

**Donne**      ♠ 10 9 2  
**25**          ♥ R DV 10 4  
                 ♦ V 6 2  
                 ♣ 10 5

♠	D 8 7 6 4 3
♥	8 5 3
♦	9 8 3
♣	2

♠	AV
♥	A 9
♦	R 7
♣	A 9 8 7 6 4 3

	N	
O		E
	S	

♠ R 5  
 ♥ 7 6 2  
 ♦ A D 10 5 4  
 ♣ R DV

**donneur**    : Nord  
**vulnérabilité** : Est-Ouest

	Sud	Ouest	Nord	Est
			-	1♣
	1SA	-	2♦	-
	2♥	-	2SA	-
	3♥	Fin		

**PROMO-BRIDGE**      *Marc Kerlero*  
**Coupes en flanc**

**entame**    : 2♣  
**par**        : 3♥ -1

2♦ : Texas.

Passe en Est : si Nord passe sur 2♥, on envisagera de réveiller à 3♣, même si l'intervention à 1SA de Sud et la couleur de l'étui sont inquiétantes.

L'entame du 2 de Trèfle provient clairement d'un singleton... ce n'est pas une raison pour ne pas faire le point !

Un Trèfle, deux As majeurs et une coupe à Trèfle ne font que quatre levées, insuffisantes pour battre 3♥. Il faut donc en trouver une autre, qui pourrait être la Dame de Carreau (mais pas le Roi de Pique, Ouest n'ayant pas droit à plus d'1 ou 2 points H)... ou **une coupe à Pique !**

Seulement, pour couper à Pique, il ne faut plus en avoir... et conserver une reprise au partenaire, reprise qui ne peut être que la coupe à Trèfle !

A la deuxième levée, Est doit donc jouer As de Pique et Pique. Sud prend et joue Cœur, pour l'As d'Est, qui **maintenant**, joue Trèfle. Ouest coupe, encaisse sa Dame de Pique... qu'Est **coupe du 9**, pour assurer la chute !

*Remarque* : non, Ouest ne doit pas jouer un petit Pique, au lieu de la Dame, car il n'est pas sûr qu'Est possède encore de l'atout.

**Donne**      ♠ 7 5 2  
**26**          ♥ 10 6 5  
                 ♦ 6 3 2  
                 ♣ R DV 10

♠	9 3
♥	RV
♦	V 10 9 7 4
♣	8 6 5 3

♠	V 10 8 4
♥	D 9 8 4
♦	8 5
♣	A 9 7

	N	
O		E
	S	

♠ A R D 6  
 ♥ A 7 3 2  
 ♦ A R D  
 ♣ 4 2

**donneur**    : Est  
**vulnérabilité** : Tous

	Sud	Ouest	Nord	Est
				-
	2♣	-	2♦	-
	2SA	-	3SA	Fin

**PROMO-BRIDGE**      *Marc Kerlero*  
**Pair-impair**

**entame**    : V♦  
**par**        : 3SA -1

Sud fait le Roi de Carreau et joue Trèfle...

Le mort étant démuné de reprise, Est doit prendre au «bon» moment, lorsque Sud jouera son dernier.

Ouest ayant fourni le 6 la première fois, Est en déduit que son partenaire a deux ou quatre Trèfles, mais pas trois (il n'y a que le 8, au-dessus du 6).

Dans le premier cas, il n'y a rien à faire (Sud a quatre Trèfles), mais dans le second, il faut prendre dès le second tour : à défaut, Sud cambriolerait ici la manche, avec deux Trèfles, trois Carreaux, trois Piques et un Cœur.

Remarquez bien que si Ouest a malencontreusement fourni le 5 de Trèfle la première fois, au lieu du 6, Est pourra penser à 865 et laisser passer une seconde fois (le deuxième tour de Trèfle partant du mort, Est doit prendre sa décision avant qu'Ouest n'ait joué son deuxième Trèfle !).

