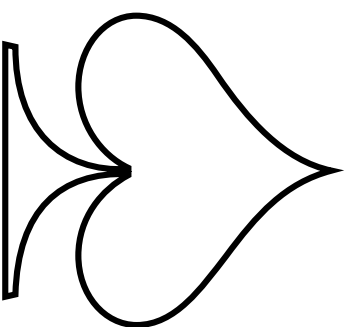


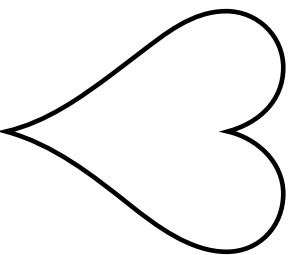
le

JEU de la CARTE à la couleur



Cours 19 :

Adversaire dangereux



Marc Kerlero

Le déclarant joue 4♠. Il vient de choisir son plan de jeu, a résolu d'éventuels problèmes de communication ou de timing : ses dix levées sont « repêchées », tout est « nickel » ... à condition que les adversaires soient d'accord ! Parfois, ceux-ci seront en mesure de lui faire des mises et, en particulier, d'encasser quatre levées AVANT qu'il n'ait eu le temps de réaliser les dix siennes. Dans ce genre de situation, il sera extrêmement fréquent qu'un seul des deux défenseurs, dit « dangereux », soit en mesure de contrarier efficacement le déclarant. Celui-ci devra alors tout mettre en œuvre pour « l'éviter » comme la peste, quitte à laisser l'autre flanc, dit « anodin », réaliser indûment une levée.

Exemple :

<p>♠ 8 3 ♥ R 7 5 2 ♦ R 4 3 ♣ D 10 5 4</p>	<p>Contrat : 4♥</p>				
<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">E</td></tr> </table>	N	O	S	E	<p>Entame : V♠</p>
N					
O					
S					
E					
<p>♠ AR ♥ AV 10 9 3 ♦ 7 5 2 ♣ ARV</p>					

Sud va prendre l'entame et manœuvrer ses atouts ... peu importe qu'on lui ait appris qu'« *on tirait en tête à neuf cartes sans la Dame* », car le problème n'est pas là !! Cette « règle » est juste, mais il est vital de ne pas la sortir de son contexte. Elle provient d'un calcul de probabilité a priori qui montre que si l'im-passe a 50 % de chances de réussir, encaisser l'As et le Roi donne un peu plus de chances de capturer la Dame adverse (52 % environ). Or, pour gagner 4♥, **Sud n'a pas besoin de capturer la Dame de Cœur !** En effet, il peut se compter deux levées de Pique, quatre levées de Trèfle et au moins quatre levées de Cœur, même en perdant la Dame : **le problème n'est donc pas de réaliser dix levées, mais de ne pas en perdre quatre**, ce qui relève d'un état d'esprit tout à fait différent. Pour chuter, il faudrait que l'As de Carreau soit mal placé (en Est) ... et qu'Ouest prenne la main pour « traverser » le Roi de Carreau du mort. En jouant As et Valet de Cœur laissé filer si Ouest fournit un petit, on n'est évidemment pas certain de capturer la Dame de Cœur (on a même vu qu'on avait un peu moins de chances d'y arriver qu'en tirant en tête), mais **on est sûr de ne pas voir Ouest prendre la main**, et c'est ce qui importe sur cette donne. Laisser Est faire une Dame de Cœur seconde ne serait pas

grave, puisqu'il ne pourrait pas jouer Carreau utilement et que le déclarant pourrait paisiblement défausser un Carreau sur un Trèfle dès qu'il aurait repris la main.

Remarque : l'écart de probabilité de réussite entre le jeu en tête et l'impasse est si faible qu'il conviendrait d'agir de même en tournoi par paires.

Les méthodes utilisées par le déclarant pour éviter un adversaire dangereux sont toujours plus ou moins les mêmes.

On vient de voir qu'il pouvait **manœuvrer une couleur « hors tableau »** (contrairement aux indications données par les calculs de probabilité), mais on peut aller encore plus loin dans ce domaine :

<p>♠ 7 5 2 ♥ 6 4 ♦ A D 10 4 ♣ A 7 5 4</p>	<p>Contrat : 4♥</p>				
<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td><td style="padding: 2px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O</td><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table>	N	E	O	S	<p>Entame : D♣</p>
N	E				
O	S				
<p>♠ R 6 4 ♥ A R D 10 8 2 ♦ R V 3 ♣ 8</p>					

Il est clair qu'un bébé de deux mois va gagner 4♥ si les atouts sont bien réparés. Il est moins évident de constater qu'un partage 4-1 n'est pas dramatique en lui-même, car cinq Cœurs seulement, quatre Carreaux et un Trèfle font toujours dix levées. En revanche, si Est possède le Valet de Cœur quatrième et que Sud encaisse As-Roi-Dame d'atout, il est en danger, car Est risquerait de prendre la main (si Sud joue Cœur ou si Est coupe le deuxième ou le troisième tour de Carreau) et le déclarant pourrait bien perdre trois levées de Pique. Pour se prémunir contre cette catastrophe, il faut jouer Cœur pour le 10 à la seconde levée :

- soit il remporte le pli et il n'y a plus de problème (sauf Cœurs 5-0),
 - soit Ouest prend du Valet, mais ne peut rien faire de désagréable à Sud.
- Quel que soit le retour, celui-ci pourra purger les atouts restants et encaisser ses Carreaux.

