

Donne
17

♠ 6
♥ 10 9 8 4 3
♦ A 8 3
♣ R 10 7 3

♠ D 9 8 5 2
♥ 2
♦ R D 10 9 2
♣ 8 6

	N	E
O		S

♠ R 10 4 3
♥ A
♦ V 6 5 4
♣ D 9 5 2

♠ AV 7
♥ RDV 7 6 5
♦ 7
♣ AV 4

donneur : Nord
vulnérabilité : Personne

	Sud	Ouest	Nord	Est
			-	-
1♥	-		4♥	-
4SA	-		5♦	-
6♥		Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Elimination

entame : R♦
par : 6♥ =

Plutôt que de se fier à sa bonne étoile pour trouver la Dame de Trèfle, Sud doit commencer par «faire le menage» à Pique et à Carreau.

Quand il n'en a plus, ni d'un côté, ni de l'autre, il joue atout.

Si ceux-ci sont répartis 1-1, le possesseur de l'As devra jouer Trèfle ou coupe et défausse.

Donne
18

♠ 8 6 4 2
♥ 8 5 2
♦ AV 5
♣ RD 6

♠ RV 5 3
♥ RDV 10 7
♦ 7 2
♣ 9 4

	N	E
O		S

♠ 10 9
♥ 3
♦ 10 9 8 6 3
♣ V 10 7 5 2

♠ AD 7
♥ A 9 6 4
♦ RD 4
♣ A 8 3

donneur : Est
vulnérabilité : Nord-Sud

	Sud	Ouest	Nord	Est
				-
1♣		1♥	1♠	-
2SA	-		3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Elimination

entame : R♥
par : 3SA =

Quand vous serez un peu plus grands, vous verrez que la redemande à 2SA dans cette position perd sa valeur 18-19, au profit des mains irrégulières de la zone 16-17, mais comme personne ne le sait

Sud dispose de 8 levées mais, après l'intervention d'Ouest, le Roi de Pique a bien peu de chances d'être placé (il n'y a que 11 points dehors).

Avant de se résoudre à tenter l'impasse, Sud doit tester les mineures, pour voir.

Quand Ouest a la bonne idée de défausser sur les deux, c'est qu'il n'en a plus (sic !) Il «suffit» alors de lui rendre la main à Cœur : il fait ses 4 levées dans la couleur, mais n'aura plus ensuite que du Pique.

Donne
19

♠ R 10 6 5
♥ A D 10 3
♦ A 8 4
♣ V 2

♠ D 8 7 3
♥ 7
♦ DV 10
♣ R 10 5 4 3

	N	
O		E
	S	

♠ V 9 2
♥ 8 4
♦ 9 6 5 3
♣ 9 8 7 6

♠ A 4
♥ RV 9 6 5 2
♦ R 7 2
♣ A D

donneur : Sud
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	-	1♠	-
3♥	-	6♥	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Elimination

entame : D♦
par : 6♥ =

6♥ : enchère raisonnable, même si 4♦ serait plus technique, mais aussi beaucoup plus compliqué.

Sud prend l'entame, enlève les atouts et ne doit pas mettre tous ses œufs dans le même panier en tablant sur l'impasse à Trèfle.

Il faut d'abord essayer de trouver Dame-Valet de Pique troisièmes : As de Pique, Roi de Pique et Pique coupé. Ça ne marche pas. Tant pis, on remonte au mort à l'atout, on coupe le quatrième Pique pour éliminer la couleur et on «sort» de main à Carreau : As et petit.

Si c'est Est qui prend, il faudra se résoudre à tenter l'impasse à Trèfle, mais si c'est Ouest, son compte est bon : il se verra contraint de retourner Trèfle vers la fourchette, ou dans coupe et défausse.

Donne
20

♠ R 10 9 5
♥ A 4
♦ R 5 3 2
♣ 7 5 3

♠ 6 3
♥ DV 10 8
♦ D 9 7 4
♣ A 9 2

	N	
O		E
	S	

♠ 7 2
♥ 9 7 5 3 2
♦ V 6
♣ DV 10 8

♠ A D V 8 4
♥ R 6
♦ A 10 8
♣ R 6 4

donneur : Ouest
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
	-	-	-
1♠	-	3♠	-
4♠	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Elimination

entame : D♥
par : 4♠ =

Avec neuf levées de tête, Sud ne peut pas chuter si l'As de Trèfle est en Est.

S'il est en Ouest, il faudrait soit libérer un Carreau (sans donner la main à Est), soit l'obliger à jouer Trèfle vers le Roi.

Exécution :

Roi de Cœur.

Deux tours d'atout en finissant au mort.

Carreau vers le 10 (Ouest prend et rejoue rouge).

Sud teste alors les Carreaux : la couleur n'est pas répartie, mais c'est Ouest qui en a quatre.

Sud peut maintenant assurer le coup : il encaisse son As de Cœur si ce n'est pas déjà fait et présente le quatrième Carreau du mort, en défaussant un Trèfle : Ouest doit prendre et lui offrir le Roi de Trèfle (ou retourner coupe et défausse, pour un résultat identique).