

Donne 1

♠ 10
♥ R D V 10
♦ 4
♣ R D 10 8 7 6 4

♠ A 9 3 2
♥ 9 8 3
♦ A 5
♣ V 9 5 3

N		E
O		S

♠ 6
♥ 7 6 5
♦ R D V 10 9 7 6 2
♣ 2

♠ R D V 8 7 5 4
♥ A 4 2
♦ 8 3
♣ A

donneur : Nord
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	4♦
4♠	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Promotion d'atout

entame : A♦
par : 4♠ -1

4♦ : comme 3♦, avec une huitième carte.
4♠ : en espérant ne pas rater un chelem.

Ouest entame de l'As de Carreau, pour le Roi d'Est. Vert contre vert et avec neuf Carreaux par Roi-Dame-Valet-10, Est serait intervenu à 5♦.

Sud a donc encore un Carreau et la chute est là : As de Pique pour enlever le 10 du mort et Carreau, pour Est, qui doit deviner que Sud a forcément les deux As restants. A défaut, Ouest aurait encaissé son As **avant** de rejouer Carreau.

Est insiste donc à Carreau et le 9 de Pique est promu au rang envié de levée de chute.

Donne 2

♠ D 6 3
♥ R 8
♦ A 10 7 4
♣ 8 7 5 2

♠ V 9 5
♥ A 5 3
♦ 8 3
♣ A R D V 10

N		E
O		S

♠ 10 7
♥ 9 7 4 2
♦ V 9 6 5 2
♣ 9 3

♠ A R 8 4 2
♥ D V 10 6
♦ R D
♣ 6 4

donneur : Est
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
			-
1♠	2♣	2♠	-
2SA	-	3♦	-
3♥	-	4♥	-
4♠	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Promotion d'atout

entame : A♣
par : 4♠ -1

2♣ : il faut six cartes pour intervenir au palier de deux... 2♣ quand même !
2SA : essai généralisé, même après intervention.
3♥ : on a encore peur de perdre As-Roi-As-Roi à l'entame.
4♥ : au cas où Sud recherche le chelem.

Le 9 de Trèfle d'Est dévoile à Ouest qu'au moins un second Trèfle «passe», mais le deuxième tour de la couleur ôte tout espoir de réaliser une troisième levée dans la couleur.

Par ailleurs, Ouest a compté les points du mort et sait qu'il se bat tout seul, au niveau des honneurs. Le seul espoir de chute est donc à l'atout, en promouvant le Valet, si Est a la bonne idée de posséder le 10 :

As de Cœur (on ne sait jamais) et 10 de Trèfle : même si Est sait qu'il est maître, le fait de jouer le plus petit demande clairement au partenaire de couper (contrairement au jeu «naturel» de la Dame).

Est sort donc le 10 de Pique de son chapeau et Sud pleure...

Donne ♠ 8 4 3
 ♥ 8 7 2
3 ♦ V 9
 ♣ A R D 10 9

♠ 9 7 6 5 2	♠ DV 10
♥ A 6 3	♥ 5 4
♦ R 8 7 5	♦ A 6 4 3
♣ V	♣ 8 7 3 2

	N	
O		E
	S	

♠ A R
 ♥ R D V 10 9
 ♦ D 10 2
 ♣ 6 5 4

donneur : Sud
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	-	2SA	-
4♥	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Appel de préférence

entame : V♣
par : 4♥ -1

2SA : fit-maj : 11-12 DH et exactement trois atouts. Un Nord plus optimiste répondrait 2♣, suivi de 4♥.

Avec le 10 de Trèfle au mort, Est sait que l'entame du Valet ne provient pas d'une séquence. Comme son partenaire n'a pas la très fâcheuse habitude d'entamer de ses Valets seconds (sans doute la pire des entames), il ne peut s'agir que d'un singleton.

Or, lorsque le partenaire cherche à couper, on remplace le pair-impair habituel par un appel de préférence.

Est doit donc fournir le 2 de Trèfle à la première levée, flamboyant appel à Carreau. En main à l'As d'atout, Ouest pourra donc rejouer Roi de Carreau et Carreau, afin d'encaisser sa coupe.

Remarque : il est meilleur de retourner Roi de Carreau et Carreau que petit Carreau, au cas où Est possède As-Dame de Carreau : il prendra de l'As (dévoilant As-Dame), ce qui permettra à Ouest d'encaisser facilement deux coupes.

Donne ♠ R V 9 2
 ♥ 6 5 3 2
4 ♦ V 8
 ♣ A R 3

♠ 7	♠ 10 8 6 5 4
♥ A 10 8	♥ 9 7
♦ A R D 7 3 2	♦ 9 5 4
♣ 7 4 2	♣ 9 8 5

	N	
O		E
	S	

♠ A D 3
 ♥ R D V 4
 ♦ 10 6
 ♣ D V 10 6

donneur : Sud
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	3♦	X	-
3♥	-	4♥	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Promotion d'atout

entame : R♦
par : 4♥ -1

3♦ : beaucoup plus gênant pour Nord-Sud que 2♦, que les experts utilisent pour nommer un bicolore.

Contre : plus ou moins Stayman. Libre à l'ouvreur de passer avec quatre Carreaux solides.

Ouest entame du Roi de Carreau (le Roi avec As-Roi, quand on a envie de couper quelque part : As-Roi secs, singleton ou chicane annexe...).

Le 4 d'Est et le 10 de Sud dévoilent la position des Carreaux à l'entameur.

Par ailleurs, les 12 points H du mort ont le mérite d'être clairs : Est est totalement blanc !

Ouest ne peut donc espérer la chute qu'à l'atout... mais il n'est pas question d'espérer une coupe, puisqu'Est ne prendra jamais la main.

Pour promouvoir le 10, il faut trouver le 9 en Est... et rejouer Carreau, **en coupe et défausse** !

Sud va couper du mort et jouer Cœur, pour le Roi et l'As : un quatrième tour de Carreau sera alors mortel pour le déclarant, obligé de surcouper le 9 du Valet.