Bien entendu, ce maniement de sécurité serait cette fois exclu en tournoi par paires, puisque condamnant trop souvent la surlevée.

Le déclarant peut aussi **laisser passer** une carte ou une entame, afin de sectionner les communications adverses :

<p>♠ A 5 ♥ V 9 7 6 ♦ V 3 ♣ D V 4 3 2</p>	<p>Contrat : 4♥</p>				
<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td><td style="padding: 2px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O</td><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table>	N	E	O	S	<p>Entame : R♠</p>
N	E				
O	S				
<p>♠ 6 3 ♥ A D 10 8 3 ♦ R 9 6 ♣ A R 8</p>					

Toujours le même problème : ne pas perdre un Pique, un Cœur et deux Carreaux, avant d'avoir eu le temps d'encaisser un Pique, quatre Cœurs et cinq Trèfles. La chute n'étant à craindre qu'avec Est en main, il est vital de laisser Ouest faire la levée du Roi de Pique. A défaut, il pourrait rejouer Pique sous sa Dame (après avoir fait la levée du Roi de Cœur), pour retrouver Est, celui-ci retournant à Carreau.

Plus spectaculaire est la méthode **« perdante sur perdante »** :

<p>♠ D 9 3 ♥ 10 7 ♦ V 10 9 ♣ A 7 6 4 3</p>	<p>Contrat : 5♦</p>				
<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td><td style="padding: 2px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O</td><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table>	N	E	O	S	<p>Entame : A♠</p>
N	E				
O	S				
<p>♠ - ♥ R V 8 ♦ A R D 8 5 4 3 ♣ R 8 5</p>					

Le déclarant doit affranchir les Trèfles du mort pour défausser ses Cœurs perdants, mais Est risque de prendre la main pendant la manœuvre et un retour à Cœur de sa part pourrait s'avérer dramatique. La solution ? *Défausser un Trèfle sur l'As de Pique* ! Ouest devra rejouer mineur et, après purge des atouts en deux tours, Sud pourra affranchir ses Trèfles par la coupe, le mort étant rejoint à Carreau. Si les Trèfles sont répartis 4-1, il restera une possibilité

té de gain à Cœur («passer la bonne» en espérant qu' Ouest n'ait pas As-Dame, puis couper le troisième de la main courte).



Attention ! Danger !

Les manœuvres concernant l'évite d'un adversaire dangereux s'appliquent aux contrats où le déclarant a suffisamment de levées, si on lui laisse le temps de les encaisser :

♠ RV 3
♥ 7 6 5
♦ R 8 2
♣ RV 8 6



Contrat : 4♠

Entame : V♦

♠ A 8 6 5 2
♥ R 8 3
♦ A 4
♣ A D 4

Les calculs de probabilité sont clairs : pour capturer la Dame de Pique, la meilleure chance consiste à jouer petit pour le Valet. Pourtant, ici, il vaut mieux encaisser As et Roi de Pique pour diminuer les chances de voir Est prendre la main et jouer Cœur prématurément :

- si la Dame est seconde, c'est gagné,
- si Ouest possède la Dame troisième, on a peut-être perdu une levée, mais le contrat n'est pas en danger,
- si Est possède la Dame troisième, on peut encore espérer qu'il fournisse trois fois à Trèfle ou que l'As de Cœur soit placé.

Changeons légèrement le diagramme :

♠ RV 3
♥ 7 6 5
♦ 9 8 2
♣ RV 8 6



Contrat : 4♠

Entame : V♦

♠ A 8 6 5 2
♥ R 8 3
♦ A 4
♣ A D 4

Cette fois, il faut jouer Pique vers le Valet, car quatre levées de Pique ne suffisent pas à assurer le contrat : il faut donc prendre les meilleures chances de réaliser cinq atouts, quitte à espérer l'As de Cœur placé si Est prend de la Dame de Pique.

Dans le diagramme précédent, on ne chutait pas avec la Dame troisième placée en encaissant As-Roi de Pique (on ne perdait qu'une levée supplémentaire), contrairement à ce qui pourrait se produire ici.