

<b>Donne</b>	♠ A 3 2	<b>donneur</b>	: Nord		
1	♥ 8 6 4 2	<b>vulnérabilité</b>	: Personne		
	♦ 9 8 7				
	♣ DV 10				
		<b>Une séquence raisonnable :</b>			
♠ RD V 10 9	8	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ D 5	♥ A 3	1♥	1♠	2♥	-
♦ D 5 4	♦ V 10 6 3 2	4♥	Fin	-	-
♣ 8 7 6	♣ 9 5 4 3 2				
	♠ 7 6 5 4				
	♥ RV 10 9 7				
	♦ AR				
	♣ AR				

**Hypothèses**

**Entame :** R♠

**Par :** 4♥ =

Sud prend l'entame à Pique de l'As et avance un petit Cœur du mort...

Certes, Est pourrait songer à plonger de l'As, avec dans l'idée de retrouver Ouest dans une mineure, pour encaisser la Dame de Pique et une coupe, mais :

- quelle mineure ?
- Ouest peut avoir six Piques ou RDV et il n'y a pas de coupe à faire.
- si Ouest possède le Roi de Cœur sec ou la Dame seconde, c'est la catastrophe.

Il fournit donc petit et Sud doit choisir.

Le manieement normal consiste à tenter l'impasse à la Dame, mais pas ici ! Admettons que Sud passe le Valet et qu'ouest preme de l'As ... le succès de Sud serait de courte durée, car Ouest encaisserait deux Piques maîtres et insisterait dans la couleur, Est surcouppant alors le mort de sa Dame d'atout !

Il vaut donc mieux passer le Roi de Cœur, en espérant la Dame sèche ou seconde en Ouest (faute de reprise au mort, on ne peut pas lutter contre ADX et ADXX en Est, de toute façon).

<b>Donne</b>	♠ D 7 5 4	<b>donneur</b>	: Est		
2	♥ RV	<b>vulnérabilité</b>	: Nord-Sud		
	♦ AR 5				
	♣ V 9 8 5				
		<b>Une séquence possible :</b>			
♠ A 10	♥ V 9 8	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ 10 9 8 7 5	♥ AD 6 2	-	-	1♠	-
♦ V 7 4 2	♦ 10 9 8	1♥	-	2♠	-
♣ 6 3	♣ R 4 2	2SA	-	3♦	-
		4♠	Fin	-	-
	♠ R 6 4 2				
	♥ 4 3				
	♦ D 6 3				
	♣ AD 10 7				

**Hypothèses**

**Entame :** 10♥

**Par :** 4♠ =

2SA : essai généralisé.

3♦ : pas de vraie couleur à Trèfle, une force à Carreau dans une main convenable.

Est fait les deux premières levées de Cœur et rejoue le 10 de Carreau.

Pour ne perdre qu'un atout, il faut espérer l'As second dans une main, mais aussi «par-tir du bon côté» :

- si l'As est en Ouest, il faut jouer petit vers la Dame, puis petit des deux mains.
- si l'As est en Est, il faut jouer petit vers le Roi, puis petit des deux mains.

On ne peut certes pas savoir qui a l'As de Pique, mais si c'est Est, le coup chutera tous-jours, même si l'on ne perd qu'un atout, car le Roi de Trèfle sera forcément mal placé (Est a passé d'entrée et ne peut avoir 14 points H).

Le Roi de Trèfle à droite est donc une hypothèse de nécessité : dès lors, l'As de Pique est à gauche.

<b>Donne</b>	♠ A D 5	<b>donneur</b>	: Sud
3	♥ 10 7 5 2	<b>vulnérabilité</b>	: Est-Ouest
	♦ R D 8 4		
	♣ 10 5		
		<b>Une séquence moderne :</b>	
	♠ 10 8		
	♥ D 9 8	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>
	♦ 9 7 3 2	1♥	-
	♣ DV 7 4	3SA	-
		4SA	-
		6♥	Fin
	♠ R 6		
	♥ A R 6 4 3		
	♦ A V 5		
	♣ A 6 3		

### Hypothèses

Entame : D♣

Par : 6♥ =

3♠ : 13-15 DH, régulier, fit au moins quatrième.  
 3SA : demande de contrôles.  
 Si Nord avait répondu 2♦ avant de fitter, on pourrait prospecter le grand chelem, car il aurait soit plus de jeu, soit un cinquième Carreau.  
 Sud prend l'entame à Trèfle de l'As et encaisse As-Roi d'atout : «ça ne vient pas».  
 Il faut maintenant que Sud défausse ses deux Trèfles avant qu'ouest ne puisse couper et encaisser un Trèfle.  
 Avec seulement cinq Piques dans la ligne, contre sept Carreaux, il paraît évident de commencer par encaisser les Piques, mais c'est une illusion ! De toute façon, il faudra qu'ouest suive au moins trois fois à Carreau, alors autant commencer par là :

- si *Ouest coupe le troisième Carreau*, le coup était ingagnable.
- si *les Carreaux sont 3-3*, on encaisse les Piques, puis le dernier Carreau (Ouest coupe, mais trop tard, du moment qu'il a au moins trois Piques, bien sûr).
- si, *comme ici, Ouest a quatre Carreaux* (car Est défausse au troisième tour), on encaisse le quatrième Carreau avant les Piques.

<b>Donne</b>	♠ A V 6	<b>donneur</b>	: Ouest
4	♥ 5 4 2	<b>vulnérabilité</b>	: Tous
	♦ 8 7 5		
	♣ D 9 6 4		
		<b>Une séquence courte :</b>	
	♠ D 10 9 7 2		
	♥ -	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>
	♦ 10 6 4 2	4♥	Fin
	♣ A R 5 3		
	♠ 4		
	♥ A R V 10 7 6 3		
	♦ A R 3		
	♣ V 7		

### Hypothèses

Entame : A♣

Par : 4♥ =

4♥ : en quatrième, la crainte d'une défense adverse à 4♠ doit être plus grande que celle d'enterrer un chelem très hypothétique.  
 Ouest entame de l'As de Trèfle et, à la vue du 2 en Est, rejoue Pique, pour tenter de faire tomber la reprise du mort et d'affranchir quelque chose, avant que la Dame de Trèfle ne se libère.  
 Sud prend de l'As et doit jouer Cœur pour le 10 !!!  
 Ce manquement est certes saugrenu, a priori, mais il a le mérite d'assurer le contrat. En effet, on compte onze levées de tête si les Cœurs sont 2-1 (sept Cœurs, un Pique, deux Carreaux et un Trèfle). Perdre un Cœur n'est donc pas un problème en soi-même, mais il faut absolument être certain soit de réaliser sept levées d'atout, soit de remonter au mort au 5 de Cœur pour aller chercher la Dame de Trèfle.  
 - Si *Sud joue Cœur pour son As* et qu'ouest défausse, il est cuit : il ne fera que six atouts et pas la Dame de Trèfle.  
 - *S'il joue Cœur vers son 10*, de deux choses l'une :  
 - il fait la levée et on compte sept atouts,  
 - Ouest prend de la Dame, mais les Cœurs sont 2-1 et le 3 surpris du 5 servira de remontée pour la Dame de Trèfle.