverse, lorsque le contrat semble fragile, le déclarant doit prendre ses désirs pour des réalités et miser sur des répartitions favorables ou la réussite de ses impasses. On parle alors d'**hypothèses de nécessité**.

BON contrat  
=  
hypothèses de  
CRAINTE

MAUVAIS contrat  
=  
hypothèses de  
NECESSITE

A partir de là, le déclarant peut « déduire » la place de certaines cartes ou la répartition d'une couleur par inférence de son hypothèse initiale, partant du principe que, de toute façon, si elle est fautive, rien n'a d'importance.

Exemples :

♠ D 10 6 4 2		Sud	Ouest	Nord	Est									
♥ 6 5					-									
♦ R 3		1 ♠	-	3 ♠	-									
♣ D 10 6 4		4 ♠	Fin											
	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td> </td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td>O</td><td>S</td><td>E</td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>		N		O	S	E							
	N													
O	S	E												
♠ ARV 5 3														
♥ RV														
♦ 7 6 2														
♣ AV 9														

Entame : V♦

Est encaisse deux levées de Carreau (As-Dame connus dès l'entame), puis rejoue un petit Coeur ...

*Sud doit-il passer le Roi ou le Valet ?*

Le Valet.

En effet, pour que le contrat gagne, il faut non seulement «passer la bonne» à Cœur, mais aussi trouver le Roi de Trèfle placé (en Est), par **hypothèse de nécessité**.

Nous pouvons donc attribuer à Est 6 points à Carreau (officiels) et 3 points à Trèfle (indispensables). Comme il a passé d'entrée, il ne lui reste pas la place pour encore un As.

On peut aussi présenter les choses autrement : si le déclarant passe le Roi de Cœur et que ça marche ... il va chuter quand même, car le Roi de Trèfle sera alors forcément mal placé.

Une hypothèse de nécessité peut aussi conduire à adopter un manquement de couleur «anormal» :

<p>♠ 7 6 4          ♠ R 5 4          ♦ R 9 3          ♣ 9 4 3 2</p>	<p>Sud</p> <p>1♥ -          4♥ Fin</p>	<p>Ouest</p> <p>- 2♥</p>	<p>Nord</p> <p>-</p>	<p>Est</p> <p>- 2♠</p>
---	--	--------------------------	----------------------	------------------------

O	N	E
S		

♠ V 3  
 ♠ AV 8 6 2  
 ♦ A DV 10  
 ♣ R 5

**Entame : 2♠**

Est prend l'entame de l'As de Pique, rejoue un petit pour le Roi d'Ouest et Sud coupe le troisième tour de Pique.

A huit cartes sans la Dame, les probabilités réclament normalement de tenter l'impasse. Pourtant, sur cette donne, il faut tirer en tête. *Pourquoi ?*

Parce que, par **hypothèse de nécessité**, l'As de Trèfle doit être en Est (sans quoi, Sud perdrait toujours quatre levées noires). Comme on lui connaît As-Dame de Pique et qu'il a passé d'entrée, il n'a pas la Dame de Cœur : dès lors, et puisqu'il n'existe pas de fourchette contre Ouest, il ne reste plus qu'à encaisser As-Roi.

Présenté autrement, on peut dire que si Sud tente l'impasse à Cœur et qu'il le réussit ... il est sûr de chuter (!), puisque l'As de Trèfle sera alors mal placé et qu'il n'existe aucune possibilité d'élimination-mise en main.

<p>♠ V 7          ♠ AV 10 8 5          ♦ R DV 10 4          ♣ 6</p>	<p>Sud</p> <p>- 1♠ 2♣          4♥ Fin</p>	<p>Ouest</p> <p>-</p>	<p>Nord</p> <p>-</p>	<p>Est</p> <p>1♣ X          Fin</p>
---	---	-----------------------	----------------------	---

2♠ : bicolore inverse (♥-♦)

<p>♠ R 10 9 6          ♠ D 9 7 3          ♦ A 2          ♣ D 7 5</p>	<p>Sud</p> <p>1♥ -          4♥ Fin</p>	<p>Ouest</p> <p>-</p>	<p>Nord</p> <p>-</p>	<p>Est</p> <p>1♣ X          Fin</p>
--	--	-----------------------	----------------------	---

**Entame : 3♣**

Est prend l'entame Trèfle du Roi et rejoue un petit Pique ...

Passes petit !

Cette fois, il faut bâtir une **hypothèse de crainte** : le Roi de Cœur en Est (s'il est placé, on se fiche des Piques, on veut bien en perdre deux). Dès lors, on peut supposer qu'Ouest n'a pas répondu à l'ouverture avec le Valet de Trèfle (Est a montré As-Roi) et la Dame de Pique pour tout potage : s'il n'a pas le Roi de Cœur, il a l'As de Pique et il faut espérer la Dame en Est (très probable, en raison de l'ouverture).

