

Donne ♠ 9863
 1 ♠ D873
 ♠ AR74

donneur : Nord
vulnérabilité : Personne

2

Une séquence raisonnable :

♠ RV74 ♠ AD10
 ♠ V ♠ 109542
 ♠ 865 ♠ 3
 ♠ RV1083 ♠ D764

Sud	Quest	Nord	Est
1♠	-	1♠	-
1SA	-	3♦	-
3♠	-	5♦	Fin

Coups divers

Entame : V♠

Par : 5♦ =

3♦ : après passe, l'enchère n'est plus forcing, mais simplement encourageante.
 3♠ : pour laisser Nord choisir la meilleure manche en connaissance de cause.
 5♦ : difficile de déclarer 3SA !

Pour parvenir à onze levées, Sud doit simplement couper ses deux Trèfles perdants, mais attention aux communications : s'il a le malheur de couper une seule fois petit, il est mort ! Il ne pourra pas revenir en main sans se faire couper un Cœur !

Le bon timing :

As de Cœur.
 As de Trèfle et Trèfle coupé de l'As.
 Carreau pour la Dame.
 Trèfle coupé du Roi.
 Carreau pour le Valet et le 10.

Donne ♠ RD9
 2 ♠ 865
 ♠ V72
 ♠ AD64

donneur : Est
vulnérabilité : Nord-Sud

3

Une séquence moderne :

♠ 75 ♠ 843
 ♠ DV107 ♠ R42
 ♠ 964 ♠ 1083
 ♠ V832 ♠ R1095

Sud	Quest	Nord	Est
1♠	-	3♦	-
3♠	-	4♣	-
4♦	-	4♠	-
4SA	-	5♣	-
6♠	Fin		

Coups divers

Entame : D♦

Par : 6♣ =

3♦ : fit troisième, 13-15 DH, jeu régulier.
 3♣ : demande de contrôles.
 5♣ : 2 pièces sur 5 et la Dame de Pique.
 6♠ : pas de grand chelem raisonnable, quand Nord n'a pas de contrôle à Cœur.

Créer une coupe à Cœur en défaussant sur le quatrième Carreau après seulement deux tours d'atout est beaucoup trop aléatoire, puisqu'il faudrait trouver exactement quatre Carreaux dans la main longue à l'atout.

Sud peut donc tout simplement tenter l'impasse à Trèfle, mais il a mieux à faire : jouer le coup en **mort inversé**, ligne de jeu à 68 % (le partage 3-2 des atouts) :

As de Cœur.
 As de Trèfle et Trèfle coupé gros.
 Carreau pour le Valet.
 Trèfle coupé gros.
 Pique pour le 9.
 Trèfle coupé gros.
 Pique pour Roi-Dame.
 Les Carreaux maîtres, en jetant un Cœur du mort.

Donne ♠ V 7 6 5 3
 3

♠ -
 ♦ A R 5 4
 R D 10 4

♠ 10 9 8 4
 ♠ A 8 7 6
 ♦ DV 9
 ♣ 8 6

N	E
O	S

♠ 2
 ♠ R 9 5 4 3
 ♦ 10 8 7 2
 ♣ 7 5 3

donneur : Sud
vulnérabilité : Est-Ouest

Une séquence compliquée :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♠	-
2♠	-	3♠	-
3♠	-	3SA	-
4♣	-	4♦	-
4♣	-	5♠	-
6♠	Fin		

Entame : D♦

Par : 6♠ =

Coups divers

3♠ : priorité au fit majeur.
 3SA : enchère « saugrenue », puisque l'atout Pique vient d'être établi et que Nord a promis une main irrégulière. Elle ne peut raisonnablement s'expliquer qu'en tant que signal d'alarme à l'atout.

4♠ : moi, ça va de ce côté-là !

4♠ : pas de contrôle à Cœur.

5♠ : très probablement chicane, pour expliquer l'absence de Blackwood.

6♠ : j'ai des bonnes cartes. En fait, il faudrait mieux déclarer 6♣ (voire 7 ♠). Mettons que Sud joue en tournoi par paires ...

Si les atouts sont 3-2, il suffit de couper un Carreau pour parvenir à douze levées, mais s'ils sont 4-1, on a besoin de tous les honneurs pour purger la couleur. Heureusement, les honneurs à Cœur fournissent une solution de rechange :

As de Carreau.

As et Roi de Pique.

- Si la couleur est partagée, on coupe un Carreau, puis on remonte au mort purger le dernier atout.

- Si un adversaire défausse : Dame de Pique - Trèfle pour le Roi - Valet de Pique - Trèfle pour le 9 et Dame de Cœur (on coupe si Ouest couvre, on défausse un Carreau sinon). Quoi qu'il en soit, l'expose est tentée deux fois et n'échouerait qu'avec As et Roi en Est.

