

Donne ♠ RV3
 ♥ AR3
 ♦ R107
 ♣ AR98

33

♠ 75 ♠ A4
 ♥ V976 ♥ 1052
 ♦ 2 ♦ ADV6543
 ♣ 1076543 ♣ 2

	N	
O		E
	S	

♠ D109862
 ♥ D84
 ♦ 98
 ♣ DV

donneur : Nord
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
4♠	Fin	2SA	3♦

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Pair-Impair

entame : 2♦
par : 4♠ -1

4♠ : plus de Texas, après intervention.

Que Sud fournisse le 8 ou le 9 de Carreau, Est n'a pas de mal à diagnostiquer le singleton d'Ouest et donc le doubleton de Sud : deux levées de Carreau et l'As de Pique font trois... et la coupe à Trèfle semble une bonne façon d'en créer une quatrième.

Pour faire une coupe, un joueur de flanc ne doit pas oublier qu'il faut réunir deux conditions :

- 1) ne plus avoir de la couleur !
- 2) donner la main au partenaire.

Est doit donc rejouer le 2 de Trèfle à la deuxième levée, plonger sur l'As de Pique à la troisième et jouer **un petit Carreau** à la quatrième. Cette coupe-là est sans intérêt en elle-même, puisqu'Est aurait pu encaisser son As, mais elle permet de rendre la main à Ouest... si ce dernier ne rejoue pas Trèfle, proposez-lui deux litres de café pour le sortir de sa torpeur !

Donne ♠ 763
 ♥ A52
 ♦ D10932
 ♣ 84

34

♠ D1085 ♠ 942
 ♥ V63 ♥ R1098
 ♦ 85 ♦ AR74
 ♣ D1063 ♣ V9

	N	
O		E
	S	

♠ ARV
 ♥ D74
 ♦ V6
 ♣ AR752

donneur : Est
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	-	1♦	-
2SA	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Laisser passer en flanc

entame : 5♠
par : 3SA -1

Sud fait le Valet de Pique à l'entame et présente le Valet de Carreau, qu'Est doit impérativement **laisser passer**, s'il veut anesthésier la couleur. Vérifiez que laisser passer la seconde fois est totalement inefficace.

Une fois qu'on lui aura laissé faire le Valet de Carreau, Sud ne devra pas insister, mais se rabattre sur les Trèfles. Malheureusement, le mauvais partage de la couleur devrait le contraindre à chuter...

Donne ♠ A R D
35 ♥ 10 8 7
 ♦ A R D 5 3
 ♣ V 4

♠ 6 3	♠ V 4 2
♥ R D V 5 3	♥ A 9
♦ 9 6 4	♦ 10 8 2
♣ 8 6 5	♣ R 10 9 3 2

 ♠ 10 9 8 7 5
 ♥ 6 4 2
 ♦ V 7
 ♣ A D 7

donneur : Sud
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
-	-	1♦	-
1♠	-	2SA	-
3♣	-	3♠	-
4♠	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Promotion d'atout

entame : R♥
par : 4♠ -1

3♣ : relais.
 3♠ : trois cartes à Pique, sans quatre Cœurs.

Est prend le Roi de Cœur de l'As et en rejoue, pour le Valet d'Ouest, qui encaisse la Dame...

Que doit défausser Est ?

Surtout pas le 10 de Trèfle !

En effet, avec l'As de Trèfle forcément en Sud, le retour dans la couleur serait totalement improductif, même avec la Dame en Ouest : Sud prendrait de l'As, purgerait les atouts et défausserait ses Trèfles perdants sur les Carreaux.

En revanche, un quatrième tour de Cœur, en coupe et défausse, serait mortel, puisqu'assurant la promotion du Valet d'atout.

Pour donner une chance à Ouest de trouver, Est doit défausser **le 2** de Trèfle. Cette «absence d'appel» devrait permettre à Ouest de deviner qu'il n'y a rien à espérer dans la couleur et que la chute ne peut provenir que des atouts.

Donne ♠ A D V
36 ♥ A 7 4 3
 ♦ 7 4 2
 ♣ R 10 6

♠ 9 6 5 3 2	♠ 10 8 7
♥ 5 2	♥ R V
♦ R 9 6 5 3	♦ 10 8
♣ 8	♣ A 9 7 5 3 2

 ♠ R 4
 ♥ D 10 9 8 6
 ♦ A D V
 ♣ D V 4

donneur : Ouest
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
-	-	1♣	-
1♥	-	2♥	-
4♥	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Appel de préférence

entame : 8♣
par : 4♥ -1

4♥ : espérer un chelem serait très optimiste...

L'entame du 8 de Trèfle, dans la couleur du mort, ne peut se justifier qu'avec un singleton (Ouest n'ayant sûrement pas l'As de Pique, l'As de Carreau et la Dame de Cœur, pour s'interdire d'entamer ailleurs qu'à Trèfle !).

Est va donc prendre de l'As et en rejouer, mais attention ! Lorsqu'on fait couper le partenaire, on lui fait un appel de préférence, pour l'inciter à rejouer dans la moins chère ou la plus chère des deux couleurs restantes (l'atout étant exclu).

Or, si Est repart du 2 de Trèfle, Ouest va rejouer Carreau, ce qui peut s'avérer dramatique s'il y détient un ou deux honneurs.

Pour éviter cette catastrophe, Est doit rejouer le 9 de Trèfle, flamboyant appel à Pique ! Que le Roi soit en Ouest ou en Sud, le retour dans la couleur ne peut pas coûter de levée.