

Donne	♠ 6 5 4 3	donneur	: Nord
5	♥ RV 3	vulnérabilité	: Nord-Sud
	♦ 6 5		
	♣ A 7 5 3		

	♠ D 8 7	Une séquence possible :	
♥ V	♥ D 5	Sud	Ouest
♥ 9 8 7 2	♥ D 10 9 3 2	1♠	-
♦ AV 8 7	♣ 10 6 4	4♠	Fin
♣ DV 9 2			

	♥ AR 10 9 2		
	♥ A 10 6 4		
	♦ R 4		
	♣ R 8		

Adversaire dangereux Entame : D♠ Par : 4♠ +1

Quatre levées de Pique assurées (sauf quatre atouts à gauche), trois levées de Cœur (même en perdant la Dame), deux Trèfles et forcément une coupe du côté court (à Cœur ou à Carreau après défausse d'un Carreau du mort sur le quatrième Cœur de la main) : le compte est bon ... à condition que la défense n'ait pas réalisé un Pique, un Cœur et deux Carreaux auparavant.

Pour se protéger, Sud doit donc éviter Est.

Peu importe le manquement théorique des Piques et des Cœurs en dehors de tout contexte ! * Ici, Sud doit prendre l'entame Trèfle de l'As et jouer Pique vers le 9, empêchant Est de prendre la main, même s'il possède Dame-Valet. Ouest (le flanc « arodin ») fait son Valet et ne peut qu'insister à Trèfle. As et Roi de Pique pour faire le ménage, puis Roi de Cœur et petit Cœur vers le 10 (sauf lorsqu'Est fournit la Dame, bien sûr) : même si Ouest faisait sa Dame, il laisserait à Sud le temps de défausser un Carreau du mort sur l'As de Cœur, après déblocage du Valet.

* *A Pique, il faut théoriquement encaisser l'As, puis tenter l'impasse à l'honneur restant si Ouest a fourni la Dame ou le Valet. A Cœur, il faut jouer un petit pour le Valet directement, pour réaliser quatre levées avec la Dame troisième ou seconde en Ouest, sans bloquer la couleur.*

Donne	♠ 8 5 4	donneur	: Est
6	♥ 5	vulnérabilité	: Est-Ouest
	♦ V 10 9 4		
	♣ V 10 6 5 3		

	♠ A 2	Une bonne séquence :	
♥ 7 6 3	♥ AV 9 7 2	Sud	Ouest
♥ D 10 8 6	♥ 7 6 3	2♦	-
♦ 8 5 2	♣ D 9 8	2♠	-
♣ 7 4 2		4♠	Fin

	♥ RDV 10 9		
	♥ R 4 3		
	♦ ARD		
	♣ AR		

Adversaire dangereux Entame : 6♠ Par : 4♠ =

2♦ : forçing de manche.
 2♥ : pas de jeu, pas d'As.
 3♠ : avec un singleton qui peut procurer deux couvrantes, on n'est pas si nul et il faut soutenir à 3♠ (plus encourageant que 4♠, puisque forçing).
 4♠ : il manque deux As.

La séquence laissant supposer des coupes de la main courte, Ouest doit se précipiter sur l'entame à Pique (le 6, en pair-impair inversé dans la couleur d'atout).

Est prend de l'As et en rejoue : quels diables, ces Est-Ouest !!

Bon, pas de panique, il faut certes ouvrir la coupe à Cœur du mort, mais il n'y a plus qu'un adversaire qui possède du Pique (il ne reste plus qu'un atout dehors !). Si Sud joue un petit Cœur de sa main, les défenseurs devraient pouvoir se débrouiller pour que ce soit le détenteur du dernier atout qui prenne. Pour augmenter ses chances, Sud doit donc jouer le **Roi** de Cœur : ainsi, ce sera forcément le possesseur de l'As qui fera la levée et, avec un peu de chance (50 % très exactement), il n'aura plus d'atout et Sud pourra couper son troisième Cœur au mort, dès qu'il aura repris la main.

Donne ♠ 85
 ♠ R 10 9
 ♠ AV 5 4 3
 ♠ 8 7 4

donneur : Sud
vulnérabilité : Tous

Une séquence raisonnable :

♠ RDV 3 2 ♠ 10 9 6 4
 ♠ 7 6 ♠ 8 5
 ♠ 10 9 8 ♠ D 7
 ♠ A 10 5 ♠ DV 9 3 2

Sud **Ouest** **Nord** **Est**
 1♥ 1♠ 2♥ -
 4♥ Fin

♠ A 7
 ♠ ADV 4 3 2
 ♠ R 6 2
 ♠ R 6

Entame : ♠

Par : 4♥ +2

Adversaire dangereux

Passé en Est : en dépit des quatre atouts, la main n'apporte pas grand chose d'utile et il est inutile de pousser Ouest au crime.

Visiblement, les Trèfles perdants de Sud disparaîtront sur les Carreaux du mort, mais si Sud joue les Carreaux normalement (im passe à la Dame à huit cartes), Est risque de prendre la main pour rejouer Trèfle.

Il est donc mieux joué de donner deux tours d'atout (en laissant traîner le dernier s'ils sont 3-1), puis d'encaisser les Carreaux en tête (contrairement à ce qu'enseignent les calculs de probabilité a priori) : si la Dame ne tombait pas, on insisterait à Carreau, en espérant la Dame en Ouest ... pour chuter quand même, car *Ouest rejouerait un petit Pique sous Dame-Valet* (Est a fourni le 10 sur l'entame), pour retrouver Est au 9 de Pique !!

