

Donne
9

♠ RD 8 7
♥ V 9 7 4
♦ 3
♣ A 7 6 5

♠ 5 2
♥ 2
♦ V 8 7 6
♣ RD 10 9 8 4

	N	
O		E
	S	

♠ 6 3
♥ AR 10 8 6 5
♦ A 10 4 2
♣ 2

♠ AV 10 9 4
♥ D 3
♦ RD 9 5
♣ V 3

donneur : Nord
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	3♣	4♠	1♥ Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Anesthésier une gagnante

entame : 2♥
par : 4♠ -1

3♣ : jump naturel et non forçant après une intervention à la couleur (en cas de passe d'entrée ou d'intervention adverse par contre ou 1SA, l'enchère devient un jump-fit).

4♠ : Nord est trop fort pour un simple soutien compétitif à 3♠.

L'entame du 2 de Cœur est claire : Sud possède la Dame seconde, ce qui porte le nombre de levées immédiates de la défense à trois. Par ailleurs, Est peut espérer qu'Ouest possède une levée à Trèfle, mais la défense souffre de ses communications.

Imaginons qu'Est joue Trèfle à la deuxième levée. Sud prendrait de l'As, purgerait les atouts en deux tours et rejouerait Cœur, affranchissant le Valet. Dans l'impossibilité de rendre la main à Ouest, Est ne pourrait empêcher la défausse ultérieure du Trèfle perdant de Sud.

Si Est commence par trois tours de Cœur, ce n'est pas mieux. Est coupe gros, purge les Piques et défausse encore son Trèfle sur le Valet de Cœur.

Pour battre, il faut jouer **un petit Cœur** à la deuxième levée : Ouest coupe (sans risque que ce soit «avec son argent») et Est reste ainsi avec A10 de Cœur, derrière V9. Sans plus de défausse possible, Sud devra perdre un Trèfle à la fin.

Donne
10

♠ DV
♥ AR 7 6 2
♦ 8 6
♣ ARV 4

♠ 6 5 2
♥ 10 9 8 5 4 3
♦ V
♣ 9 6 2

	N	
O		E
	S	

♠ AR 10 8 7
♥ DV
♦ D 7 3
♣ 7 5 3

♠ 9 4 3
♥ -
♦ AR 10 9 5 4 2
♣ D 10 8

donneur : Est
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
3♦	-	3♥	1♠
4♦	-	5♦	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Sauver un atout

entame : 2♠
par : 5♦ -1

1♠ : brrr ...
3♥ : forçant, of course.
4♦ : pas de fit à Cœur, pas d'arrêt à Pique.
5♦ : en espérant ne pas perdre d'atout.

Est fait la première levée du Roi de Pique, notant le partage 3-3, entre Ouest et Sud. Toutes les perdantes de Sud (troisième Pique compris) étant visiblement «couvertes» par les deux «As-Roi» du mort, la chute ne peut provenir que des atouts. Si Sud possède As-Roi-Valet et décide de tenter l'impasse à la Dame (au lieu de jouer «en tête»), on ne peut pas l'en empêcher, mais le cas le plus amusant est celui du Valet sec en Ouest : sur tout retour «neutre», Sud encaisse l'As de Carreau et, voyant apparaître le Valet, applique *la théorie du moindre choix* : il remonte au mort et joue Carreau pour le 10.

Pour sauver sa Dame, Est doit commencer le coup par trois tours de Pique, **obligeant le mort à couper**. Sud ne peut plus rien faire.

Donne

11

♠ R 10 7 6 3
 ♥ 9 8 7
 ♦ R 8
 ♣ V 6 4

♠ DV 4
 ♥ V 10 3
 ♦ DV 9 6 4
 ♣ A 8



♠ A 8 5
 ♥ A R D 5
 ♦ 10 3 2
 ♣ R 10 3

♠ 9 2
 ♥ 6 4 2
 ♦ A 7 5
 ♣ D 9 7 5 2

donneur : Sud
 vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE
 Plonger en second

Marc Kerlero

entame : 6♠
 par : 3SA -1

La Dame de Pique fait la première levée.

Le mort avance maintenant un petit Carreau ...

«A Sans-Atout, le rôle du partenaire de l'entameur est de prendre la main le plus vite possible, pour rejouer de la couleur d'entame, tant qu'il en a».

Il préserve ainsi les reprises de son associé.

Est doit donc plonger sur l'As de Carreau, pour rejouer Pique : Ouest libère sa couleur et attend la chute, avec son Roi de Carreau.

Et si le Roi de Carreau d'Ouest avait été sec ?

Le coup était de toute façon imbattable.

Donne

12

♠ A D 7 2
 ♥ 10 9 8 3
 ♦ A 8 5
 ♣ A 4

♠ R 5
 ♥ R 6 2
 ♦ R 7 6 3
 ♣ R V 8 3



♠ V 10
 ♥ A D V 5
 ♦ D 9 2
 ♣ D 10 7 5

♠ 9 8 6 4 3
 ♥ 7 4
 ♦ V 10 4
 ♣ 9 6 2

donneur : Ouest
 vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	1♦	-	-
3SA	-	2SA	-
	Fin		

PROMO-BRIDGE
 Plonger en second - Timing

Marc Kerlero

entame : 10♥
 par : 3SA -2

1SA : 10-13.

Ouest entame à Cœur, car on évite d'entamer sous un As seulement quatrième.

Sud prend de sa main et voit que les Trèfles ne suffisent pas : il faut aussi faire un Carreau et un Pique (l'As est placé) ... mais sans se faire déborder par les Piques adverses.

Or, si Sud joue Trèfle tout de suite, Ouest prendra et trouvera souvent le retour à Pique, ne laissant pas le temps à Sud d'affranchir un Carreau.

En revanche, si Sud joue immédiatement un petit Carreau de sa main, plonger de l'As en second est beaucoup plus difficile (c'est pourtant ce que doit faire Ouest, pour jouer As de Pique et Pique).

Si Ouest laisse le mort faire un Carreau, Sud libère ses Trèfles et fera sa neuvième levée à Pique (qu'Ouest en joue ou non), la Dame de Carreau encore seconde restant «protégée», Est n'ayant aucune reprise).