

Donne	♠ RV742	donneur	: Nord
1	♥ RDV4	vulnérabilité	: Personne
	♦ 106		
	♣ 73		
		Une séquence courte :	
		Sud	Ouest
		-	-
		1♠	4♠
			Fin

Adversaire dangereux

Entame : 10♥

Par : 4♠ =

Donne	♠ 853	donneur	: Est
2	♥ RV10	vulnérabilité	: Nord-Sud
	♦ AD43		
	♣ V109		
		Une séquence moderne :	
		Sud	Ouest
		1♥	2SA
		4♥	Fin

Adversaire dangereux

Entame : 2♣

Par : 4♥ =

4♠ : un jump à 3♥ pourrait s'envisager (après passe), mais l'enchère montre plutôt cinq Cœurs et quatre Piques.

Attention aux mauvais réflexes !!

Si Sud fournit machinalement le Valet de Cœur du mort, Est va prendre de l'As et jouer Trèfle à travers le Roi, avec un risque important (50 %) de perdre deux levées dans la couleur. Certes, Sud pourra ensuite défausser deux Carreaux sur les Cœurs, mais il lui en restera un perdant.

Pour gagner, il faut empêcher Est de prendre la main à Cœur **en fournissant un petit du mort sur l'entame** ! Ouest ne pourra pas rejouer Trèfle utilement et, même s'il trouve le retour à Carreau, Sud prendra de l'As, purgera les atouts et « expassera » l'As de Cœur connu à droite : il pourra ensuite défausser deux Trèfles sur les honneurs à Cœur et couper le deuxième Trèfle du mort (ou deux Carreaux de sa main, ce qui revient au même).

Et si Est prend tout de même de l'As de Cœur à la première levée pour jouer Trèfle ?

Sud disposera alors de trois défausses à Cœur pour ses trois Carreaux perdants.

2SA : 11-12 DH et trois atouts exactement.

4♥ : un fit neuvième + un singleton = la manche !

Est doit fournir un petit Trèfle sur le Valet du mort : sur cette séquence peu révélatrice, Ouest n'aurait certainement pas entamé sous une Dame troisième et, lorsqu'il a trois petits ou la Dame cinquième, il est inutile de gaspiller le Roi (et s'il a entamé sous l'As à la couleur, on le jette par la fenêtre !).

Si l'on ne regarde que les atouts, il est normal de tenter l'impatte à la Dame (petit vers le Valet), mais ici, Sud craint le retour d'Est à Pique. On ne peut sûrement pas l'empêcher de prendre la main s'il possède l'As d'atout, mais on n'aimerait pas lui donner la Dame et c'est donc l'heure d'adopter un manquement de couleur légèrement inférieur, a priori, mais qui diminue notablement les chances de voir Est prendre la main : petit vers le Roi. Si Ouest possède ADx à Cœur, on aura encore la chance de l'As de Pique placé.

Donne	♠ R V 9 2	donneur	: Sud
3	♥ R 4 3	vulnérabilité	: Est-Ouest
	♦ A D 10		
	♣ 9 7 6		

Une séquence moderne (bis) :					
	♠ 8	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ 5 3	♥ 9 7 6 2	1♠	-	3♥	-
♥ D 10 8 5	♥ R 9 5 4	4♠	Fin		
♦ 8 7 6 2	♣ D V 10 2				
♣ A 5 3					

♠ A D 10 7 6 4	♥ A V
♦ V 3	♣ R 8 4

Adversaire dangereux

Entame : 3♠

Par : 4♠ =

3♥ : 13-15 DH, au moins quatre atouts dans une main régulière.
 4♠ : sans singleton ni couleur longue dans aucun des deux jeux, espérer un chelem serait très optimiste.
 Comme il est souvent d'usage lorsque les adversaires n'ont nommé aucune autre couleur, Ouest entame à l'atout.

Tenter l'impasse à Carreau (affranchissante) semble évidemment plus naturel que jouer Cœur vers le Valet ... C'est pourtant cette deuxième solution qu'il faut choisir, car elle permet de cumuler les chances, le Roi de Trèfle restant protégé si elle rate :

- Si Sud commence par jouer Carreau, il est en danger immédiat si Est prend du Roi.
- S'il prend l'entame atout du Roi, et tente immédiatement l'impasse à Cœur :
 - C'est gagné si le Valet fait la levée (six Piques, trois Cœurs et un Carreau),
 - C'est gagné aussi si Ouest prend (!), car il ne peut pas jouer Trèfle. S'il retourne à Carreau, **on plonge de l'As**, on débloque l'As de Cœur, on rejoint le mort à Pique pour défausser le Valet de Carreau sur le Roi de Cœur et il ne reste plus qu'à présenter la Dame de Carreau :
 - si Est couvre du Roi, on coupe et on remonte au mort à Pique.
 - si Est tourne petit, on défausse un Trèfle. Même si Ouest sortait le Roi de Carreau de son chapeau, il ne pourrait toujours pas jouer Trèfle et un second Trèfle de Sud disparaîtrait ensuite sur le 10 de Carreau affranchi.

Donne	♠ 7 4	donneur	: Ouest
4	♥ A 3	vulnérabilité	: Tous
	♦ V 10 6 2		
	♣ A 8 7 6 2		

Une séquence raisonnable :					
	♠ V 9 8 3	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ A D 10 5	♥ 9 8 7 4 2	4♦	1♥	-	5♦
♥ R D V 10 6	♦ 4				3♥
♦ 8 3	♣ D 10 9				Fin
♣ V 5					

♠ R 6 2	♥ 5
♦ A R D 9 7 5	♣ R 4 3

Adversaire dangereux

Entame : R♥

Par : 5♦ =

3♥ : barrage, lorsqu'on joue le fit-maj.
 Sud doit affranchir les Trèfles du mort, mais le risque qu'Est prenne la main dans l'opération n'est pas négligeable : le retour à Pique venant de chez lui serait alors probablement mortel (n'oublions pas qu'ouest a ouvert).

La solution du problème est élégante : **il faut laisser passer le Roi de Cœur !!!**

Quand je vous dit de toujours réfléchir avant d'appeler la première carte du mort, même si elle vous semble évidente, sacrebleu !

A la deuxième levée, Ouest n'aura rien de mieux à faire qu'insister à Cœur et **Sud défaussera son Trèfle**. Deux coups d'atout pour faire le ménage, puis Roi de Trèfle, As de Trèfle et Trèfle coupé, libérant toute la couleur. Carreau pour remonter au mort et on défausse deux Piques sur les Trèfles.

Et voilà le travail ...