

Donne
25

♠ V 10
♥ V 3 2
♦ A D 7 6 5 4
♣ V 8

♠ A 8 6
♥ 10 9 8 6
♦ R 10 9
♣ 9 4 3

	N	
O	E	
	S	

♠ R 9 4 2
♥ D 7 5
♦ V 2
♣ D 10 5 2

♠ D 7 5 3
♥ A R 4
♦ 8 3
♣ A R 7 6

donneur : Nord
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
		-	-
1SA	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Communications

entame : 10♥
par : 3SA =

3SA : pas de Texas mineur sans singleton, du moins en zone de manche.

Il faut évidemment exploiter les Carreaux du mort, mais sans reprise «externe», il faut ménager les reprises «internes».

Si Sud joue Carreau pour la Dame, il est cuit !

Pour gagner, il faut d'abord jouer **Carreau à blanc**. On prend le retour et on joue maintenant Carreau vers la Dame (en fermant les yeux, car si l'impasse rate, on fera **zéro** levée de Carreau !).

Remarque : sur l'entame du 10 de Cœur, il faut appeler le Valet du mort et prendre la Dame d'Est, sans laisser passer, car un retour à Pique pourrait être gênant (trois Piques + un Carreau + un Cœur à l'entame = la chute).

Donne
26

♠ V 4
♥ D 5 2
♦ R 10 8 7 5
♣ 7 5 4

♠ D 9 3
♥ 9 8
♦ V 9 6 3 2
♣ 10 8 2

	N	
O	E	
	S	

♠ R 8 7 6
♥ R 7 6 4
♦ -
♣ A V 9 6 3

♠ A 10 5 2
♥ A V 10 3
♦ A D 4
♣ R D

donneur : Sud
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Communications

entame : 3♦
par : 3SA =

3 de Carreau, le 5 du mort et la défausse d'Est : chic, se dit Sud, je peux faire la levée du 5 !

As-Dame de Carreau et Cœur vers la Dame, mais le Roi est en Est et Sud est victime de sa gourmandise !

Le coup chutera encore plus sûrement s'il présente la Dame de Cœur du mort à la deuxième levée.

De toute façon, le partage 5-0 des Carreaux interdit de faire cinq levées dans la couleur, alors autant «aérer» les communications **en prenant l'entame de la Dame**.

Petit Cœur vers la Dame ensuite, pour affranchir à coup sûr trois levées.

- *Si Est rejoue Trèfle*, la neuvième levée viendra toute seule (Sud jouera As de Carreau et Carreau vers le mort).
- *Si Est rejoue Pique*, Sud fournit un petit et libèrera éventuellement sa neuvième levée à Trèfle.

Remarque : si Sud commence le coup par quatre tours de Carreau, il doit défausser un Pique. Si Ouest prenait ensuite la main au Roi de Cœur, il encaisserait le Valet de Carreau, qui obligerait Sud à défausser un deuxième Pique. Un retour dans la couleur serait alors mortel, l'As de Trèfle n'étant toujours pas tombé.

Donne
27

♠ 4
♥ RD 5 4 3
♦ ARD
♣ AD 9 8

♠ RD 10 8
♥ 7 6 2
♦ 8 6
♣ V 10 5 2

	N	
O		E
	S	

♠ 9 7 6 3
♥ V 10 9 8
♦ V 10 4 3 2
♣ -

♠ AV 5 2
♥ A
♦ 9 7 5
♣ R 7 6 4 3

donneur : Sud
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	-	1♥	-
1♠	-	2♦	-
3♣	-	4♣	-
4♥	-	4SA	-
5♣	-	7♣	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Hypothèse de crainte

entame : R♠
par : 7♣ =

2♦ : un soutien forcing à 3♣ montrerait un réel désir de jouer le coup à l'atout Trèfle, mais dénierait cinq Cœurs.
4♣ : il faut impérativement fixer l'atout.
4♥ : contrôle d'honneur, dans la couleur principale du partenaire.
4SA : ce n'est plus qu'une question d'As.
5♣ : 3 sur 5.
7♣ : quand on ne voit plus de perdante, on nomme le grand chelem !

Un seul danger : les atouts 4-0.

S'ils sont en Est, il n'y a rien à faire (on ne peut pas capturer le Valet **et** le 10 avec seulement le Roi).

S'ils sont en Ouest, il est vital d'encaisser **le Roi d'abord**.

La chicane d'Est découverte, on ne peut plus couper le moindre Pique et il faut donc affranchir les Cœurs par la coupe, en espérant le partage 4-3 :

- As de Pique,
- Roi de Trèfle,
- As de Cœur,
- Trèfle pour le 10 et la Dame,
- Cœur coupé,
- Trèfle vers la fourchette A-9,
- purge des atouts et fin, lorsque les Cœurs tombent.

Donne
28

♠ R 6 3
♥ R 6 2
♦ D 4 3
♣ A 9 7 4

♠ 5
♥ 10 9 7 4 3
♦ V 10 9 6
♣ 10 6 3

	N	
O		E
	S	

♠ V 10 9 4
♥ V
♦ AR 8 5
♣ DV 8 5

♠ AD 8 7 2
♥ AD 8 5
♦ 7 2
♣ R 2

donneur : Ouest
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
	-	1♣	-
1♠	-	1SA	-
2♣	-	2♠	-
4♠	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Lob

entame : V♦
par : 4♠ =

2♣ : Roudi.
4♠ : sans espoir raisonnable de chelem, il faut conclure au plus vite, sans raconter sa vie inutilement.

Sud coupe le troisième Carreau et encaisse As-Roi de Pique : bien entendu, ils sont 4-1.

Il faut maintenant se préoccuper du sort du dernier Cœur.

Si la couleur est répartie 3-3, tout ira bien, mais sinon, il faudrait réussir à couper le dernier au mort... sans se faire couper un honneur par Est.

Une bonne règle :

placez toujours l'adversaire qui vous embête en second de la levée !

Roi de Cœur et Cœur vers la main : si Est coupe, ce sera «dans le vide» et tant mieux. S'il défausse, on fait la Dame, on rejoint le mort à Trèfle et re-belote ! Est défausse à nouveau, mais Sud fait son As de Cœur et coupe le quatrième, la surcoupe d'Est étant alors sans importance.

Cette élégante manœuvre s'appelle un «lob».