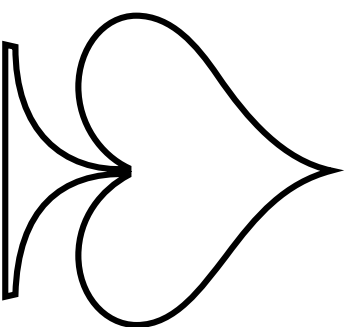


**le**

**JEU de la CARTE**

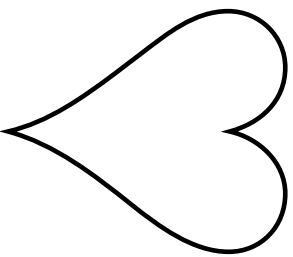
**à**

**la couleur**



Cours 13 :

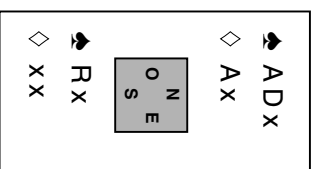
*Défausse des perdantes*



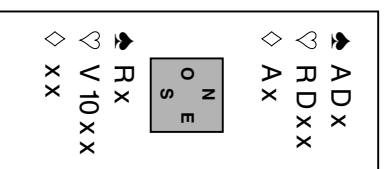
*Marc Kerlero*

## MECANISME

Le principe de base est des plus simples. Lorsque le déclarant ne peut couper ses perdantes, ni les faire disparaître en manœuvrant habilement ses couleurs (voire, ce qui est mieux, en obligeant les adversaires à le faire pour lui), il peut chercher à les défausser sur ce que Berthe-Lébely appellent des «extra-gagnantes» :

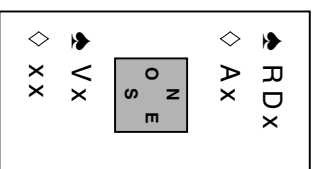


En admettant que Sud joue à l'atout Cœur, il peut faire disparaître sa perdante à Carreau en jouant trois fois Pique. Bien entendu, il ne serait pas souhaitable que les adversaires puissent couper ce troisième tour de Pique **avec un atout illégitime**. Dans le diagramme qui nous occupe, il faudrait donc jouer atout auparavant, mais imaginons que les adversaires aient la main et jouent Carreau. La perdante dans la couleur ne serait alors plus **protégée** et la défense aurait ainsi créé une situation d'urgence, imposant de jouer Pique avant atout, si ceux-ci ne sont pas **contrôlés** :



Si Sud est en main, il peut jouer atout et n'encaissera ses Piques que lorsqu'il n'y aura plus de danger de coupe, mais si la défense joue (ou entame) Carreau, il n'y a plus d'autre choix que d'espérer au moins trois Piques dans chacune des mains adverses.

Parfois, et même le plus souvent, la couleur produisant la ou les extra-gagnantes n'est pas maîtresse au départ et il faut l'**affranchir** :

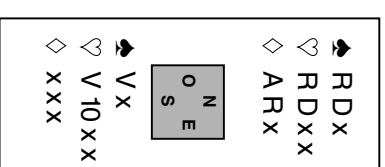


Tout va bien si Sud a la main, puisqu'il peut déloger l'As de Pique, sa perdante à Carreau étant protégée par l'As, mais si la défense a l'initiative, il suffirait qu'elle joue Carreau pour réduire les efforts de Sud à néant et le Pique libéré ne servirait plus à rien (on part du principe que Sud n'a pas de Trèfle à défausser).

## PROBLEMES RENCONTRES

De ce qui précède, on peut déduire l'importance du

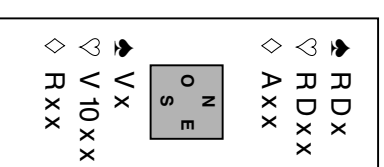
### Timing



Bien que sa perdante soit protégée deux fois, Sud doit réaliser qu'il est en grand danger sur entame Carreau. S'il commence par jouer atout, il est cuit : la défense insistera à Carreau et encaissera une levée dans la couleur, lorsqu'elle fera son As de Pique. Il aurait donc fallu commencer par libérer le Pique et, une fois le Carreau défaussé, jouer atout.

