

Donne
21

♠ 9 5
♥ DV 5 4 3
♦ R 7 4 3
♣ R 8

♠ 8 3
♥ 6
♦ D 10 9 8
♣ 10 9 7 6 3 2

♠ ARV 7 6 2
♥ R 9 8
♦ 5 2
♣ 5 4

♠ D 10 4
♥ A 10 7 2
♦ AV 6
♣ ADV



donneur : Nord
vulnérabilité : Nord-Sud

	Sud	Ouest	Nord	Est
			-	1♠
	1SA	-	2♦	-
	2♥	-	3SA	-
	4♥	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Anesthésie de gagnante + Perdante sur perdante

entame : 8♠
par : 4♥ =

1SA : souvent préférable à contre, avec une main 4333. N'oubliez pas que la zone du Sans-Atout d'intervention n'a pas subi la déflation du Sans-Atout d'ouverture et reste 16-18 H.

2♦ : classiquement, il n'y a pas de Texas sur le Sans-Atout d'intervention, mais il est utile de convenir du contraire (2♥ Texas Pique servirait de cue-bid et donc de Stayman).

L'entame du 8 de Pique et les enchères dévoilent à Est la position des Piques. Comme il n'est pas question d'espérer un As en Ouest, Est doit commencer le coup par trois tours de Pique. Ainsi, Ouest pourra couper la Dame de Sud. Certes, il sera surcoupé, mais Est aura ainsi «anesthésié» une défausse.

De plus, si Ouest a la bonne idée de posséder le 6 ou le 7 d'atout, le mort devra surcouper du Valet, pour la promotion du 9 d'Est !

Que nenni, rétorque Sud ! **Au lieu de surcouper du Valet, le mort défausse un Carreau.** Sachant qu'un autre disparaîtra ultérieurement sur un Trèfle, il ne restera plus qu'à trouver le Roi de Cœur chez l'ouvreur, ce qui est une certitude avec 13 H dehors.

Remarquez bien que si le mort surcoupe du Valet, Sud perdra un Cœur et un Carreau.

Donne
22

♠ 8 5
♥ 8 6 4
♦ AR 7 6 4 3
♣ 10 2

♠ ARV 10 2
♥ D 9
♦ V 10 9
♣ DV 6

♠ 7 4 3
♥ V 10 5 2
♦ D 2
♣ 9 7 5 4

♠ D 9 6
♥ AR 7 3
♦ 8 5
♣ AR 8 3



donneur : Est
vulnérabilité : Est-Ouest

	Sud	Ouest	Nord	Est
				-
	1SA	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Communications en flanc

entame : R♠
par : 3SA -2

Passé en Ouest : pas d'intervention sur 1SA avec les mains régulières. De plus, la main comporte vraiment beaucoup de perdantes (huit !).
3SA : obligatoire, avec cinq levées probables en main, même si Sud n'a que deux petits Carreaux.

L'entame du Roi à Sans-Atout garantit une couleur longue, solide, et invite le partenaire à fournir n'importe quel honneur en sa possession. A défaut, il donne le compte.

Ouest apprend donc, lorsqu'Est fournit le 3 de Pique, que Sud possède la Dame troisième. Sans reprise sûre en main, Ouest doit donc arrêter les Piques, attendant qu'Est reprenne la main. Le retour le moins compromettant est certainement la Dame de Trèfle.

Sud prend et n'a pas d'autre choix que de jouer Carreau à blanc : petit, le 9 en Ouest, le 3 du mort... et la Dame d'Est ! Bien réveillé, celui-ci doit impérativement prendre la main pour rejouer Pique.

Donne
23

♠ D 6 5 2
♥ D 7
♦ 10 8 2
♣ A R 9 6

♠ R 7 3
♥ V 10 9 4 3
♦ R 6 3
♣ 8 2



♠ 9 8
♥ A R 8
♦ A D V 9
♣ D 10 7 5

♠ AV 10 4
♥ 6 5 2
♦ 7 5 4
♣ V 4 3

donneur : Sud
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♣	-
2♦	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Switch à Sans-Atout

entame : V♥
par : 3SA -1

Dame de Cœur du mort, qui fait la levée (dévoilant à Ouest As-Roi en Sud).

Impasse à Carreau qui rate : Ouest peut alors compter trois Cœurs, trois Carreaux et deux Trèfles en Sud. Si ce dernier a l'As de Pique, on ne le battra pas, et s'il ne l'a pas, il a forcément la Dame de Trèfle et il y a urgence à trouver des levées, qui ne peuvent provenir que des Piques :

3 de Pique, petit du mort, le 10 en Est.
Petit Pique pour le Roi d'Ouest et Pique : une de chute.

Fort bien, fort bien...

Donne
24

♠ D 6 5 2
♥ D 7
♦ 10 8 2
♣ A R 9 6

♠ 8 7 3
♥ AV 10 9 4
♦ R 6 3
♣ 8 2



♠ R 9
♥ R 8 3
♦ A D V 9
♣ D 10 7 5

♠ AV 10 4
♥ 6 5 2
♦ 7 5 4
♣ V 4 3

donneur : Ouest
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♣	-
2♦	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Switch à Sans-Atout

entame : V♥
par : 3SA -2

Vu d'Est, la donne est strictement identique à la précédente : mêmes enchères, même entame, mêmes mains visibles et même début de coup :

Dame de Cœur du mort et 10 de Carreau qui file jusqu'à Ouest, lequel rejoue Pique...

mais cette fois, Est ne doit plus passer le 10, mais prendre de l'As, pour rejouer Cœur !

Comment faire la différence ?

Grâce à la signalisation : lorsqu'on «switch» à Sans-Atout (qu'on ne rejoue pas dans la couleur d'entame), on doit jouer :

- **une petite carte** si c'est la couleur du switch qui nous intéresse (le 3 de Pique d'Ouest, à la donne 23),
- **une grosse** si c'est une autre (le 8 de Pique d'Ouest à la donne 24).

C'est le principe du **petit prometteur à Sans-Atout**, d'ailleurs contenu dans la quatrième meilleure.