

**Donne**  
**5**

♠ R 8 6 3  
♥ V 5  
♦ 7 3  
♣ A R D 10 4

♠ D 10 5  
♥ A D 3 2  
♦ R 10 4 2  
♣ 9 6

	N	
O	s	E

♠ 2  
♥ 10 8 6 4  
♦ D V 9 8 6  
♣ 7 3 2

♠ A V 9 7 4  
♥ R 9 7  
♦ A 5  
♣ V 8 5

**donneur** : Ouest  
**vulnérabilité** : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
	-	1♣	-
1♠	-	2♠	-
4♠	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Signalisation** : honneurs équivalents

**entame** : 4♦  
**par** : 4♠ -1

2♠ : avec un singleton, on soutiendrait à 3♠.

Est doit fournir le VALET de Carreau sur l'entame : LE PLUS PETIT DES HONNEURS EQUIVALENTS, LORSQU'ON EST MAITRE AU MOMENT OU L'ON JOUE.

Ainsi, quand Ouest verra Sud prendre ce Valet de l'As, il en déduira sans effort excessif que la Dame est en Est.

Quand il prendra la main à l'atout (ou après avoir coupé le troisième Trèfle), il pourra rejouer un PETIT Carreau, pour donner la main à son partenaire, qui jouera naturellement dans la faible du mort (Cœur), ce qui permettra à Ouest d'encaisser l'As et la Dame.

**Donne**  
**6**

♠ 8 4  
♥ 10 9 4  
♦ 7 5  
♣ A D V 10 8 4

♠ A D 6  
♥ R 7 5  
♦ R D 8 6 3  
♣ 6 3

	N	
O	s	E

♠ V 9 7 5 2  
♥ 3  
♦ V 10 9 2  
♣ 9 5 2

♠ R 10 3  
♥ A D V 8 6 2  
♦ A 4  
♣ R 7

**donneur** : Nord  
**vulnérabilité** : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
	-	-	-
1♥	-	2♥	-
4♥	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Signalisation** : honneurs équivalents

**entame** : R♦  
**par** : 4♥ =

Il faut 6 cartes pour intervenir au niveau de deux, et Ouest a trop de Cœurs pour contrer.

Pour entamer d'un honneur à Sans-Atout, il en faut trois, dont deux qui se suivent. A la couleur, deux honneurs consécutifs suffisent.

Pour montrer à son partenaire que la couleur est pleine, Est doit fournir le VALET de Carreau sur l'entame du Roi : LE PLUS GROS DES HONNEURS EQUIVALENTS, LORSQU'ON N'EST DEJA PLUS MAITRE DE LA LEVEE AU MOMENT OU L'ON JOUE.

Ainsi, quand Ouest prendra la main à l'atout, il pourra rejouer un PETIT Carreau pour recevoir le retour à Pique. Le déclarant aurait pu déjouer cette habile manœuvre EN NE PRENANT PAS LA PREMIERE LEVEE : Est n'aurait plus eu alors aucun moyen honnête de prendre la main et Sud aurait eu le temps de défausser ses Piques sur les Trèfles du mort.

**Donne**  
**7**

♠ DV  
♥ AR 2  
♦ RV 3  
♣ RDV 87

♠ A 7 5 2  
♥ 7 6 4  
♦ 6 5 4  
♣ 9 5 4

	N	
O		E
	S	

♠ 6  
♥ DV 10 9 3  
♦ AD 9 7 2  
♣ A 2

♠ R 10 9 8 4 3  
♥ 8 5  
♦ 10 8  
♣ 10 6 3

**donneur** : Sud  
**vulnérabilité** : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
-	-	2SA	-
3♥	-	3SA	-
4♠	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Signalisation** : pair-impair

**entame** : 4♥  
**par** : 4♠ -1

Passe en Est : les interventions sur 2SA sont très périlleuses, surtout dans cet état de vulnérabilité.

3♥ : Texas Pique.

3SA : doubleton à Pique.

4♠ : attention, on ne peut pas «répéter» le Texas ! Une enchère de 4♥ serait naturelle.

Avec le 3 et le 2 visibles, l'entame du 4 montre un nombre impair de Cœurs (donc probablement 3 ici). Est connaît alors le doubleton de Sud et sait donc qu'il n'y a pas de levée de Cœur à espérer pour la défense.

S'il fournit la Dame de Cœur pour montrer sa séquence, Ouest, discipliné, en rejouera s'il prend la main, alors qu'Est préférerait de loin le voir rejouer Carreau. Il faut donc se contenter de fournir le 3 pour montrer le nombre impair de cartes (probablement 5).

Ouest verra alors lui aussi qu'il n'y a pas d'espoir à Cœur et rejouera Carreau, devant la menace des Trèfles.

**Donne**  
**8**

♠ R 6 5 3  
♥ 8 6 4  
♦ ADV 8  
♣ A 6

♠ D 10 9  
♥ R 10 5 2  
♦ 7 6 5  
♣ V 7 5

	N	
O		E
	S	

♠ 8 4  
♥ D 9 7  
♦ R 4 2  
♣ D 10 8 4 2

♠ AV 7 2  
♥ AV 3  
♦ 10 9 3  
♣ R 9 3

**donneur** : Sud  
**vulnérabilité** : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	-	1♦	-
1♠	-	4♠	Fin

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Signalisation** : honneurs équivalents

**entame** : 5♥  
**par** : 4♠ -1

1♦ : la plus économique, surtout avec un jeu fort.

4♠ : l'enchère n'est pas un stop, mais n'incite guère à monter plus haut.

Quand Est fournit la Dame de Cœur sur l'entame, il indique qu'il n'a pas le Valet.

Quand Ouest prend la main à Pique (Sud ayant normalement tenté l'impasse), il ne doit surtout pas encaisser son Roi de Cœur (il libèrerait le Valet adverse), mais rejouer autre chose et attendre qu'Est prenne la main (s'il ne la prend pas, on ne pouvait de toute façon pas établir 4 levées), pour rejouer Cœur : la fourchette Roi-10 permet alors de capturer le Valet.

*Remarque* : Ouest doit plutôt rejouer Trèfle que Carreau : si Est a le Roi de Carreau, «il n'y a pas le feu au lac», mais s'il a le Roi de Trèfle, il appréciera un retour dans la couleur.