





<b>Donne</b>	♠ R D 4 ♥ 7 6 ♦ A 10 8 3 ♣ A V 4 2	<b>donneur</b> : Nord <b>vulnérabilité</b> : Nord-Sud																				
	<table border="1" style="display: inline-table; text-align: center;"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>O</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	O	S																	
N	E																					
O	S																					
♠ A 2 ♥ D V 10 8 5 ♦ V 4 2 ♣ R 10 7	♠ V 5 3 ♥ 9 3 ♦ D 9 7 6 ♣ D 8 6 3	<b>Une séquence technique :</b>																				
		<table border="0"> <tr> <td></td> <td><b>Sud</b></td> <td><b>Ouest</b></td> <td><b>Nord</b></td> <td><b>Est</b></td> </tr> <tr> <td></td> <td>1♠</td> <td>-</td> <td>1♦</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>2♣</td> <td>-</td> <td>1SA</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>4♣</td> <td>Fin</td> <td>2♥</td> <td>-</td> </tr> </table>		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>		1♠	-	1♦	-		2♣	-	1SA	-		4♣	Fin	2♥	-
	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>																		
	1♠	-	1♦	-																		
	2♣	-	1SA	-																		
	4♣	Fin	2♥	-																		
<b>Diagnostic</b>	<b>Entame</b> : D♥	<b>Par</b> : 4♣ =																				

2♣ : Rouli  
2♥ : maxi fitté.

En plus du Trèfle, Sud risque de perdre deux atouts ... ce qui n'est pas grave s'il parvient à se débarrasser de ses deux Cœurs ... en les **coupant de la main courte**.

Attention tout de même : s'il coupe un Cœur du 4 et qu'il est surcoupé, il risque de perdre tout de même deux atouts (ou le dernier Cœur si la défense rejoue atout).

Pour assurer le coup, il faut couper les deux Cœurs du Roi et de la Dame : même au premier tour, une surcoupe de l'As ne serait pas gênante. Pour éviter qu'Est ne se crée une coupe, il faut également encaisser les As du mort rapidement.

Le bon timing :

- As de Cœur, Roi de Cœur et Cœur coupé du Roi,
- As de Trèfle,
- As de Carreau et Carreau pour le Roi,
- Cœur coupé de la Dame,
- Sud a déjà réalisé sept levées et, avec encore tous ses Piques en main, il est assuré d'en faire trois autres.

<b>Donne</b>	♠ 10 5 3 ♥ R 4 3 2 ♦ D 8 4 ♣ 7 3 2	<b>donneur</b> : Est <b>vulnérabilité</b> : Est-Ouest															
	<table border="1" style="display: inline-table; text-align: center;"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>O</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	O	S												
N	E																
O	S																
♠ R D V 8 6 4 ♥ 8 ♦ R 9 7 ♣ R V 6	♠ 9 ♥ 10 7 ♦ V 10 6 5 3 2 ♣ 10 9 8 5	<b>Une séquence raisonnable :</b>															
		<table border="0"> <tr> <td></td> <td><b>Sud</b></td> <td><b>Ouest</b></td> <td><b>Nord</b></td> <td><b>Est</b></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2♣</td> <td>2♠</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3♥</td> <td>-</td> <td>4♥</td> <td>Fin</td> </tr> </table>		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>		2♣	2♠	-	-		3♥	-	4♥	Fin
	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>													
	2♣	2♠	-	-													
	3♥	-	4♥	Fin													
<b>Diagnostic</b>	<b>Entame</b> : R♠	<b>Par</b> : 4♥ =															

2♣ : fort indéterminé.  
Passé en Nord : on pourrait presque contrer pour monter « du Jeu ».

Sud est assuré de neuf levées (six atouts et trois As), mais il ne doit pas se contenter de tenter l'impassé à Trèfle : dès que l'on possède une couleur trouée (une passoire), on doit se demander s'il ne serait pas possible d'obliger l'adversaire à en jouer, en montrant une **élimination-remise en main**. Malheureusement, il n'y a pas assez de reprises au mort pour éliminer totalement les Carreaux. Pourtant, si Ouest possède les deux Rois mineurs, il est cuit :

- As de Pique,
- As et Dame de Cœur,
- As de Carreau (pour qu'Ouest ne puisse pas en jouer impunément s'il a le Roi) et - Pique !

Ouest est bien obligé de prendre. Il encaisse un second Pique, mais ne peut plus retourner que coupe et défausse, Trèfle vers As-Dame ou Carreau, libérant la Dame du mort (le Roi de Cœur servant de reprise).

Bien sûr, la manœuvre échouerait avec le Roi de Carreau en Est. Il ne resterait plus alors qu'à tenter l'impassé à Trèfle.