Ces hypothèses ne reposent pas seulement sur les honneurs, mais aussi sur les répartitions :

<p>♠ A 4          ♠ 7 6 5 3          ♦ A R 7 6 2          ♣ 8 3</p>	<p>Sud</p> <p>1♥ -          3♣</p>	<p>Ouest</p> <p>1♥ -          3♠</p>	<p>Nord</p> <p>-</p>	<p>Est</p> <p>1♠          Fin</p>
---	--	--	----------------------	---------------------------------------

O	N	E
S		

♠ D 3  
 ♠ 9 2  
 ♦ 5 4  
 ♣ A R V 10 9 7 6

**Entame : A♥**

Ouest encaisse le Roi de Cœur après l'As, puis insiste de la Dame, que Sud coupe alors qu'Est lâche un Pique.

Il semble légitime de tirer les atouts en tête à neuf cartes. Pourtant, il faut absolument tenter l'impasse, après avoir encaissé l'As en coup de sonde. En

effet, capturer la Dame d'atout n'est pas suffisant pour gagner le contrat. Il faudra aussi se débarrasser de la perdante à Pique sur un Carreau de longueur. Or, avec une seule reprise externe au mort, l'affranchissement des Carreaux n'est possible qu'en cas de partage 3-3 : c'est une **hypothèse de nécessité**. D'autre part, les enchères ont dévoilé cinq Cœurs et quatre Piques en Ouest. Conclusion : s'il a bien trois Carreaux, il est singleton à Trèfle. Autrement dit : si on encaisse As-Roi de Trèfle et que la Dame tombe seconde, le contrat va chuter quand même, car les Carreaux seront 4-2.

♠ A 7		Sud	Ouest	Nord	Est
♥ AV 8		1♥	-	2♦	-
♦ RD 7 6 4 3		3♣	-	4♣	-
♣ RV		4♦	-	4SA	-
		5♥	-	6♠	Fin

O	N
S	E

♠ RV 9 8 6 5 3	
♥ RD	
♦ A 2	
♣ D 6	

**Entame : V♦**

Sud prend de l'As de Carreau et joue Pique pour l'As, puis Pique du mort : Est défusse, aie !

Bon, tout n'est pas perdu, on va perdre un Pique, mais on peut espérer défausser les deux Trèfles de la main sur les «extra-gagnantes» du mort à Cœur et à Carreau. Le problème, c'est d'arriver à le faire vite, car si Ouest coupe de la Dame trop tôt, la défense pourra encasser l'As de Trèfle.

Bien sûr, le réflexe normal consiste à encasser les Cœurs en premier, puis qu'on a moins de chances de se faire couper, mais c'est une illusion d'optique. De toute façon, il faudra qu'Ouest fournisse au moins deux fois à Carreau (**hypothèse de nécessité**), alors autant commencer par là :

- si tout le monde fournit, on encassera les Cœurs,
- si Ouest coupe, on aurait chuté même en encassant les Cœurs d'abord,
- si Est défusse (Carreaux 4-1 avec quatre en Ouest), on n'a plus besoin des Cœurs : Dame de Carreau (pour un Trèfle), Carreau coupé, Cœur pour l'As et Carreau maître en défaussant le deuxième Trèfle, ce qui permet de gagner avec un singleton Cœur en Ouest. Sa main :

♠ D 10 4  
 ♥ 4  
 ♦ V 10 9 8  
 ♣ 10 7 5 4 2

♠ AV 10 3		Sud	Ouest	Nord	Est
♥ 7 6 4		1♥	-	2♥	-
♦ 7 5		4♥	Fin		
♣ 8 6 4 3					

O	N
S	E

♠ 2	
♥ DV 10 9 8	
♦ AR DV 10	
♣ AR	

**Entame : 9♠**

On a bien l'impression que Sud va réaliser onze levées sans histoire, puisqu'il n'a que deux perdantes : c'est le moment de se méfier et d'émettre une **hypothèse de crainte** (hors partages d'apocalypse dans une mineure) : les atouts répartis 4-1. Dans ce cas, imaginons que Sud prenne l'entame machinallement de l'As de Pique, puis joue Cœur, pour le Roi d'Ouest. Celui-ci insiste à Pique, obligeant Sud à couper. Cœur pour Ouest et encore Pique : pas de problème avec les atouts 3-2, mais si les atouts sont 4-1, c'est l'explosion. Pour gagner, il faudrait prévoir la catastrophe et fournir le Valet de Pique du mort à la première levée. Est aurait pris de la Dame ou du Roi, mais la défense n'aurait plus été en mesure de raccourcir Sud et celui-ci aurait eu le temps d'ôter les atouts adverses, même répartis 4-1.