

Donne  
5

♠ D 4 3  
♥ 6 5  
♦ 9 8 5 2  
♣ V 10 9 4

♠ 8 5 2  
♥ 9 8 7 3  
♦ R V 10  
♣ D 8 6



♠ A R 6  
♥ R D V 10 4  
♦ 7 6  
♣ A R 3

♠ V 10 9 7  
♥ A 2  
♦ A D 4 3  
♣ 7 5 2

donneur : Ouest  
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
	-	-	-
1♥	-	2♥	-
4♥	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*  
Défausse des perdantes

entame : V♣  
par : 4♥ =

Avec neuf levées en tête (quatre Cœurs, deux Piques et deux Trèfles), Sud doit réaliser une levée de Carreau, ce qui en soit n'est pas difficile, mais il doit la réaliser AVANT que les flancs n'aient pu encaisser un Pique, un Cœur et deux Carreaux.

Il doit donc parer au plus pressé et jouer Carreau vers le 10 immédiatement.

Est prend de la Dame et rejoue Pique, pris de l'As. Encore Carreau, pour Est. Celui-ci insiste à Pique, pris du Roi, et Sud peut joindre le mort à Trèfle pour défausser le Pique perdant sur le Carreau maître.

Il est alors temps de jouer atout.

Donne  
6

♠ R 10 8 2  
♥ 8 7  
♦ R V 10 9 5  
♣ D 4



♠ A D 3  
♥ A D 10 4 2  
♦ 6  
♣ A 8 7 2

♠ V 9 4  
♥ 6 5  
♦ 8 7 3 2  
♣ R V 10 9

donneur : Nord  
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
		-	-
1♥	-	3♥	-
4♥	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*  
Défausse des perdantes

entame : 7♥  
par : 4♥ =

3♥ : n'oubliez pas le point du neuvième atout.

Sur cette séquence peu révélatrice, Ouest doit plutôt rechercher la neutralité en entamant à l'atout, même si l'entame à Carreau aurait ses mérites.

Bien que n'ayant pas de perdante dans la couleur, Sud doit tenter l'impasse à Carreau.

C'est ce qu'on appelle une **impasse gratuite** : si elle rate, on perdra un Carreau (ce qui n'était pas prévu), mais on pourra défausser un Pique INEXORABLEMENT perdant sur l'As de Carreau.

L'impasse au Roi de Pique ne servira plus qu'à tenter la surlevée, quand l'impasse à Carreau a marché.

On prend ainsi 75% de chances, au lieu de 50.

**Donne**  
**7**

♠ DV 10 3  
♥ R 10 6  
♦ 8 5 4  
♣ V 3 2

♠ R 8 6 2  
♥ 2  
♦ RV 9 7  
♣ ARD 4

	N	
O		E
	s	

♠ 9 7 5 4  
♥ 7 5 3  
♦ 10 6  
♣ 10 9 8 5

♠ A  
♥ ADV 9 8 4  
♦ AD 3 2  
♣ 7 6

**donneur** : Est  
**vulnérabilité** : Est-Ouest

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
1♥	X	2♥	-
4♥	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Défausse des perdantes**

**entame** : A♣  
**par** : 4♥ =

La main de Sud vaut bien 21 DH, quand elle reçoit le fit à Cœur.

L'impasse à Carreau ayant de fortes chances de ne pas marcher après le contre d'Ouest, Sud doit contempler avec amour les Piques du mort, qui sont tous maîtres sauf le Roi : il suffit de les affranchir pour arriver au total de dix levées (six Cœurs, un Carreau et trois Piques).

On coupe donc le troisième tour de Trèfle, on débloque l'As de Pique, puis on joue As de Cœur et Cœur pour le 10, LAISSANT TRAINER LE DERNIER ATOUT, avant de présenter la Dame de Pique, QU'ON LAISSE FILER.

Ouest fait son Roi, mais on pourra remonter au mort au Roi de Cœur pour encaisser les deux Piques maîtres, qui permettront de défausser encore deux Carreaux.

**Donne**  
**8**

♠ 10 4 3  
♥ 7 6  
♦ R 9 4 3 2  
♣ D 6 3

♠ 2  
♥ RD 8 3 2  
♦ D 6 5  
♣ A 9 7 2

	N	
O		E
	s	

♠ 8 7 6 5  
♥ AV 10 9 4  
♦ V 10  
♣ 8 5

♠ ARDV 9  
♥ 5  
♦ A 8 7  
♣ RV 10 4

**donneur** : Sud  
**vulnérabilité** : Tous

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
1♠	-	2♠	-
4♠	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Défausse des perdantes**

**entame** : R♥  
**par** : 4♠ =

Les Cœurs d'Ouest ne sont pas assez longs pour intervenir au niveau de deux.

Sud a apparemment tout maître : il doit donc se méfier !!

Le seul danger est de trouver les atouts mal partagés, car l'entame à Cœur et Cœur nous raccourcit, alors qu'il faudra encore lâcher la main à l'As de Trèfle.

Pour éviter de perdre le contrôle du coup par manque d'atout, Sud doit REFUSER DE COUPER le deuxième Cœur et DEFAUSSER SON CARREAU PERDANT.

De cette manière, il conserve tous ses atouts (soit un de plus qu'Est).

Si les flancs insistent à Cœur, il POURRA COUPER DU MORT.

Cette habile manœuvre se nomme PERDANTE SUR PERDANTE.