

**Donne**  
**17**

♠ 7 6  
♥ R D 10 3  
♦ R 5  
♣ A D 6 3 2

♠ A 8  
♥ A V 9 8 5 4  
♦ A V  
♣ V 9 8

	N	
O		E
	S	

♠ 9 5 2  
♥ 2  
♦ 9 7 6 4 3  
♣ R 7 5 4

♠ R D V 10 4 3  
♥ 7 6  
♦ D 10 8 2  
♣ 10

**donneur** : Ouest  
**vulnérabilité** : Personne

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
	1♥	-	-
1♠	-	2SA	-
3♠	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Timing en flanc**

**entame** : A♥  
**par** : 3♠ -1

1♠ : un réveil à 2♠ promettrait de 10 à 13 H.  
2SA : 15 H (ou 14 très beaux), puisqu'1SA couvrirait déjà la zone 12-14, Sud ayant limité sa main à 12-13 H.  
3♠ : soyons raisonnable ...  
Passe en Nord : on a déjà tout dit.

Ouest pourrait entamer à Trèfle, mais Est étant connu avec un jeu nul, l'As de Cœur offre de meilleures perspectives.

Le 2 d'Est est clair : il s'agit d'un singleton ... mais ce n'est pas une raison pour se précipiter !! Une coupe et trois As, ça ne bat pas 3♠.

Où pourrait se situer la levée de chute ?

- A Trèfle ? Possible, mais pas sûr.

- A l'atout ? Mais oui, en coupant un Carreau du 8, devant le mort !

Aussitôt dit, aussitôt fait ! Ouest joue As de Carreau et Carreau dès la seconde levée, se précipite sur l'As d'atout et fait couper un Cœur à Est, qui n'a plus qu'à retourner à Carreau, pour qu'Ouest fasse sa propre coupe.

**Donne**  
**18**

♠ 10 6 4  
♥ D V 4  
♦ A 8 3 2  
♣ D 10 2

♠ V 7 5 3  
♥ 5 3  
♦ V 9 6 5 4  
♣ 9 5

	N	
O		E
	S	

♠ D 9 8 2  
♥ 8 7 2  
♦ D 10  
♣ A R V 8

♠ A R  
♥ A R 10 9 6  
♦ R 7  
♣ 7 6 4 3

**donneur** : Est  
**vulnérabilité** : Nord-Sud

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			1♣
1♥	-	2♥	-
4♥	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Diagnostic du plan de jeu adverse**

**entame** : 9♣  
**par** : 4♥ -1

1♥ : Sud n'est pas assez fort pour contrer et nommer les Cœurs ensuite.

Vu du jeu d'Est, le 9 de Trèfle est le plus gros du paquet. Il ne peut donc pas provenir de quatre cartes (puisque'on entame alors de la seconde). Ouest possède donc deux Trèfles et Sud quatre ... qui sont tous perdants.

*Comment Sud pourrait-il se débarrasser de son quatrième Trèfle ?*

**En le coupant au mort !**

Est doit donc rejouer atout, dès la seconde levée, puis à chaque occasion, et Sud finira par perdre quatre levées de Trèfle.

**Donne**  
**19**

♠ R 8 5 2  
♥ R 8 4  
♦ A 10 8 6 2  
♣ R

♠ DV 9 6  
♥ 10  
♦ V 5 3  
♣ A 10 7 6 2

	N	
O		E
	S	

♠ A  
♥ 9 7 6  
♦ R 9 7 4  
♣ D 9 8 4 3

♠ 10 7 4 3  
♥ ADV 5 3 2  
♦ D  
♣ V 5

**donneur** : Ouest  
**vulnérabilité** : Nord-Sud

	Sud	Ouest	Nord	Est
		-	1♦	-
1♥	X	-	-	3♣
3♥	-	-	4♥	Fin

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Diagnostic / Reconstitution**

**entame** : D♠  
**par** : 4♥ -1

Contre : après passe, il vaut beaucoup mieux avoir 8 H, un singleton et cinq Trèfles que 11 H 4432.

Passe : avec quatre Piques annoncés en Ouest, l'enchère d'1♠ n'est plus obligatoire.

Ouest entame de la Dame de Pique, pour un petit du mort (!) et l'As d'Est, visiblement sec.

Retour à Trèfle, pour l'As d'Ouest, qui rejoue un petit Pique, coupé en Est.

Avec un peu d'application, Est peut reconstituer les quatre jeux :

Pour contrer 1♥, Ouest n'a pas cinq Piques (Sud en a donc encore deux, dont sans doute un perdant, cf. l'entame de la Dame) et il n'a pas non plus six Trèfles (il aurait pu intervenir à 1SA, 6-4 inverse après passe, ou au moins soutenir à 4♣). Par ailleurs, Sud a au moins six Cœurs, pour les répéter librement sur 3♣. On obtient donc 4135 en Ouest, 4612 en Sud.

Etape suivante : *comment Sud va-t-il se débarrasser de son Pique perdant ?*

En le défaussant sur le cinquième Carreau du mort, affranchi par la coupe.

*Comment lutter ?*

En s'attaquant aux reprises du mort, que sont les atouts : Est rejoue **la Dame de Trèfle** et le mort est mort !

**Donne**  
**20**

♠ -  
♥ V 8 6 2  
♦ ADV 10 6 3  
♣ 10 6 5

**donneur** : Est  
**vulnérabilité** : Tous

♠ DV 8 6  
♥ R 4  
♦ R 8 5  
♣ A 9 4 2

	N	
O		E
	S	

♠ 7 5 4 2  
♥ AD 10 9 5 3  
♦ 7 2  
♣ 7

♠ AR 10 9 3  
♥ 7  
♦ 9 4  
♣ RDV 8 3

	Sud	Ouest	Nord	Est
		-	1♦	-
1♣	-	-	-	2♥
2♠	-	-	3♦	-
3♠	-	-	5♣	Fin

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Sectionner les communications adverses**

**entame** : R♥  
**par** : 5♣ -1

Passe en Est : on n'ouvre pas de 2♥ avec quatre Piques, c'est très vilain.

1♣ : plus classique qu'1♠.

1♦ : répondre 1♥ n'a aucun sens !!!

2♥ : il est temps. De plus, Ouest n'a sans doute pas cinq Piques, quand il passe sur 1♣.

2♠ : obligé.

Ouest entame du Roi de Cœur et, du haut de ses quatre atouts, en rejoue, pour obliger Sud à couper.

Celui-ci joue alors atout, comptant bien sur les Carreaux pour défausser ses Piques (il ne dispose pas des communications nécessaires pour en couper trois). De plus, le Roi de Carreau placé est une hypothèse de nécessité.

Ouest doit alors réaliser que les Carreaux sont plus que menaçants (Sud est visiblement 5125) et que sa seule chance consiste à embrouiller au maximum les communication d'un déclarant, déjà raccourci.

*Première chose à faire* : laisser passer deux fois à Trèfle, pour empêcher Sud de purger les atouts en partant du mort.

*Deuxième chose à faire* : rejouer Carreau, pour bloquer l'adversaire au mort (Sud ne peut pas rentrer en main en coupant un Cœur de son dernier atout, sans libérer le 9 d'Ouest) ... et penser à repartir **du Roi !!** A défaut, Sud laisserait filer jusqu'à son 9, purgerait le dernier Trèfle et réitérerait l'impasse à Carreau.