Donne ♠ V 10
 4

♠ D 9 8 7
 ♦ A R 7 4
 DV 9

♠ R 5
 ♠ A 2
 ♦ DV 10 8 3
 ♣ 7 6 3 2

N	E
O	S

♠ 8 7 6 4 2
 ♠ 6 5 3
 ♦ 9 6 5
 ♣ 8 5

donneur : Ouest
vulnérabilité : Tous

Une séquence possible :

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	1♦	-
2SA	-	2♠	-
3♠	-	3♦	-
4SA	-	4♦	-
6♠	Fin	5♦	-

Entame : D♦

Par : 6♠ =

Coups divers

2SA : les enchères d'essai à 2♠ et à 3♠ dévient théoriquement un espoir de chelem.
 3♠ : minimum.

3♠ et 4SA : néanmoins.

Avec trois Cœurs, quatre Trèfles, deux Carreaux et un Pique « en tête », Sud doit réaliser deux coupes du même côté pour gagner : couper les Piques imposant de tenter l'im-passe, il vaut mieux couper deux Carreaux, mais attention !

- Si Sud joue As de Carreau, Carreau coupé du Roi, Cœur pour le 7, Carreau coupé du Valet et Cœur, Ouest prend et joue Carreau, qu'Est coupe ! (Sud n'a plus d'atout).

Si Sud est remonté au mort à Trèfle la première fois, il suffira qu'ouest ne mette pas son As de Cœur tout de suite pour aboutir au même résultat.

- Si Sud joue As-Roi de Carreau, Carreau coupé, Trèfle pour le mort et Carreau coupé, Est défausse son second Trèfle et Ouest pourra lui donner une coupe quand il prendra la main à Cœur.

- Le bon timing :

As de Carreau - Roi de Carreau et Carreau coupé du Roi.

Cœur pour le 7 (si la défense joue As de Cœur et Cœur, ce n'est pas gênant).

Carreau coupé (Est jette un Trèfle, mais il lui en reste un).

Cœur : la défense ne peut plus rien faire.

Donne ♠ D
 ♠ D 10 9 4
 5 ♠ AV 5 3 2
 ♣ 5 4 3

♠ V 10 7 5 3
 ♠ V 6
 ♠ R 10 8
 ♣ R V 8

♠ A 8 4 2
 ♠ A R 3 2
 ♠ 6
 ♣ D 7 6 2

donneur : Nord
vulnérabilité : Nord-Sud

Une séquence correcte :

	Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	-	-	1♦	-
1♥	-	-	3♥	-
4♥	Fin			

Entame : V♠

Par : 4♥ =

Coups divers

1♦ : théoriquement prioritaire sur 1♥.

Une courte de chaque côté, des gros atouts, pas de longue réellement exploitable = **double coupe**.

Comme Sud doit couper quatre Carreaux, mais seulement trois Piques, le timing n'est pas indifférent : si Sud commence par couper un Pique, il est cuit ! Vous pouvez vérifier.

Le plan de jeu victorieux :

- As de Pique.
- As de Carreau et Carreau coupé.
- Pique coupé.
- Carreau coupé.
- Pique coupé du 9.
- Carreau coupé de l'As.
- Pique coupé du 10 (il ne faut pas être surcoupé du Valet).
- Carreau coupé du Roi.
- A ce stade, Sud a fait neuf levées et il lui reste la Dame de Cœur au mort.

Donne ♠ V 8 2
 ♠ R 10 5 4
 6 ♠ R 7 5 4 3
 ♣ 3

♠ 9 5 4
 ♠ D 7 6
 ♠ 8 2
 ♠ R D 10 9 5

♠ A R D 7 3
 ♠ A 9 2
 ♠ A
 ♣ A V 7 4

♠ 10 6
 ♠ V 8 3
 ♠ D V 10 9 6
 ♠ 8 6 2

donneur : Est
vulnérabilité : Est-Ouest

Une séquence possible :

	Sud	Ouest	Nord	Est
2♣	-	-	2♦	-
2♠	-	-	3♠	-
4♣	-	-	4♦	-
4♥	-	-	4SA	-
5♠	-	-	7♠	Fin

Entame : R♣

Par : 7♠ =

Coups divers

2♣ : fort indéterminé.

3♠ : on pourrait aussi déclarer 3♦, mais on risque alors d'avoir du mal à nommer le Roi de Cœur, le contrôle à Trèfle et le fit ...

4♣ : avec une main 5332, on donnerait un petit coup de frein à 3SA, pour que Nord ne confonde pas avec un «vrai» 2 fort.

4SA : rare, de poser le Blackwood sans aucune pièce.

5♠ : 2 pièces et la Dame d'atout ... ou 5 et la Dame d'atout !

7♠ : s'il manque 3 pièces, on est déjà trop haut !

Ouest ayant «oublié» d'entamer atout, entame pourtant assez classique contre un grand chelem, Sud doit en profiter, mais attention au timing :

- As de Trèfle, Trèfle coupé du 2.
- Carreau pour l'As et Trèfle coupé du 8.
- Carreau coupé et Trèfle coupé du Valet.
- Cœur pour l'As et As-Roi-Dame de Pique.
- Cœur pour le Roi et Roi de Carreau pour jeter le Cœur perdant.