Quand je vous dis qu'il faut fournir **la seconde, avec quatre cartes ! \***

*\* sauf si elle a une importance stratégique, of course.*

**Donne**  
**27**

♠ 8  
♥ V 6 3 2  
♦ RV 10 9  
♣ V 10 8 7

♠ R DV 10  
♥ D 10  
♦ 8 7 6  
♣ R 5 4 3

	N	
O		E
	S	

♠ A 9 6  
♥ A 5 4  
♦ D 3 2  
♣ A D 9 6

♠ 7 5 4 3 2  
♥ R 9 8 7  
♦ A 5 4  
♣ 2

**donneur** : Sud  
**vulnérabilité** : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♣	-
2♦	-	3SA	Fin

**PROMO-BRIDGE**  
**Défausses**

*Marc Kerlero*

**entame** : V♦  
**par** : 3SA -1

Ouest entame du Valet de Carreau, à tort ou à raison (on pourrait préférer le Valet de Trèfle).

En l'occurrence, il tombe plutôt bien, Est prenant de l'As pour rejouer le 5, la défense encaissant quatre Carreaux à l'entame.

Sur le treizième Carreau, Est doit défausser, mais ce n'est pas le moment d'appeler à Cœur !! Si Ouest a l'As de Cœur (ce qui est impossible, d'ailleurs, d'après le compte des points H), il est assez grand pour l'encaisser tout seul (ce serait la levée de chute) et, s'il ne l'a pas, un retour à Cœur de sa part serait ou bien mauvais (avec As-Valet en Sud), ou bien totalement catastrophique avec le Valet en Ouest (le 10 du mort «coûterait» le Roi !).

Est défausse donc le 2 de Pique, paisiblement, pendant que le mort jette un Trèfle et Sud un Cœur. Ouest rejoue le Valet de Trèfle (sans séquence ou avec le 9 de Trèfle au mort, il faudrait retourner à Pique, flanc fatalement neutre avec RDV10 en Nord), pour le Roi du mort et le 2 d'Est, dévoilant très probablement quatre Trèfles en Sud.

Faute de mieux, Sud encaisse ses Piques, et Ouest commence par défausser deux Cœurs (Sud a dénié quatre Cœurs et le Valet n'est pas une garde). Sur le dernier Pique, Ouest doit regarder la défausse de Sud et calquer la sienne dessus : un Trèfle pour un Trèfle, un Cœur pour un Cœur (si Sud garde l'As de Cœur second et qu'Ouest «assèche» son Valet, Sud pourrait gagner en jouant la Dame de Cœur du mort !).

**Donne**  
**28**

♠ 9 5 4 2  
♥ -  
♦ DV 4  
♣ A R D 10 5 4

	N	
O		E
	S	

♠ RV  
♥ A 8 6 4 3 2  
♦ R 10  
♣ V 9 6

♠ 7 3  
♥ RV 7 5  
♦ 9 8 7 6 5  
♣ 7 3

**donneur** : Ouest  
**vulnérabilité** : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	1♠	-
2♥	-	3♥	-
4♥	Fin		

**PROMO-BRIDGE**  
**Promotion d'atout**

*Marc Kerlero*

**entame** : A♣  
**par** : 4♥ -1

2♥ : forcing pour un tour, ce qui est devenu classique.  
3♥ : enchère non forcing, décrivant donc une intervention minimum.  
4♥ : au nom de Roi-Valet de Pique et du sixième Cœur.

As de Trèfle et Roi de Trèfle, qui dévoilent la position, Est ayant fourni le 7, puis le 3.

Avec chicane à l'atout, Ouest peut en espérer quelques-uns en Est. C'est donc sûrement une bonne idée de donner un troisième tour de Trèfle (de la Dame), pour placer le mort en surcoupe : celui-ci coupe du 9 (ou, mieux, de la Dame)... et Est doit résister à la tentation !

S'il surcoupe, ce sera la dernière levée de la défense, l'honneur restant se faisant facilement capturer ensuite.

En revanche, s'il défausse, il reste avec RV75 derrière D10 ou 10 9 du mort, pour A86432 en Sud. Le déclarant peut alors s'y prendre comme il veut, il perd toujours deux atouts !

**Ne surcoupez pas avec un atout légitime**