

Donne 1	♠ A R 7 4 2 ♥ A D 10 ♦ 8 6 3 ♣ 7 6	donneur : Nord vulnérabilité : Personne
		Une séquence courte :
	♠ V 9 5 3 ♥ 9 5 ♦ R 9 7 5 ♣ 10 4 3	Sud Ouest Nord Est
	6 ♥ V 7 6 4 3 ♦ A 4 2 ♣ A D 8 2	2♥ - - 1♠ 4♥ - Fin
Diagnostic	Entame : D♦	Par : 4♥ =

4♥ : 3♥ serait forcing et plus encourageant pour le chelem. Sud pourrait néanmoins reparler avec un jeu plus fort, d'autant plus que 4♥ montre un beau fit. A défaut (main faible et mauvais fit), l'ouvreur doit commencer par répéter ses Piques avant de soutenir les Cœurs.

Couper les Trèfles avec les gros atouts du mort interdisant la capture du Roi d'atout, Sud doit plutôt chercher à **défausser ses perdantes** sur les Piques du mort (le Roi et la longueur) :

- As de Carreau,
- Cœur pour le 10 (si le Roi est en Est, il faudra réussir l'impassse à Trèfle),
- As de Pique et Pique coupé (sans tirer le Roi, pour limiter les risques de surcoupe),
- Cœur pour la Dame,
- Pique coupé,
- Cœur pour l'As et les deux Piques maîtres.

Remarque : Sud doit éviter de tenter l'impassse à Trèfle en fin de coup, puisqu'il n'a plus d'atout.

Donne 2	♠ R D 10 9 ♥ 8 7 4 ♦ A 5 3 2 ♣ 8 3	donneur : Est vulnérabilité : Nord-Sud
		Une séquence moderne :
	♠ V 8 5 3 ♥ 10 6 ♦ V 8 4 ♣ R D 10 7	Sud Ouest Nord Est
	♠ A 7 6 4 2 ♥ A R D 3 ♦ R 6 ♣ A 5	1♠ - - 3♣ - - 3SA - - 4♦ - - 4SA - - 5♥ - - 6♠ - - Fin
Diagnostic	Entame : R♣	Par : 6♠ =

3♣ : 11-12 DH et quatre atouts.

3SA : demande de contrôles.

5♥ : 2 pièces sur 5 et la Dame d'atout.

6♠ : on ne voit pas de treizième levée à l'horizon.

Sud prend l'entame à Trèfle et s'apprête à tabler mais Est défausse sur le Roi de Pique. Caramba ! La douzième levée ne va pas venir aussi facilement que prévu, puisqu'il est devenu impossible de couper paisiblement un Cœur de la main courte, APRES purge des atouts. Il va donc falloir trouver autre chose et, plutôt que d'espérer la réussite de la toujours aléatoire manœuvre de Guillemard, Sud doit continuer en **mort inversé** :

- Roi de Carreau, Carreau pour l'As et Carreau coupé petit (ouf, ça passe),
- Pique pour le 10,
- Carreau coupé de l'As,
- Pique pour le 9 et Dame de Pique ... les Cœurs ne sont pas 3-3, on ne fera donc que douze levées (sauf défausse intempesive d'Est!).

Donne ♠ D 10 3 2
 3 ♠ 7 6 4
 ♠ R V 4
 ♠ R 6 3

♠ 6 5
 ♠ R 10 5 3
 ♠ A D 10 9
 ♠ D V 7 5 2

♠ A R V 9 8 7 4
 ♠ A
 ♠ 7 6 2
 ♠ A 4

donneur : Sud
vulnérabilité : Est-Ouest

Une séquence sage :

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	2♠	-
4♠	Fin		

TOURNOI PAR PAIRES

Diagnostic Entame : D♠ Par : 4♠ +1

2♠ : la main est trop régulière (et trop forte en points H) pour un barrage à 3♠.
 4♠ : un peu pessimiste, mais en tournoi par paires, on ne raconte pas sa vie pour découvrir les chelems miracles.

Les dix levées sont assurées, mais il faut tout mettre en œuvre pour récupérer une onzième à Carreau. C'est possible, même avec As-Dame en Est, à condition de mettre en place une **élimination-remise en main** :

- As de Cœur,
- Pique pour le 10,
- Cœur coupé,
- Pique pour la Dame,
- Cœur coupé,
- As-Roi de Trèfle et Trèfle coupé,
- Carreau vers le Valet :

Est prend de la Dame, mais doit rejouer Carreau vers le Roi ou coupe et défausse.

Donne ♠ A 8 6 4 3
 4 ♠ A V 9 7 4
 ♠ 6
 ♠ 9 5

♠ V 7 2
 ♠ 2
 ♠ V 10 9 8
 ♠ D 10 8 7 2

♠ 5
 ♠ R D 10 8
 ♠ A 5 4 2
 ♠ V 6 4 3

donneur : Ouest
vulnérabilité : Tous

Une bonne séquence :

Sud	Ouest	Nord	Est
-	-	-	1SA
3♠	-	2♠	-
		4♠	Fin

TOURNOI PAR PAIRES

Diagnostic Entame : V♠ Par : 4♠ +1

2♠ : Landy (appel aux majeures, 5-5 ou 5431).
 3♠ : même si Nord a passé d'entrée, Sud a clairement trop pour se contenter de 2♠.
 4♠ : au nom du 5-5 à honneurs «imprenables».

