

Donne
1

♠ A 6 4 3
♥ 9 5
♦ AV 10 2
♣ DV 4

♠ 8 7
♥ D 10 8 4 2
♦ 7 6
♣ A 5 3 2

	N	
O		E
	S	

♠ V 10 9 5
♥ V 6 3
♦ R 5 4
♣ 9 7 6

♠ RD 2
♥ AR 7
♦ D 9 8 3
♣ R 10 8

donneur : Sud
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♣	-
2♦	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Timing

entame : 4♥
par : 3SA = / +1

Sud doit réaliser que si l'impasse à Carreau rate (hypothèse de crainte), il lui faut libérer au moins un Trèfle (sauf partage 3-3 des Piques, peu probable). Or, s'il commence par jouer Carreau, Est pourra affranchir les Cœurs de son partenaire et Sud se retrouvera à la merci de l'emplacement de l'As de Trèfle.

Pour gagner à 100 % *, Sud doit prendre l'entame à Cœur et jouer immédiatement le Roi de Trèfle de sa main :

- *si la défense prend* (Est ou Ouest, peu importe) et rejoue Cœur, Sud laisse passer une fois, prend le Cœur suivant et rate l'impasse à Carreau la paix dans l'âme : soit Est n'a plus de Cœur, soit la couleur était partagée 4-4 (et sans danger) : +1.
- *si la défense laisse passer*, Sud n'insiste pas (pour ne pas chuter avec cinq Trèfles à l'As et le Roi de Carreau en Est), mais joue maintenant Carreau, pour réclamer au moins trois Piques, deux Cœurs, trois Carreaux **et un Trèfle** : =.

* du moment que l'on attribue au moins quatre Cœurs à Ouest.

Donne
2

♠ A 6 4 3
♥ 9 5
♦ DV 10 2
♣ RD 4

♠ 8 7
♥ D 10 8 4 2
♦ R 6
♣ 6 5 3 2

	N	
O		E
	S	

♠ V 10 9 5
♥ V 6 3
♦ 7 5 4
♣ A 9 7

♠ RD 2
♥ AR 7
♦ A 9 8 3
♣ V 10 8

donneur : Est
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♣	-
2♦	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Timing

entame : 4♥
par : 3SA =

La donne ressemble étrangement à la précédente ... mais cette fois, il faut commencer par jouer Carreau !!

En effet, Sud doit se dire que

- *si le Roi de Carreau est placé*, il ne peut pas chuter.
- *si le Roi de Carreau et l'As de Trèfle sont tous les deux en Ouest*, il ne peut pas gagner (sauf Piques 3-3).

Il faut donc se concentrer sur la position : Roi de Carreau en Ouest, As de Trèfle en Est. Dans ce cas de figure, jouer Trèfle en premier est devenu mortel.

As de Cœur, donc, Pique pour l'As et Dame de Carreau, pour Ouest. Retour à Cœur laissé passer, Cœur pour le Roi, **en ne défaussant pas un Pique du mort**. A ce stade, Sud ne doit pas jouer Trèfle, mais encaisser d'abord Roi-Dame de Pique : fin des courses, si la couleur est 3-3 et il est devenu inutile de jouer Trèfle. A défaut de Piques répartis, Sud joue Trèfle, en espérant l'As en Est. Il est donc mieux joué de faire =, en perdant un Cœur, un Carreau, un Trèfle **et un Pique**, que +1, en jouant Trèfle avant Pique.

En résumé des deux donnes : essayez de faire tomber en premier la reprise possible de l'entameur.

Donne
3

♠ R 9 5
♥ A V 9 8 4
♦ R 8 2
♣ D 3

♠ 8 7 4
♥ R 6 2
♦ V 9 6 4
♣ R 8 4

♠ A D V 10 6
♥ 10 3
♦ A D 10 3
♣ A 2

donneur : Sud
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	2♥	-
3♦	-	3♠	-
4♣	-	4♦	-
4♠	-	4SA	-
5♣	-	6♠	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Voyage à Lourdes

entame : V♣
par : 6♠ =

2♥ : pas de «fit-maj» avec une bonne couleur, dans la zone de manche.

4♠ : rien à Cœur et bicolore cher minimum.

4SA : enchère très discutable, qui serait justifiée avec un quatrième atout, qui permettrait d'espérer purger les Piques adverses, puis défausser un Trèfle sur le quatrième Carreau, permettant de couper un Trèfle.

Le chelem de Sud est assez moyen, puisqu'il nécessite que les Cœurs s'affranchissent ... et que la défense ne puisse pas libérer une levée de Trèfle à l'entame.

Bien entendu, Ouest entame du Valet de Trèfle, pour la Dame et le Roi. Cette fois, le contrat est devenu carrément épouvantable ! En effet, il n'est plus question d'espérer libérer les Cœurs, puisqu'Est-Ouest encaisseraient deux levées (un Cœur et un Trèfle).

Il faudrait donc défausser un Trèfle du mort sur un Carreau, sans se faire couper, **mais en gardant un atout au mort pour ensuite couper le Trèfle perdant de Sud : deux tours d'atout seulement, donc, et Carreau ... mais si Sud tire en tête, il va toujours chuter**, même avec les Carreaux 3-3 ! En effet, le détenteur du dernier atout coupera forcément le treizième Carreau !

Pour gagner, il faut un miracle : **qu'Est possède trois atouts et quatre Carreaux** : As de Trèfle, deux tours de Pique, As de Carreau, Carreau pour le Roi, **Carreau pour le 10** (Ouest défausse, merci mon Dieu !), Dame de Carreau pour défausser le Trèfle (Est fournit en rageant), Trèfle coupé, As de Cœur et Cœur, l'atout d'Est se faisant automatiquement dévorer.

Donne
4

♠ A 8 6
♥ A 10 9 4
♦ R D 4 3
♣ A D

♠ D 10 7 5
♥ R 8 5
♦ V 10 8 5
♣ 6 3

♠ 9 3
♥ D V 2
♦ A 9 2
♣ V 10 9 7 4

donneur : Ouest
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	1♦	-
		3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Le bijou de la couronne

entame : 2♠
par : 3SA =

Première constatation : l'entame du 2 de Pique dévoile le partage 4-4 de la couleur. Sud peut donc lâcher une fois la main, mais pas deux.

Deuxième constatation : en jouant Carreau pour l'As et Dame de Cœur, Sud peut faire :

- un Pique, quatre Cœurs, trois Carreaux et un Trèfle, si le Roi de Cœur est placé,
- un Pique, trois Cœurs, quatre Carreaux et un Trèfle si les Carreaux sont 3-3.
- un Pique, trois Cœurs, trois Carreaux et deux Trèfles, si le Roi de Trèfle est placé et qu'Est a pris le premier Cœur, «ouvrant» la reprise du Valet pour faire l'impasse à Trèfle.

Cette ligne de jeu n'est pourtant pas à 100 %, d'autant plus que **Sud ne saura pas quoi défausser du mort**, sur le quatrième tour de Pique : *un Carreau ou la Dame de Trèfle ?*

Et si Sud jouait Trèfle avant Cœur ?

Allons-y : As de Pique, As de Trèfle et Dame de Trèfle :

- *si la défense prend*, Sud a gagné : un Pique, un Cœur, trois Carreaux et quatre Trèfles,
- *si elle laisse passer*, Sud rentre en main à Carreau et joue Cœur, mais Est prend et la défense fait trois Piques, un Cœur ... et le Roi de Trèfle.

La solution ?

Dame de Trèfle du mort à la deuxième levée, sans tirer l'As !

Est-Ouest ne peuvent plus rien faire d'efficace. Élégant, non ?