

Donne
5

♠ R 10 8 6
♥ R D 8 2
♦ D 7
♣ R 5 3

♠ DV 3
♥ 7 5
♦ RV 8 4
♣ DV 10 7

	N	
O		E
	S	

♠ 2
♥ 10 9 6 3
♦ 10 5 3 2
♣ 8 6 4 2

♠ A 9 7 5 4
♥ AV 4
♦ A 9 6
♣ A 9

donneur : Nord
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	-
1♠	-	2♠	-
6♠	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Elimination

entame : D♣
par : 6♠ =

6♠ : conclusion raisonnable avec 20 DH (un Blackwood serait-il vraiment utile avec 4 As en main ?!).

Malgré le mauvais partage des atouts (dévoilé en tirant As-Roi), il reste un espoir : trouver le Roi de Carreau en Ouest.

Sud élimine les Trèfles, (As, Roi et petit coupé), puis encaisse les Cœurs.

Si Ouest refuse de couper, Sud le remet en main à Pique pour l'obliger à jouer Carreau (en passant la Dame du mort) ou coupe et défausse.

Donne
6

♠ A D V
♥ R 8 6
♦ R 6 5 4
♣ 9 5 2

♠ 9 8 4
♥ 9 3
♦ V 10 9 7
♣ R 8 7 4

	N	
O		E
	S	

♠ 10 5 2
♥ V 10 7 2
♦ 8 3
♣ V 10 6 3

♠ R 7 6 3
♥ A D 5 4
♦ A D 2
♣ A D

donneur : Est
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
			-
2SA	-	6SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Elimination

entame : V♦
par : 6SA =

13 + (20-21) réguliers sans fit majeur = 6SA.

Sud prend l'entame à Carreau de la Dame, débloque les gros Piques du mort, encaisse Roi, Dame, As de Cœur et le Roi de Pique.

Les Cœurs n'étant pas partagés, Sud essaie les Carreaux en finissant au mort : ça ne marche pas non plus, mais il sait alors qu'Ouest n'a plus qu'un Carreau et du Trèfle.

On lui rend donc la main à Carreau, pour qu'il se précipite dans la fourchette à Trèfle.

Donne
7

♠ AD93
♥ 87
♦ RV3
♣ ARD4

♠ 87
♥ RDV104
♦ 86
♣ V873

	N	
O		E
	S	

♠ 52
♥ 9653
♦ D9752
♣ 109

♠ RV1064
♥ A2
♦ A104
♣ 652

donneur : Nord
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
-----	-------	------	-----

		1♣	-
1♠	-	4♠	-
4SA	-	5♥	-
6♠	Fin		

PROMO-BRIDGE
Elimination

Marc Kerlero

entame : R♥
par : 6♠ =

4♠ : l'enchère est la description d'une main fittée de troisième zone, pzas un stop, puisque Nord ignore tout de la main de Sud.

Dès que les atouts ne sont pas partagés 4-0, le coup est sur table, sans avoir besoin de deviner qui a la Dame de Carreau.

As de Cœur, 2 tours d'atout, 3 tours de Trèfle (et 12 levées s'ils sont 3-3), TREFLE COUPE pour éliminer la couleur des deux jeux et CŒUR : la défense prend et doit rejouer Carreau (pour la capture automatique de la Dame) ou coupe et défausse (ce qui permet de défausser le Carreau perdant).

Donne
8

♠ 7642
♥ 62
♦ 642
♣ ARD3

♠ 8
♥ RD1094
♦ R10875
♣ V9

	N	
O		E
	S	

♠ DV10
♥ 8753
♦ V9
♣ 10864

♠ AR953
♥ AV
♦ AD3
♣ 752

donneur : Ouest
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
-----	-------	------	-----

		-	-
1♠	-	3♠	-
4♠	Fin		

PROMO-BRIDGE
Elimination

Marc Kerlero

entame : R♥
par : 4♠ =

Passé en Ouest : on aurait eu de quoi intervenir à 1♥, pas à 2.
3♠ : 11-12 DH. N'oubliez pas le point du neuvième atout.

Jouer Carreau vers la Dame permet de créer une levée une fois sur deux (quand le Roi est en Est), mais si c'est Ouest qui joue Carreau, il est sûr que la Dame fera une levée.

Comme l'entame dévoile la Dame de Cœur en Ouest, Sud va utiliser le Valet pour le remettre en main.

As de Cœur, As-Roi de Pique, As-Roi-Dame de Trèfle.

La couleur n'est pas partagée, mais Ouest n'en a plus : Sud n'a plus alors qu'à jouer Cœur : Ouest n'a plus que du rouge et doit rejouer Carreau vers la fourchette ou en coupe et défausse.