

Donne 5

donneur : Ouest
vulnérabilité : Tous

♠ AD4
♥ 8753
♦ R5
♣ 8764

♠ 85
♥ RDV92
♦ 86
♣ 10532

	N	
O		E
	S	

♠ RV1072
♥ 6
♦ V9732
♣ V9

♠ 963
♥ A104
♦ AD104
♣ ARD

Sud	Ouest	Nord	Est
	-	-	-
1♦	-	1♥	-
2SA	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
CHOIX de la meilleure ligne de jeu

entame : R♥
par : 3SA =

Sud prend le deuxième Cœur et, avant de se résoudre à tenter l'impasse à Pique, il doit tester les mineures.

As-Roi-Dame de Trèfle : ça ne marche pas.

Roi-As-Dame de Carreau : le Valet ne tombe pas, mais on sait qu'Est n'a plus que du Carreau et du Pique.

Il ne reste plus qu'à lui rendre la main à Carreau, pour qu'il doive se précipiter dans As-Dame de Pique du mort !!

Donne 6

donneur : Nord
vulnérabilité : Nord-Sud

♠ 3
♥ R95
♦ 754
♣ A98743

♠ RDV5
♥ 764
♦ RV93
♣ 102

	N	
O		E
	S	

♠ 987642
♥ 2
♦ 1086
♣ DV5

♠ A10
♥ ADV1083
♦ AD2
♣ R6

Sud	Ouest	Nord	Est
	-	-	-
2♣	-	2♦	-
2♥	-	3♣	-
3♥	-	6♥	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
CHOIX de la meilleure ligne de jeu

entame : R♠
par : 6♥ +1

Une séquence plus sophistiquée nous conduirait au grand chelem.

Sud dispose de deux lignes de jeu :

- 1) Couper un Pique et tenter l'impasse à Carreau (1 chance sur 2).
- 2) Affranchir les Trèfles : deux tours d'atout, Roi de Trèfle et Trèfle vers l'As. Si tout le monde fournit (2 chances sur 3), le coup est gagné : on coupe un Trèfle et le Roi de Cœur du mort est là pour aller chercher les Trèfles. Si Est coupe l'As de Trèfle, on va chuter, mais si c'est Ouest, il ne peut couper que dans le vide et on peut toujours se rabattre sur le plan numéro 1.

Le numéro 2 est donc nettement supérieur.

Donne 7

♠ 7 6
♥ 10 8 6
♦ A D 9 3
♣ V 7 4 2

♠ R D V 10 9
♥ R 5 4 2
♦ 7 4 2
♣ 10

	N	
O		E
	S	

♠ 3 2
♥ V 9 7 3
♦ 6 5
♣ D 9 8 6 3

♠ A 8 5 4
♥ A D
♦ R V 10 8
♣ A R 5

donneur : Est
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
CHOIX de la meilleure ligne de jeu

entame : R♠
par : 3SA =

Sud prend le troisième Pique en constatant le partage 5-2 de la couleur.

Avant de se résoudre à tenter l'impasse à Cœur, il doit prendre la chance de trouver la Dame de Trèfle seconde (il n'y a pas de fourchette à Trèfle et donc pas d'impasse).

Quand Ouest défause, on joue le coup à cartes ouvertes !

4 tours de Carreau en finissant en main et PIQUE : Ouest prend, encaisse la couleur, mais n'a plus que du Cœur et doit se précipiter dans la fourchette As-Dame ...

Donne 8

♠ 7 6 3
♥ A 10 4
♦ 8 5 2
♣ 6 5 4 2

♠ 10 8 5
♥ R D V 8
♦ D 6 4
♣ D V 10

	N	
O		E
	S	

♠ R V 9 2
♥ 9 5 2
♦ 7 3
♣ 9 8 7 3

♠ A D 4
♥ 7 6 3
♦ A R V 10 9
♣ A R

donneur : Sud
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
CHOIX de la meilleure ligne de jeu

entame : R♥
par : 3SA =

Le mort prend le troisième Cœur.

Pour gagner, Sud doit réaliser soit 5 levées de Carreau, soit 4 Carreaux et 2 Piques.

S'il commence par l'impasse à Carreau, il va chuter dès qu'elle rate ou dès qu'Est possède au moins 4 Carreaux, car il ne pourra plus remonter au mort, ni pour la refaire, ni pour tenter l'impasse à Pique, alors qu'en commençant par l'impasse à Pique, Sud gagne dès qu'elle marche (2 Piques + 1 Cœur + 4 Carreaux + 2 Trèfles) ou quand la Dame de Carreau a le bon goût d'être seconde, ce qui nous donne beaucoup plus de chances.