

<b>Donne</b>	♠ A 3 2	<b>donneur</b>	: Nord		
1	♥ 8 6 4 2	<b>vulnérabilité</b>	: Personne		
	♦ 9 8 7				
	♣ DV 10				
		<b>Une séquence raisonnable :</b>			
♠ RD V 10 9	8	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ D 5	♥ A 3	1♥	1♠	2♥	-
♦ D 5 4	♦ V 10 6 3 2	4♥	Fin	-	-
♣ 8 7 6	♣ 9 5 4 3 2				
	♠ 7 6 5 4				
	♥ RV 10 9 7				
	♦ AR				
	♣ AR				

**Hypothèses**

**Entame :** R♠

**Par :** 4♥ =

Sud prend l'entame à Pique de l'As et avance un petit Cœur du mort...

Certes, Est pourrait songer à plonger de l'As, avec dans l'idée de retrouver Ouest dans une mineure, pour encaisser la Dame de Pique et une coupe, mais :

- quelle mineure ?
- Ouest peut avoir six Piques ou RDV et il n'y a pas de coupe à faire.
- si Ouest possède le Roi de Cœur sec ou la Dame seconde, c'est la catastrophe.

Il fournit donc petit et Sud doit choisir.

Le manieement normal consiste à tenter l'impasse à la Dame, mais pas ici ! Admettons que Sud passe le Valet et qu'ouest preme de l'As ... le succès de Sud serait de courte durée, car Ouest encaisserait deux Piques maîtres et insisterait dans la couleur, Est surcouppant alors le mort de sa Dame d'atout !

Il vaut donc mieux passer le Roi de Cœur, en espérant la Dame sèche ou seconde en Ouest (faute de reprise au mort, on ne peut pas lutter contre ADX et ADXX en Est, de toute façon).

<b>Donne</b>	♠ D 7 5 4	<b>donneur</b>	: Est		
2	♥ RV	<b>vulnérabilité</b>	: Nord-Sud		
	♦ AR 5				
	♣ V 9 8 5				
		<b>Une séquence possible :</b>			
♠ A 10	♥ V 9 8	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ 10 9 8 7 5	♥ AD 6 2	-	-	1♠	-
♦ V 7 4 2	♦ 10 9 8	1♥	-	2♠	-
♣ 6 3	♣ R 4 2	2SA	-	3♦	-
		4♠	Fin	-	-
	♠ R 6 4 2				
	♥ 4 3				
	♦ D 6 3				
	♣ AD 10 7				

**Hypothèses**

**Entame :** 10♥

**Par :** 4♠ =

2SA : essai généralisé.

3♦ : pas de vraie couleur à Trèfle, une force à Carreau dans une main convenable.

Est fait les deux premières levées de Cœur et rejoue le 10 de Carreau.

Pour ne perdre qu'un atout, il faut espérer l'As second dans une main, mais aussi «par-tir du bon côté» :

- *si l'As est en Ouest*, il faut jouer petit vers la Dame, puis petit des deux mains.
- *si l'As est en Est*, il faut jouer petit vers le Roi, puis petit des deux mains.

On ne peut certes pas savoir qui a l'As de Pique, mais si c'est Est, le coup chutera tous-jours, même si l'on ne perd qu'un atout, car le Roi de Trèfle sera forcément mal placé (Est a passé d'entrée et ne peut avoir 14 points H).

Le Roi de Trèfle à droite est donc une hypothèse de nécessité : dès lors, l'As de Pique est à gauche.