Bien sûr, vous avez trouvé la solution : **il faut laisser passer l'entame du Roi de Pique.**

Donne ♠ 85
 ♠ R 10 9 5
 ♠ AD 5 4 3
 ♠ 8 7

donneur : Ouest
vulnérabilité : Personne

Une bonne séquence :

♠ R 7 4 3 2 ♠ D 10 9 6
 ♠ 7 6 ♠ 8
 ♠ R 8 ♠ V 10 9
 ♠ A 10 5 3 ♠ DV 9 4 2

Sud **Ouest** **Nord** **Est**
 1♥ - - -
 4♥ Fin 3♦ 3♠

♠ AV
 ♠ ADV 4 3 2
 ♠ 7 6 2
 ♠ R 6

Entame : 2♠

Par : 4♥ =

Adversaire dangereux

3♦ : au moins cinq bons Carreaux, quatre atouts et de quoi soutenir à 3♥ (après passe). Là encore, Sud doit franchir les Carreaux du mort et, là encore, en essayant d'éviter Est, dont un retour à Trèfle est à craindre.

Pas question de laisser passer la Dame de Pique, bien sûr, deux tours d'atout et Carreau vers la Dame, pour l'im passe obligée.

A ce stade, Sud peut

- jouer Carreau à blanc (efficace dans la position Rx / xxx),

- encaisser l'As de Carreau et en rejouer (pour la position Rxx / xx),

- rentrer à Cœur et présenter un Carreau de sa main, **laissant Ouest faire la levée si le Roi apparaît** ! Il gagne ainsi que le Roi d'Ouest soit second ou troisième et c'est évidemment cette ligne de jeu qu'il faut adopter (le Valet de Pique empêche Ouest de retrouver son partenaire dans la couleur).

Donne	♠ R 4 3 ♥ A 4 ♦ 9 7 5 2 ♣ R V 4 3	donneur : Nord vulnérabilité : Est-Ouest
		Une séquence possible :
♠ A D 10 9 2 ♥ D V 10 6 3 ♦ A 8 6 ♣ -	♠ V 8 7 6 5 ♥ R 9 7 2 ♦ - ♣ 9 8 5 2	Sud Ouest Nord Est
		1♦ 2♦ 2SA 4♠
		5♣ - 5♦ Fin
	♠ - ♥ 8 5 ♦ R D V 10 4 3 ♣ A D 10 7 6	

Adversaire dangereux **Entame** : D♥ **Par** : 5♦ =

2♦ : bicolore majeur.

Passé en Ouest : la vulnérabilité défavorable et l'enchère inquiétante de 2SA en Nord incitent à la prudence ... et c'est bien dommage, car avec les Cœurs 2-2, on fait 5♠ !!

Le contrat de Sud a bien l'air sur table ... raison de plus pour se méfier !

En fait, seule une coupe à Trèfle est à craindre :

- Ouest n'a sûrement pas un Trèfle, car il l'aurait entamé.
- S'il en a deux, aucun adversaire ne peut faire couper l'autre.
- S'il en a trois, il n'a pas l'As d'atout car il est alors chicane à Carreau et il ne pourra jamais prendre la main pour faire couper Est.
- S'il en a quatre, c'est qu'il a quatorze cartes (il a promis dix cartes majeures).
- S'il en a zéro, c'est là que c'est intéressant. Il n'y a clairement rien à faire si Est possède l'As de Carreau, mais il faudrait l'empêcher de prendre la main par le Roi de Cœur (connu depuis l'entame).

Comment ?

En procédant au spectaculaire **coup du ciseau** : As de Cœur et **Roi de Pique du mort**, en défaussant le Cœur si Est fournit petit : un échange de perdante diabolique !

Donne	♠ A D 7 3 ♥ 8 7 5 ♦ R V 6 3 ♣ 7 5	donneur : Est vulnérabilité : Tous
		Une séquence malencontreuse :
♠ 10 8 4 ♥ A V 9 3 ♦ 10 7 ♣ V 10 9 8	♠ R 9 6 5 ♥ D 10 6 2 ♦ 8 ♣ D 4 3 2	Sud Ouest Nord Est
		1♦ - 1♠ -
		3♦ - 4♦ -
	♠ V 2 ♥ R 4 ♦ A D 9 5 4 2 ♣ A R 6	4♥ - 5♦ Fin

Adversaire dangereux **Entame** : V♣ **Par** : 5♦ - 1 / =

5♦ : on a déjà fait une proposition de chelem en soutenant à 4♦, il est temps de freiner.

Théoriquement, le contrat est ingagnable si Est possède le Roi de Pique et Ouest l'As de Cœur, mais Sud peut avoir recours à la psychologie (sans se mettre en position de chute si l'une ou l'autre de ces cartes est bien placée), en jouant sournoisement As de Pique et Pique du mort :

- *si le Roi est en Ouest*, ce n'est pas grave, car celui-ci ne peut pas jouer Cœur effracement et un Cœur de Sud sera défaussé ultérieurement sur la Dame de Pique.
- *si le Roi est en Est*, celui-ci peut craindre un singleton en Sud (pour justifier ce manquement de la couleur) et ne pas fournir son Roi !!!

Un joli bluff qui ne coûte rien et qui peut rapporter gros si Est se laisse piéger (ce n'est pas si facile pour lui, d'autant plus qu'on ne donne pas toujours le compte des couleurs jouées par l'adversaire et que le 4 d'Ouest n'est pas forcément fiable).