

Donne
9

♠ 3 2
♥ RV 10
♦ RV 7
♣ A 7 6 4 2

♠ DV 9 8
♥ 7 5
♦ D 6 5 4
♣ DV 9



♠ A R
♥ D 8 6 3 2
♦ 9 8 2
♣ R 8 5

♠ 10 7 6 5 4
♥ A 9 4
♦ A 10 3
♣ 10 3

donneur : Nord
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	-
1♥	-	1SA	-
2♣	-	2♥	-
3SA	-	4♥	Fin

entame : D♠
par : 4♥ -1

Stratégie en flanc : actif

2♣, puis 3SA : pour laisser à Nord le choix entre 3SA et 4♥.

En main à l'As d'atout, Est doit réaliser le danger représenté par les Trèfles (le fait que Sud ne cherche pas à couper un Pique est révélateur de son doubleton).

Pour avoir une chance de battre, il faut qu'Ouest possède la Dame de Carreau et un contrôle des Trèfles, mais encore faut-il ne pas perdre de temps : **petit Carreau sous l'As !** La Dame d'Ouest pousse au Roi du mort, mais quand Ouest prend la main à Trèfle, le retour à Carreau est mortel, Est capturant le Valet du mort dans sa fourchette As-10.

Donne
10

♠ R 7 2
♥ D 3
♦ R 9 8 2
♣ V 6 5 3

♠ V 9 4 3
♥ V 5 4
♦ D 10 7
♣ A R 4



♠ A D 10 8 6 5
♥ A 10
♦ A V 4 3
♣ 7

♠ -
♥ R 9 8 7 6 2
♦ 6 5
♣ D 10 9 8 2

donneur : Ouest
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
		-	-
1♠	-	2♠	-
4♠	Fin		

Stratégie en flanc : passif

entame : A♣
par : 4♠ =

Passé en Est : la vulnérabilité n'est pas propice aux fantaisies.

Sud coupe le deuxième Trèfle et encaisse l'As d'atout : aïe !

Carreau pour le Roi et Carreau pour le Valet : re-aïe !

Les Carreaux ne pouvant pas être menaçants (si Sud n'en a que trois, il aura trois Cœurs et une seule défausse), il n'est pas question pour Ouest de jouer Cœur, au risque de trouver A10 en Sud (ce dernier passerait un petit du mort, Ouest ayant déjà dévoilé 10 points H et passé d'entrée). C'est donc l'heure du flanc **neutre**, mais attention : mieux vaut rejouer Carreau que Trèfle. Dans ce dernier cas, Sud gagnerait automatiquement : Trèfle coupé, Dame et Roi de Pique, les Carreaux et, même si Ouest refusait de couper, il serait automatiquement mis en main à Pique.

Sur retour à Carreau en revanche, la tâche de Sud est plus délicate, car il doit penser à **couper lui-même un Trèfle**, avant d'encaisser ses Carreaux, pour enlever à Ouest sa «carte de sortie».

Donne 11

♠ 2
♥ V 7 4
♦ R 9
♣ A R V 10 9 5 2

♠ 10 6 4
♥ R D 8 5
♦ A V 5 2
♣ 7 6

N		E
O		S

♠ 9 8 7
♥ A 9 6 2
♦ D 7 6
♣ D 8 3

♠ A R D V 5 3
♥ 10 3
♦ 10 8 4 3
♣ 4

donneur : Nord
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	-
1♠	-	2♣	-
4♠	Fin		

entame : R♥
par : 4♠ -1

Stratégie en flanc : négatif

Sur le Roi de Cœur, Est fournit le 9, pour bien montrer ses quatre cartes : il n'est nul besoin d'appel/refus dans cette position, car si Sud a l'As de Cœur, il prend le Roi, pour libérer son Valet.

Ouest voit bien qu'il faut lutter contre la défausse des perdantes sur les Trèfles du mort et, pour cela, espérer la Dame de Trèfle troisième en Est, mais ce n'est pas suffisant, car le Roi de Carreau placé servirait de reprise. Imaginons : Sud coupe le troisième Cœur, purge les atouts, encaisse As-Roi de Trèfle et coupe un Trèfle, puis joue Carreau vers le Roi...

C'est donc là qu'il faut porter l'attaque, mais attention ! Si Ouest encaisse la Dame de Cœur, puis joue As de Carreau et Carreau, Sud pourra se rabattre sur un autre plan : couper un Carreau avec le 2 d'atout !

La seule parade efficace : Dame de Cœur et **petit Carreau sous l'As** : Sud est cuit !

Donne 12

♠ A 4
♥ 9 7 6 5 3
♦ R 10 8
♣ R V 2

♠ V 10 9 5 3
♥ D 4 2
♦ V 9 6
♣ 8 6

N		E
O		S

♠ D 8 7 6
♥ -
♦ D 4 3 2
♣ 9 7 5 4 3

♠ R 2
♥ A R V 10 8
♦ A 7 5
♣ A D 10

donneur : Sud
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣	-	2♦	-
2♥	-	3♥	-
3SA	-	4♣	-
4♦	-	4SA	-
5♦	-	6♥	Fin

Défense contre mise en main

entame : V♠
par : 6♥ -1

3SA : la déclaration directe d'un contrôle décrirait un «vrai» 2 fort (6 cartes). 3SA sert de «coup de frein», pour montrer la main lourde (21-22 H, mais seulement 5 Cœurs).

Roi de Pique, As-Roi de Cœur, l'As de Pique et les Trèfles : Ouest refuse de couper, mais il est mis en main à Cœur et doit attaquer les Carreaux.

S'il part d'un petit, le 8 du mort poussera à la Dame d'Est et Sud pourra capturer le Valet dans la fourchette Roi-10.

Pour battre à coup sûr, Ouest doit jouer **le Valet** de Carreau : que Sud prenne du Roi ou de l'As, il devra toujours perdre une levée dans la couleur.