

**Donne** ♠ RV 9 2  
 ♥ ARDV 9  
 ♦ 9 8 6  
 ♣ 3

**13**

♠ 5                      ♠ D 8 6  
 ♥ 10 8 7 2            ♥ 4 3  
 ♦ A 3 2                ♦ DV 10  
 ♣ RDV 10 4           ♣ 9 8 7 6 5

	N	
O		E
	S	

♠ A 10 7 4 3  
 ♥ 6 5  
 ♦ R 7 5 4  
 ♣ A 2

**donneur** : Nord  
**vulnérabilité** : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	-
1♠	-	3♠	-
4♠	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Adversaire dangereux**

**entame** : R♣  
**par** : 4♠ +2

3♠ : Nord est trop beau pour soutenir à 2♠.

Sud possède dix levées potentielles (4 Piques, 5 Cœurs, 1 Trèfle et une coupe à Trèfle au mort).

Son seul problème consiste à ne pas perdre 1 Pique et 3 Carreaux, ce qui n'est possible que si EST prend la main.

Pour être sûr de ne pas la lui donner, il faut oublier les probabilités et faire l'impasse à la Dame de Pique contre lui (Roi et petit vers le 10).

**Donne** ♠ 9 7 2  
 ♥ A 4 3  
 ♦ 9 7  
 ♣ AR 8 5 4

**14**

♠ RDV 10 8            ♠ 6 5  
 ♥ D 10 9              ♥ 8 7 2  
 ♦ 6 5                   ♦ V 10 8 3 2  
 ♣ D 7 3                ♣ V 10 9

	N	
O		E
	S	

♠ A 4 3  
 ♥ RV 6 5  
 ♦ ARD 4  
 ♣ 6 2

**donneur** : Est  
**vulnérabilité** : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
			-
1SA	-	3SA	Fin

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Adversaire dangereux**

**entame** : R♠  
**par** : 3SA +1

Avec cette main régulière, Nord n'a aucune raison d'annoncer ses Trèfles.

Sud doit commencer par laisser passer deux fois l'entame, pour isoler Ouest de son partenaire.

Par la suite, il lui faut trouver une neuvième levée, en essayant de ne pas donner la main à sa gauche.

Avant de se résoudre à tenter l'impasse à Cœur (que l'on ne peut pas tenter autrement que VERS le Valet, faute du 10), il faut jouer Trèfle et passer le 8 du mort, lorsqu'Ouest fournit un petit.

Est n'a alors plus de Pique à jouer et Sud pourra tester les Trèfles tranquillement : dix levées, lorsqu'ils sont répartis 3-3.

**Donne**  
**15**

♠ A 5  
♥ 9 3  
♦ AV 6 5 3 2  
♣ A 5 4

♠ DV 7 2  
♥ A 10 8 4 2  
♦ 4  
♣ R D 3

	N	
O		E
	S	

♠ 10 9 4 3  
♥ D 7 6  
♦ D 9 8  
♣ 10 8 7

♠ R 8 6  
♥ RV 5  
♦ R 10 7  
♣ V 9 6 2

**donneur** : Sud  
**vulnérabilité** : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
-	1♥	2♦	-
2SA	-	3SA	Fin

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Adversaire dangereux**

**entame** : 4♥  
**par** : 3SA +1

2SA en réponse à une intervention au niveau de 2 sans saut (toujours solide) indique une dizaine de points et au moins un arrêt de la couleur adverse.

Nord conclut à la manche au nom de sa bonne couleur accompagnée de deux reprises certaines.

Sud prend la Dame de Cœur du Roi et n'arrête plus la couleur que si OUEST prend la main (l'As de Cœur est forcément chez lui).

L'adversaire dangereux est donc EST, qu'il faut éviter à tout prix.

Sud doit donc monter au mort à Pique pour jouer Carreau vers son 10.

Même si Ouest prenait de la Dame, le contrat serait assuré, le Valet de Cœur servant toujours de barrage au défilé de la couleur.

**Donne**  
**16**

♠ RV 10 4  
♥ 7 5  
♦ ADV 4  
♣ R 5 2

♠ A 3  
♥ AD 3 2  
♦ 9 7 2  
♣ 10 9 8 7

	N	
O		E
	S	

♠ D 8  
♥ V 10 9 8 4  
♦ 10 8 6  
♣ V 4 3

♠ 9 7 6 5 2  
♥ R 6  
♦ R 5 3  
♣ AD 6

**donneur** : Ouest  
**vulnérabilité** : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
-	-	1♦	-
1♠	-	2♠	-
4♠	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Adversaire dangereux**

**entame** : 10♣  
**par** : 4♠ +1

Aucun problème en Sud pour conclure à la manche, lorsque l'ouvreur soutient les Piques.

Perdre deux atouts n'est pas très gênant en soi-même.

Cela ne peut conduire à la chute que si l'on perd aussi deux Cœurs, avant d'avoir eu le temps d'en défausser un sur les Carreaux.

On n'est donc en danger que si EST prend la main : il n'y a rien à faire s'il possède l'As d'atout, mais on peut l'éviter s'il a la Dame, en jouant Pique vers le ROI, refusant l'impasse (qui est le maniement normal de la couleur, en dehors de toute considération annexe).

Si Ouest possède As-Dame de Pique, on ne peut de toute façon pas chuter.