

PROMO-BRIDGE Marc Kerlero entame : $R\diamondsuit$ Coupes de la main courte par : $4\heartsuit$ =

Après avoir reçu le fit, la main de Sud vaut 20 DH.

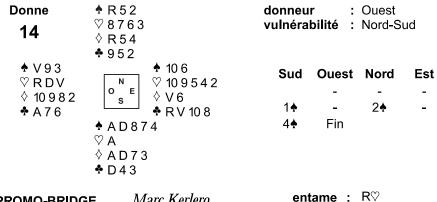
Si l'impasse à Trèfle marche, il n'y a pas le feu au lac!

Sud doit plutôt se préoccuper de son quatrieme Pique.

On peut l'affranchir si la couleur est partagée 3-3 en flanc ou le couper de la main courte dans le cas contraire.

Dès qu'il prend la main, Sud doit ouvrir la coupe du mort : As de Pique, Roi de Pique et Pique pour l'adversaire.

On coupera ensuite le quatrième Pique de l'As, avant de purger les atouts.



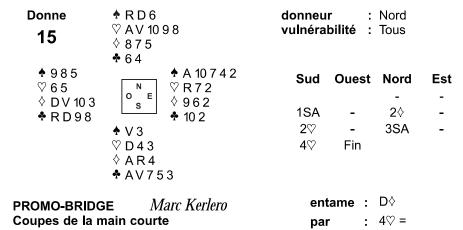
PROMO-BRIDGE Marc Kerlero entame : $R\heartsuit$ Coupes de la main courte par : $4 \spadesuit =$

Le principe est le même qu'à la donne 13 avec le quatrième Carreau, mais cette fois, on ne pourra pas se permettre de couper maître, car on a besoin du Roi de Pique pour enlever les atouts adverses.

Comme le risque de surcoupe au quatrième tour de Carreau est énorme, il faut procéder à une purge PARTIELLE des atouts : As et Roi de Pique, puis As-Roi-Dame de Carreau, en espérant soit les Carreaux 3-3 (auquel cas, on tire la Dame de Pique), soit que l'éventuel possesseur du doubleton Carreau n'ait plus d'atout.

On pourra alors couper le quatrième, puis revenir en main en coupant un Cœur pour purger le dernier Pique.

On appelle cette opération délicate une MANOEUVRE DE GUILLEMARD.



3SA : laisse le choix entre 3SA et 4♥.

Sud possède neuf levées visibles (quatre Cœurs, deux Piques, deux Carreaux et un Trèfle).

L'affranchissement des Trèfles est fortement compromis par le manque de reprises en main et l'entame à Carreau, mais on peut créer une coupe de la main courte qui n'existe pas au départ, en défaussant un Carreau de la main sur un Pique du mort.

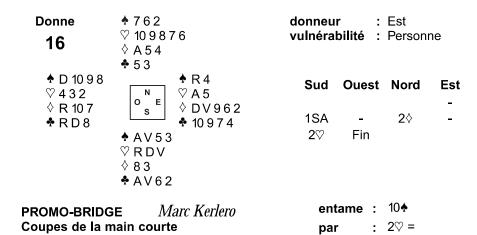
Mais attention, l'entame à Carreau nous place en position de perdre une levée par couleur si l'impasse à Cœur rate.

Il y a donc urgence à affranchir les Piques, avant que la défense n'ait affranchi son Carreau et Sud doit présenter le Valet de Pique dès la deuxième levée.

Le mieux que puisse faire Est est de ne pas prendre tout de suite.

Sud insiste à Pique, pour Est qui rejoue Carreau pour le Roi.

Il faut alors monter au mort pour encaisser le Pique et, comme les Carreaux sont grand ouverts, refuser l'impasse à l'atout.



On ne passe JAMAIS sur l'ouverture d'1SA avec une majeure cinquième.

Sud doit couper le troisième Carreau du mort de sa main (la main courte), mais attention aux communications : le mort n'a pas d'autre reprise directe que l'As de Carreau.

Si l'on joue As de Carreau et Carreau pour ouvrir la coupe, on ne pourra pas monter au mort pour couper le troisième sans donner l'opportunité à la défense de donner trois tours d'atout.

Il faut ouvrir la coupe (donner leur levée de Carreau légitime aux défenseurs) en conservant l'As du mort par un COUP A BLANC (petit des deux mains).

Quel que soit le retour (même As de Cœur et Cœur), on pourra rejouer Carreau DE SUD, pour l'As du mort et Carreau coupé.