

Donne : Nord
donneur : Nord
vulnérabilité : Personne

1

♠ 10 5 3 2	♠ A R 9 8	♠ 4	♠ 4				
♥ 9 6 2	♥ A D 4 3	♥ 5	♥ R V 10 8 7	♥ 2♥	1♣	1♥	
♦ D 10 9 2	♦ 5	♦ 7 6 4 3	♦ R V 7 4	1♠	2♥	2♠	3♥
♣ R D			♣ A V 5	3♠	Fin		
			♠ D V 7 6				
			♥ 5				
			♦ A 8 6 3				
			♣ 10 9 8 2				

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Double coupe **entame** : 2♥
par : 3♠ =

1♠ : classiquement, contre dénierait quatre Piques.

3♥ : au nom du singleton à Pique.

3♠ : au nom du singleton à Cœur.

Si Sud cherche à affranchir ses Trèfles, après avoir purgé les atouts, il risque d'exploser, même avec les atouts 3-2. De plus, 4 Piques + 1 Trèfle + 2 As + 1 coupe avec l'atout restant ne font que 8 levées.

Pour parvenir à 9, il vaut mieux s'orienter vers une double coupe, profitant de la qualité des atouts.

Les Cœurs étant connus 5-3, il n'y a pas de risque de surcoupe à Cœur.

En revanche, il vaut mieux couper un Carreau petit et les deux autres avec l'As et le Roi. De toute façon, il n'y a que trois coupes à faire au mort.

Donne : Est
donneur : Est
vulnérabilité : Nord-Sud

2

♠ 6 4	♠ D 10 8 7	♠ 5 3 2					
♥ 6 3	♥ A D 10 5 2	♥ R V 9 8 4	♥ 7	1♦	-	1♥	-
♦ D 10 4 2	♦ V 6 5	♦ 7 3	♦ A R 9 8	1♠	-	2♣	-
♣ V 10 9 7 4	♣ D	♣ R 5 2	♣ A 8 6 3	3♣	-	4♠	-
				4SA	-	5♦	-
				5♥	-	6♠	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Double coupe **entame** : V♣
par : 6♠ =

2♣ : la main est un peu forte pour 3♠ et le saut à 4♠ s'utilise plutôt avec les jeux réguliers.

5♥ : as-tu la Dame d'atout ?

6♠ : oui, mais rien de bien passionnant par ailleurs.

Pas de couleur exploitable, des gros atouts, une courte de chaque côté = double coupe.

Attention, toutefois. Sud ne doit pas oublier d'encaisser As et Roi de Carreau toutes affaires cessantes. A défaut, Est défausserait un Carreau sur le quatrième tour de Trèfle, pour se créer une coupe.

D'autre part, Sud doit couper quatre Cœurs et seulement trois Trèfles. Pour respecter un indispensable équilibre, il est vital de commencer par couper un Cœur.

Remarque : l'entame à l'atout aurait battu le contrat.

Donne
3

♠ V 10 9 2
♥ A V 7 5 4
♦ R 9 8
♣ 2

♠ 7 6
♥ R 10 6 3 2
♦ 10 5 3
♣ D V 10



♠ 8 4 3
♥ D 9
♦ A D V
♣ R 9 8 5 3

♠ A R D 5
♥ 8
♦ 7 6 4 2
♣ A 7 6 4

donneur : Sud
vulnérabilité : Est-Ouest

	Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	1♦	-	1♥	-
1♠	1♠	-	3♣	-
4♠	4♠	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Double coupe

entame : D♣
par : 4♠ =

Sud doit négliger ses Carreaux, car il n'en a pas besoin pour parvenir à dix levées. Jouer Carreau ne ferait que donner aux adversaires l'occasion de trouver le retour à l'atout.

Comme il y a une coupe de plus à faire à Cœur qu'à Trèfle, il faut commencer par jouer As de Cœur et Cœur coupé du 5. Trèfle coupé du 2 et le reste n'est plus que routine.

Donne
4

♠ D 10 3 2
♥ D 2
♦ A D 10 8 7 4
♣ R

♠ 6 5
♥ V 10 9 8
♦ 5 2
♣ D 10 7 4 3



♠ 7 4
♥ R 5 4
♦ R V 9 6 3
♣ A 8 6

♠ A R V 9 8
♥ A 7 6 3
♦ -
♣ V 9 5 2

donneur : Ouest
vulnérabilité : Tous

	Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	1♦	-	1♦	-
1♠	1♠	-	3♣	-
4♥	4♥	-	4♠	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Double coupe

entame : V♥
par : 4♠ =

4♥ : 4♦ (dans la couleur longue du partenaire) montrerait un contrôle d'honneur, pas de courte.

4♠ : sans le Roi de Carreau en Sud, ni l'As de Trèfle, il faudrait As-Roi deux fois pour faire le chelem. Dans ce cas, Sud repartira.

Couper deux Cœurs au mort ne permet pas de compter douze levées.

Sud doit donc ouvrir la coupe à Trèfle d'urgence. Est rejoue atout, mais Sud peut finir en double coupe, en prenant soin de défausser un Cœur sur l'As de Carreau, et surtout pas un Trèfle.