

Donne 13

♠ 7 2
♥ 9 7 3 2
♦ A 9 6
♣ V 10 9 8

♠ D 10 8 3
♥ A 5 4
♦ R V 7
♣ 7 6 4



♠ A 6
♥ D V 10
♦ D 10 8 5 3
♣ 5 3 2

♠ R V 9 5 4
♥ R 8 6
♦ 4 2
♣ A R D

donneur : Ouest
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud Ouest Nord Est

	-	-	-
1♠	-	3♠	-
4♠	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Défausse des perdantes

entame : V♣
par : 4♠ =

Si Sud «passe la bonne» lorsqu'il jouera Carreau vers le mort (ou si Ouest plonge de l'As au premier tour pour lui éviter de se tromper), il va gagner sans problème, mais, s'il se trompe, il risque de perdre deux Carreaux, un Pique et un Cœur.

Or, même en se trompant à Carreau, on peut établir une levée dans la couleur, dès qu'Est ne possède pas l'As ET la Dame, afin de défausser le Cœur perdant.

Pour ne pas perdre la course de vitesse, Sud doit impérativement jouer Carreau vers le mort à la seconde levée.

Est fait sa Dame et rejoue Cœur.

Sud prend DE SA MAIN et insiste à Carreau.

Ouest plonge de l'As et retourne Cœur, mais Sud prend de l'As du mort et défausse son Cœur sur le Roi de Carreau.

Il est alors temps de jouer atout.

Remarque : Sud ne doit pas trop craindre une coupe à Trèfle, le 2 fourni par Est sur l'entame semblant dévoiler le partage 4-3.

Donne 14

♠ 10 8
♥ 5 4 3
♦ D V 9 7
♣ 7 6 4 2

♠ R 4 3 2
♥ 9 7 6
♦ A 6 4
♣ A 8 3



♠ 7 5
♥ R D V 10
♦ 10 8 2
♣ R V 10 9

♠ A D V 9 6
♥ A 8 2
♦ R 5 3
♣ D 5

donneur : Nord
vulnérabilité : Tous

Sud Ouest Nord Est

	-	-	-
1♠	-	3♠	-
4♠	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Défausse des perdantes

entame : D♦
par : 4♠ =

Avec neuf levées et quatre perdantes, Sud doit libérer sa Dame de Trèfle en jouant un petit du mort, mais attention : si la manœuvre réussit (Roi en Est), la couleur se retrouvera bloquée (A8 / D) et Sud éprouvera de gros problèmes de reprise au mort.

Un seul bon timing : entame à Carreau prise au mort et petit Trèfle immédiatement.

Est plonge et rejoue rouge.

Sud prend en main, encaisse As et Dame de Pique, débloque la Dame de Trèfle, puis rejoint le mort au Roi de Pique pour encaisser l'As de Trèfle et ainsi défausser l'une de ses perdantes rouges.

Donne
15

♠ 10 8 5 4 2
♥ 3
♦ R D V
♣ 5 4 3 2

♠ D V 7
♥ 7 6 4
♦ 7 6 4 3
♣ R V 10



♠ R 9 6 3
♥ A R D
♦ 10 9 5 2
♣ 8 6

♠ A
♥ V 10 9 8 5 2
♦ A 8
♣ A D 9 7

donneur : Est
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	1♠	2♥	1♦
4♥	Fin		2♠

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Défausse des perdantes

entame : R♦
par : 4♥ =

Sud se compte bien au moins 19 DH lorsque Nord le soutient.

Avec peut-être trois atouts perdants et l'entame qui ouvre une levée à la défense, il y a le feu à la maison de Sud.

Une seule solution : évacuer le Carreau perdant sur un Pique du mort, en espérant le Roi en Est.

As de Carreau, As de Pique, Trèfle pour le 10 et Dame de Pique du mort :

- *si Est fournit petit*, on défausse le Carreau.

- *s'il couvre*, on coupe, on rejoint le mort à Trèfle, on défausse le Carreau sur le Valet de Pique et on joue atout.

Donne
16

♠ D 8 5
♥ 7 4
♦ D 10 9 3
♣ D 10 6 4

♠ V 7 4 2
♥ A 8 5 3
♦ A 7 4
♣ 8 7



♠ 10 9 6 3
♥ 6
♦ 8 5 2
♣ V 9 5 3 2

♠ A R
♥ R D V 10 9 2
♦ R V 6
♣ A R

donneur : Sud
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣	-	3SA	-
7♥	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Défausse des perdantes

entame : 4♥
par : 7♥ =

2♣ : forcing de manche.

3SA : deux As.

7♥ : raisonnable, lorsque Nord montre deux As. Si celui-ci n'a ni Dame, ni doubleton à Carreau pour créer une treizième levée immédiate, il restera toujours la possibilité de tenter une impasse à Carreau.

Avant de se résoudre à jouer un petit Carreau vers son Valet, Sud doit prendre la chance de trouver une Dame de Pique courte chez l'un des défenseurs.

Il purge les atouts avec Roi-Dame, débloque As-Roi de Pique, rejoint le mort au 8 d'atout et coupe un Pique : plus de problème lorsque la Dame tombe, l'As de Cœur servant de reprise.