Donne 1

TOURNOI par PAIRES

donneur : Ouest
vulnérabilité : Personne

	♠ 10 4 3 2 ♡ A 7 5 3 ♢ A 7 ♣ R 8 3	
♠ A R D V 5 ♡ 9 8 ♢ 10 9 8 6 5 ♣ 10	N O E S	♠ 9 6 ♡ R 2 ♢ V 4 3 ♣ V 9 7 6 4 2
	♠ 8 7 ♡ D V 10 6 4 ♢ R D 2 ♣ A D 5	

Sud	Ouest	Nord	Est
	-	-	-
1♡	1♠	2♠	-
4♡	Fin		

Reconstitution des jeux

entame : A♠
par : 4♡ =

1♠ : pas question d'intervention bicolore avec ces Carreaux-là !
2♠ : après passe, l'enchère remplace le «vrai» 3♡.

Ouest encaisse deux Piques et rejoue le 10 de Trèfle.

Même par paires, Sud ne doit pas être trop gourmand : il connaît 10 points H à Pique en Ouest (même s'il n'en a «vu» que 7). Le Roi de Cœur ne peut donc pas être placé (Ouest a passé d'entrée) et faire l'impasse ne sert à rien d'autre que chuter si Ouest a rejoué un singleton !

Donne 2

donneur : Ouest
vulnérabilité : Nord-Sud

	♠ R D V 4 ♡ 7 4 3 2 ♢ D 6 ♣ A D 4	
♠ 10 5 3 ♡ R 8 ♢ A V 7 4 ♣ R V 10 9	N O E S	♠ 9 ♡ V 10 9 6 ♢ R 8 5 2 ♣ 8 5 3 2
	♠ A 8 7 6 2 ♡ A D 5 ♢ 10 9 3 ♣ 7 6	

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♢	X	-
3♠	-	4♠	Fin

Reconstitution des jeux

entame : V♣
par : 4♠ =

3♠ : le **double** saut garantit cinq cartes, dans une main moyenne (8-10 H). Il est donc non forcing.

La Dame de Trèfle fait la première levée.

Sud en déduit qu'**Ouest ne possède sûrement pas As-Roi de Carreau**, car il aurait alors préféré entamer de l'As de Carreau.

Comme il a ouvert, il a forcément le Roi de Cœur et l'impasse est vouée à l'échec.

Un seul espoir : que ce Roi de Cœur soit sec ou second. Il faut donc jouer As de Cœur et petit (après avoir purgé les atouts, bien sûr).

Donne 3

♠ A D 9 3
♡ 3 2
♢ R D 8
♣ A V 6 3

♠ 5
♡ R D V 10 9 6 4
♢ V 10
♣ D 8 2

♠ V 7 4
♡ A 5
♢ A 9 6 5 4 3 2
♣ 5

♠ R 10 8 6 2
♡ 8 7
♢ 7
♣ R 10 9 7 4

donneur : Sud
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
-	3♡	X	-
4♠	Fin		

Reconstitution des jeux

entame : R♡
par : 4♠ =

4♠ : pas question de se contenter de répondre 3♠, ce que l'on ferait avec une main blanche.

Est prend le Roi de Cœur de l'As et en rejoue.
Valet de Carreau, pour le Roi et l'As.
Carreau pour le mort.

Sud purge les atouts en trois tours et doit «trouver» la Dame de Trèfle.

A priori, il semble logique de la chercher dans la main courte à Cœur, mais pourquoi ne pas vérifier **en coupant le troisième Carreau ?** La défausse d'Ouest sera alors révélatrice : il était 1-7-2... 3 au départ et il faut faire l'impasse contre lui !

Donne 4

♠ A 5 4
♡ D 5
♢ A 10 8 5 3
♣ D 4 3

♠ 10 8 3 2
♡ R V 9 2
♢ D 7 6
♣ 9 2

♠ V 9 6
♡ A 8 7 4
♢ 2
♣ V 10 8 7 5

♠ R D 7
♡ 10 6 3
♢ R V 9 4
♣ A R 6

donneur : Sud
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	3SA	Fin

Reconstitution des jeux

entame : 2♡
par : 3SA =

A l'entame à Sans-Atout, quand on hésite entre deux couleurs quatrièmes, il faut choisir, dans l'ordre :

- celle qui ne comporte pas l'As (sauf As-Roi),
- celle qui comporte le plus d'honneurs,
- celle commandée par l'honneur de plus petit rang, lorsqu'il s'agit de deux honneurs quatrièmes «blancs».

La défense encaisse ainsi quatre levées de Cœur, puis rejoue noir.

Avant de se décider à Carreau, Sud doit encaisser ses Piques et ses Trèfles. Il connaîtra ainsi en Est exactement quatre Cœurs, au moins trois Piques et exactement cinq Trèfles : il ne reste plus la place que pour un seul Carreau !