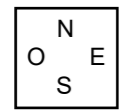


Donne
9

♠ R D 4 2
♥ 7 6
♦ A 10 5 2
♣ 7 5 4

♠ 6
♥ V 9 8 5
♦ 9 7 6
♣ R D V 9 3



♠ A 10 7 3
♥ A R
♦ R D V 4
♣ 8 6 2

♠ V 9 8 5
♥ D 10 4 3 2
♦ 8 3
♣ A 10

donneur : Est
vulnérabilité : Est-Ouest

	Sud	Ouest	Nord	Est
				-
	1SA	-	2♣	-
	2♠	-	4♠	Fin

PROMO-BRIDGE Marc Kerlero
Maniements de couleurs

entame : R♣
par : 4♠ =

Est doit prendre de l'As, pour éviter de bloquer la couleur, et rejoue le 10.

Ouest s'en empare, pour être en mesure d'encaisser les trois premières levées, si le dernier Trèfle est en Sud.

Le seul problème du déclarant est de ne pas perdre d'atout, ce qui ne devrait pas être trop difficile si la couleur est partagée 3-2.

Si le Valet est quatrième quelque part, il faudra le prendre en impasse. Mais comme il n'existe qu'une seule fourchette (As-10), on ne peut lutter que si les atouts sont en Est.

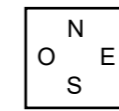
On commence donc par encaisser Roi et Dame de Pique et il ne reste plus qu'à faire l'impasse quand Ouest défause.

Il n'y aurait rien eu à faire avec quatre Piques en Ouest.

Donne
10

♠ A D V 10 4
♥ 8 5 2
♦ V 5 3
♣ 6 5

♠ 7 6
♥ A R 9
♦ 10 9 7 4
♣ D 10 7 3



♠ R 9 8 5
♥ 7 6 4
♦ A D 6 2
♣ A R

♠ 3 2
♥ D V 10 3
♦ R 8
♣ V 9 8 4 2

donneur : Sud
vulnérabilité : Tous

	Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	-	2♣	-
	2♠	-	4♠	Fin

PROMO-BRIDGE Marc Kerlero
Maniements de couleurs

entame : A♥
par : 4♠ =

2♣ : avec environ 8 pts H, il est préférable d'employer le Stayman. On pourra ainsi s'arrêter à 2♠ si l'ouvreur est minimum sans quatre Piques.
4♠ : la main vaut au moins 10 DH avec le fit neuvième.

Est fournit soigneusement la Dame sur l'entame de l'As de son partenaire et la défense encaisse ainsi les trois premières levées.

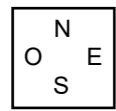
Pour gagner, Sud ne doit pas perdre de Carreau. Il faut donc tenter l'impasse, mais surtout ne pas partir du Valet, ni au premier, ni au second tour de la couleur : Est couvrirait et on perdrait fatalement le 10 (ou le 9).

Le seul espoir est de trouver le Roi de Carreau SECOND placé : petit Carreau vers la Dame, puis As de Carreau.

Donne
11

♠ A D V 10 9
♥ D 10 5 3
♦ 7 6 4
♣ 5

♠ 7 4 3
♥ V 9 6
♦ R D V 10
♣ R 10 8



♠ 8 5 2
♥ A 8 4
♦ 9 5
♣ V 9 7 6 2

♠ R 6
♥ R 7 2
♦ A 8 3 2
♣ A D 4 3

donneur : Ouest
vulnérabilité : Personne

	Sud	Ouest	Nord	Est
		-	-	-
	1SA	-	2♣	-
	2♦	-	3♥	-
	3SA	Fin		

PROMO-BRIDGE Marc Kerlero
Maniements de couleurs

entame : R♦
par : 3SA +1

Il faut employer le Stayman avec une majeure quatrième (et au moins 7-8 H), indépendamment du reste de la main.

Nord saute ensuite à 3♥ pour montrer les cinq cartes à Pique (chassé-croisé) et de quoi jouer la manche.

Sud laisse passer le premier Carreau et doit affranchir deux levées de Cœur, couleur où il possède une fourchette (Dame-10) et un honneur isolé (le Roi).

Il faut dans ces cas-là commencer par jouer petit vers l'honneur isolé, puis petit vers la fourchette.

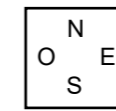
Soit : petit Pique pour le 9 et Cœur vers le Roi. Quand il fait la levée, Sud rejoue un petit Cœur vers le 10 (impasse au Valet).

Telles que sont les cartes, il réalisera dix levées.

Donne
12

♠ R 8 6
♥ A D 3
♦ A V 9 6 3
♣ A 2

♠ D 9 5
♥ V 10 9 7 2
♦ D 10 8
♣ D 9



♠ A 10 3 2
♥ 6 4
♦ R 4
♣ V 10 5 4 3

♠ V 7 4
♥ R 8 5
♦ 7 5 2
♣ R 8 7 6

donneur : Nord
vulnérabilité : Nord-Sud

	Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦	-
	1SA	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE Marc Kerlero
Maniements de couleurs

entame : V♥
par : 3SA =

3SA : la redemande à 2SA sans saut montrerait une main de zone 2 (donc semi-régulière).

Sud doit manœuvrer les Carreaux où il possède une fourchette double (As-Valet), contre Roi-Dame et une fourchette simple (Valet-9) contre le 10.

Si Est possède Roi-Dame, Roi-10 ou Dame-10, on en perdra toujours deux.

Il faut donc comparer les probabilités des événements favorables (ceux où il est possible de ne perdre qu'un Carreau), à savoir Roi-Dame placés, Roi-10 placés et Dame-10 placés (sans oublier le partage 3-2 de la couleur).

Dans le premier cas, il faut jouer tout de suite petit vers le Valet, mais dans les deux autres, il faut jouer petit vers le 9, puis (quand on a été pris du Roi ou de la Dame), petit vers le Valet.

La deuxième solution a donc deux fois plus de chances de réussir.