L'autre aspect primordial de ce plan de jeu concerne les

### Communications



Comme dans l'exemple précédent, Sud doit jouer Pique à toute vitesse, mais doit également prendre garde à capturer l'entame Carreau du Roi, car si la défense refuse de prendre le premier tour de Pique, le Roi sera isolé au mort et il faudra une reprise externe et immédiate (l'As de Carreau).

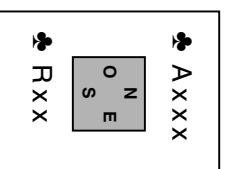
Jusqu'à présent, nous n'avons évoqué que l'affranchissement d'honneurs, mais on peut évidemment affranchir aussi des levées de longueur.

# AFFRANCHISSEMENT DE LONGUEUR

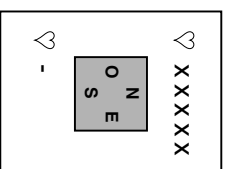
Une bonne règle à retenir :

Une couleur est «affranchissable» si elle comporte au moins

7 cartes entre les deux mains  
OU  
5 du même côté



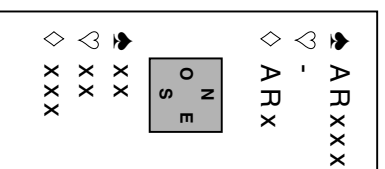
En cas de partage 3-3, Sud peut libérer le quatrième Trèfle du mort.



Avec les Cœurs répartis 4-4, Sud peut se créer une extra-gagnante à Cœur. Bien entendu, il lui faudra surmonter quelques problèmes de communications, puisqu'il devra jouer Cœur **cinq** fois (quatre tours d'affranchissement, puis l'encaissement du Cœur maître).

## L'affranchissement par la coupe

Il fonctionne exactement comme l'affranchissement «naturel», à ceci près que le déclarant coupe les cartes maîtresses des adversaires, au lieu de les leur donner :



- A Sans-Atout, on pourrait réaliser
  - 4 levées de Pique (partage 3-3), en en donnant un,
  - 3 levées de Pique (partage 4-2), en en donnant deux.

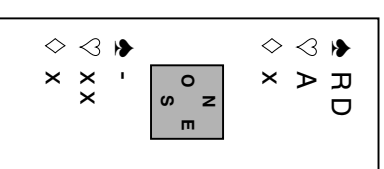
A l'atout Cœur (les adversaires n'en ont plus), on peut faire de même, mais sans perdre la main :

As-Roi de Pique, Pique coupé, Carreau pour l'As, Pique coupé (partage 4-2) et Carreau pour le Roi, afin d'encaisser le Pique maître, en défaussant le Carreau perdant.

Il est très important de remarquer que Sud n'a pas réalisé 5 levées de Pique, mais seulement 3, comme à Sans-Atout. La seule différence, c'est qu'il n'a pas perdu la main.

## EXPASSE

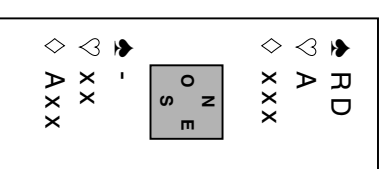
Il s'agit d'un affranchissement d'honneurs, par la coupe :



Atout Cœur (les adversaires n'en ont plus).

- Sud présente le Roi de Pique, en espérant l'As en Est :
  - si l'adversaire «couvre», Sud coupe, rejoint le mort à Cœur et défausse son Carreau sur la Dame de Pique.
  - si Est fournit petit, Sud défausse directement son Carreau. Bien entendu, si Ouest fait alors son As, l'expasse a échoué.

Parfois, lorsque le déclarant possède deux perdantes, dont au moins une est protégée, l'expasse fonctionne même quand elle rate !!



- Sud se fiche de la place de l'As de Pique ! Quoi qu'il arrive, il ne perdra plus qu'une seule levée :
  - si Est fournit un petit sur le Roi de Pique, Sud jette un premier Carreau et, si Ouest prend de l'As, il défaussera l'autre sur la Dame.
  - si Est couvre le Roi de Pique de l'As, Sud coupe, rejoint le mort à Cœur et défausse un Carreau, mais il lui en restera tout de même un à donner. Il pourrait d'ailleurs tout aussi bien ne pas couper l'As de Pique !