Une courte de chaque côté, de beaux atouts ... **double coupe** !

Attention, tout de même : pour prendre un vrai top, Sud doit réaliser onze levées : la double coupe étant déséquilibrée (quatre Piques à couper, mais seulement trois Carreaux), il est vital de commencer par couper un Pique. A défaut, Sud parviendrait à la position suivante, avec la main en Sud :

♠ 8
 ♠ AV
 ♠ 9 5

♠ 6 5 3
 ♠ A R

♠ 2
 ♠ D 10 8 7

♠ R
 ♠ V 6 4 3

le déclarant doit jouer Trèfle ; Est prend et retourne atout : dix levées seulement.

Donne	♠ R D 4 ♥ 7 6 ♦ A 10 8 3 ♣ A V 4 2	donneur : Nord vulnérabilité : Nord-Sud																
	<table border="1" style="display: inline-table; text-align: center;"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>O</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	O	S													
N	E																	
O	S																	
♠ A 2 ♥ D V 10 8 5 ♦ V 4 2 ♣ R 10 7	♠ V 5 3 ♥ 9 3 ♦ D 9 7 6 ♣ D 8 6 3	Une séquence technique :																
		<table border="0"> <tr> <td>Sud</td> <td>Ouest</td> <td>Nord</td> <td>Est</td> </tr> <tr> <td>1♠</td> <td>-</td> <td>1♦</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2♣</td> <td>-</td> <td>1SA</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4♣</td> <td>Fin</td> <td>2♥</td> <td>-</td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1♠	-	1♦	-	2♣	-	1SA	-	4♣	Fin	2♥	-
Sud	Ouest	Nord	Est															
1♠	-	1♦	-															
2♣	-	1SA	-															
4♣	Fin	2♥	-															
		Entame : D♥																
		Par : 4♣ =																

Diagnostic

2♣ : Rouli
2♥ : maxi fitté.

En plus du Trèfle, Sud risque de perdre deux atouts ... ce qui n'est pas grave s'il parvient à se débarrasser de ses deux Cœurs ... en les **coupant de la main courte**.

Attention tout de même : s'il coupe un Cœur du 4 et qu'il est surcoupé, il risque de perdre tout de même deux atouts (ou le dernier Cœur si la défense rejoue atout!).

Pour assurer le coup, il faut couper les deux Cœurs du Roi et de la Dame : même au premier tour, une surcoupe de l'As ne serait pas gênante. Pour éviter qu'Est ne se crée une coupe, il faut également encaisser les As du mort rapidement.

Le bon timing :

- As de Cœur, Roi de Cœur et Cœur coupé du Roi,
- As de Trèfle,
- As de Carreau et Carreau pour le Roi,
- Cœur coupé de la Dame,
- Sud a déjà réalisé sept levées et, avec encore tous ses Piques en main, il est assuré d'en faire trois autres.

Donne	♠ 10 5 3 ♥ R 4 3 2 ♦ D 8 4 ♣ 7 3 2	donneur : Est vulnérabilité : Est-Ouest												
	<table border="1" style="display: inline-table; text-align: center;"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>O</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	O	S									
N	E													
O	S													
♠ R D V 8 6 4 ♥ 8 ♦ R 9 7 ♣ R V 6	♠ 9 ♥ 10 7 ♦ V 10 6 5 3 2 ♣ 10 9 8 5	Une séquence raisonnable :												
		<table border="0"> <tr> <td>Sud</td> <td>Ouest</td> <td>Nord</td> <td>Est</td> </tr> <tr> <td>2♣</td> <td>2♠</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>3♥</td> <td>-</td> <td>4♥</td> <td>Fin</td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	2♣	2♠	-	-	3♥	-	4♥	Fin
Sud	Ouest	Nord	Est											
2♣	2♠	-	-											
3♥	-	4♥	Fin											
		Entame : R♠												
		Par : 4♥ =												

Diagnostic

2♣ : fort indéterminé.

Passé en Nord : on pourrait presque contrer pour monter « du Jeu ».

Sud est assuré de neuf levées (six atouts et trois As), mais il ne doit pas se contenter de tenter l'impassé à Trèfle : dès que l'on possède une couleur trouée (une passoire), on doit se demander s'il ne serait pas possible d'obliger l'adversaire à en jouer, en montrant une **élimination-remise en main**. Malheureusement, il n'y a pas assez de reprises au mort pour éliminer totalement les Carreaux. Pourtant, si Ouest possède les deux Rois mineurs, il est cuit :

- As de Pique,
- As et Dame de Cœur,
- As de Carreau (pour qu'Ouest ne puisse pas en jouer impunément s'il a le Roi) et - Pique !

Ouest est bien obligé de prendre. Il encaisse un second Pique, mais ne peut plus retourner que coupe et défausse,

Trèfle vers As-Dame ou Carreau, libérant la Dame du mort (le Roi de Cœur servant de reprise).

Bien sûr, la manœuvre échouerait avec le Roi de Carreau en Est. Il ne resterait plus alors qu'à tenter l'impassé à Trèfle.