

**Donne**  
**17**

♠ V 10 2  
♥ 4 2  
♦ R D 5 4 3  
♣ A R 9

♠ RD 7 5 4 3  
♥ DV  
♦ V 7 2  
♣ V 4

	N	E
O		S

♠ A 9  
♥ 10  
♦ A 10 9 8  
♣ 8 7 6 5 3 2

♠ 8 6  
♥ A R 9 8 7 6 5 3  
♦ 6  
♣ D 10

**donneur** : Nord  
**vulnérabilité** : Personne

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
		1♦	-
4♥	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Promotion d'atout**

**entame** : R♣  
**par** : 4♥ -1

4♥ : même si son côté brutal peut parfois compromettre les chances de découvrir un chelem, l'enchère a souvent le mérite de clouer le bec aux adversaires et leurs Piques...

Est contemple le Roi de Pique avec ravissement : deux Piques, une coupe et l'As de Carreau font quatre...

Roi de Pique pris de l'As, Pique pour la Dame, Pique coupé du 10... mais Sud défause son Carreau perdant et réclame le reste !!

Bon, reprenons : Roi de Pique pris de l'As, **As de Carreau**, Pique pour la Dame et Pique coupé du 10 : Sud surcoupe du Roi et Ouest fait sa Dame. Ce n'était qu'un mauvais rêve.

**Donne**  
**18**

♠ R D 10 3  
♥ D 9  
♦ V 9 8  
♣ R D 9 4

♠ A 9 6  
♥ V 10 2  
♦ A R D 6 3 2  
♣ 3

	N	E
O		S

♠ V 8 5 4 2  
♥ 8  
♦ 10 5  
♣ 10 8 7 6 5

♠ 7  
♥ A R 7 6 5 4 3  
♦ 7 4  
♣ A V 2

**donneur** : Est  
**vulnérabilité** : Nord-Sud

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
1♥	2♦	X	-
4♥	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Promotion d'atout**

**entame** : A♦  
**par** : 4♥ -1

4♥ : avec son septième Cœur, la main est trop belle pour 2♥ (non forcing) et pas assez forte pour 3♥ (que je vous conseille de jouer forcing).

Le 10 de Carreau d'Est ne peut provenir que d'une ou deux cartes. Sud n'est donc pas singleton à Carreau et Ouest peut encaisser le Roi de Carreau, qui dévoile la position.

Est ne pouvant décemment pas posséder l'As de Trèfle quand Sud a ouvert d'1♥, le seul espoir de chute est à l'atout : il suffirait du 8 de Cœur en Est pour obliger Sud à surcouper du Roi et à promouvoir le Valet.

Attention : si Ouest joue la Dame de Carreau, Est n'aura aucune raison de la couper. Il faut donc jouer **un petit** Carreau... **sans oublier d'encaisser l'As de Pique** avant, pour éviter la même mésaventure qu'à la donne précédente (Sud ne surcoupe pas, mais défause son Pique perdant).

**Donne**  
**19**

♠ R 8  
♥ DV 10 2  
♦ V 8 7 6 2  
♣ R 9

♠ AV 10 2  
♥ 9 8 6 5 4  
♦ 4  
♣ V 10 6

	N	
O		E
	S	

♠ 7 6 5 3  
♥ 3  
♦ D 10 9  
♣ AD 8 7 3

♠ D 9 4  
♥ AR 7  
♦ AR 5 3  
♣ 5 4 2

**donneur** : Sud  
**vulnérabilité** : Est-Ouest

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
1SA	-	2♣	-
2♦	-	3SA	Fin

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Compte des levées du déclarant**

**entame** : 8♥  
**par** : 3SA -3

Ouest doit entamer à Cœur (sa couleur cinquième), mais choisir le 8 (la seconde) pour indiquer une couleur creuse et ne pas inciter Est à en rejouer trop machinalement.

Sud prend du Roi et donne trois tours de Carreau. Au courant du peu d'avenir de ses Cœurs, Ouest en a défaussé deux, marquant une préférence pour les Piques.

Pendant ce temps, Est peut compter huit levées rouges pour le déclarant.

Il n'y a donc rien à faire si Sud a l'As de Pique (peu probable, d'ailleurs, avec déjà deux fois As-Roi).

En revanche, on peut battre si Ouest possède l'As de Pique et Valet-10 de Trèfle troisième : Est repart du 7 de Pique (pour décourager Est dans la couleur, puisqu'on joue «petit prometteur» au switch à Sans-Atout) et Ouest, qui a aussi compté les levées du déclarant, prend de l'As et dépose le Valet de Trèfle sur la table : jackpot, 3 de chute !

**Donne**  
**20**

♠ R 10 3 2  
♥ R 10  
♦ V 8 7 6 2  
♣ R 9

♠ AV 9 8  
♥ 9 8 6 5 4  
♦ 4  
♣ 6 5 4

	N	
O		E
	S	

♠ 7 6  
♥ 7 3 2  
♦ D 10 9  
♣ AD 8 7 3

♠ D 5 4  
♥ ADV  
♦ AR 5 3  
♣ V 10 2

**donneur** : Ouest  
**vulnérabilité** : Tous

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
1SA	-	2♣	-
2♦	-	3SA	Fin

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Compte des levées du déclarant**

**entame** : 8♥  
**par** : 3SA -2

La donne ressemble étrangement à la précédente : entame 8 de Cœur (prise du Valet) et trois coups de Carreau, pour Est.

Les Cœurs sont toujours aussi dénués d'intérêt pour la défense et Est a toujours besoin de l'As de Pique en Ouest pour battre.

Pourtant, cette fois, Est ne doit pas rejouer Pique, mais Trèfle !!

En effet, on ne compte plus que **sept** levées rouges pour Sud, et plus huit, ce qui change tout.

Rejouer Pique permettra certes de faire chuter de trois si Ouest possède Valet-10 de Trèfle troisième, mais Sud gagnera s'il possède le Valet de Trèfle, la défense n'ayant plus droit qu'à un Pique, un Carreau et deux Trèfles.

Or, **rejouer un petit Trèfle assure la chute**, dès lors que Sud n'a pas un honneur quatrième à Trèfle, puisqu'on **affranchit** quatre plis et que le déclarant devra passer par l'As de Pique pour matérialiser sa neuvième levée. Bien entendu, Ouest devra être vigilant et plonger en second à Pique, si Sud présente sournoisement un petit de sa main.