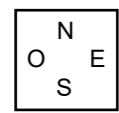


Donne  
9

♠ AV75  
♥ V105  
♦ 53  
♣ 6542

♠ RD108  
♥ 963  
♦ 84  
♣ A1087



♠ 2  
♥ ARD74  
♦ RD762  
♣ D3

♠ 9643  
♥ 82  
♦ AV109  
♣ RV9

donneur : Nord  
vulnérabilité : Est-Ouest

	Sud	Ouest	Nord	Est
			-	-
	1♥	-	2♥	-
	4♥	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*  
Affranchissements

entame : R♠  
par : 4♥ =

2♥ est une enchère prioritaire, même par rapport à 1♠.

Il faut visiblement établir les Carreaux :

- d'honneurs d'une part, en jouant deux fois petit vers Roi-Dame,
- de longueur d'autre part, par la coupe.

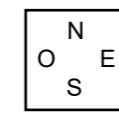
As de Pique et Carreau vers le Roi.  
Cœur pour le 10 et Carreau (Est plonge).

Par la suite, on pourra couper un Carreau du Valet de Cœur, avant de purger les atouts et d'être en mesure d'encaisser les Carreaux maîtres.

Donne  
10

♠ 108  
♥ V8643  
♦ 763  
♣ AV7

♠ 653  
♥ AD5  
♦ DV108  
♣ 1082



♠ ARDV97  
♥ 2  
♦ AR5  
♣ RD4

♠ 42  
♥ R1097  
♦ 942  
♣ 9653

donneur : Est  
vulnérabilité : Tous

	Sud	Ouest	Nord	Est
				-
	2♦	-	3♣	-
	6♠	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*  
Affranchissements

entame : D♦  
par : 6♠ =

6♠ : quand y'en a pour 11, y'en a pour 12...

La seule façon de trouver une douzième levée consiste à affranchir un Cœur du mort.

Il faut donc économiser les reprises de celui-ci :

As de Carreau et Cœur tout de suite.  
La défense prend et rejoue Carreau (par exemple).  
Pique pour le 8 et Cœur coupé de l'As.  
Pique pour le 10 et Cœur coupé du Roi.  
Trèfle pour le Valet et Cœur coupé de la Dame.  
Valet de Pique pour purger le dernier atout.

L'As de Trèfle est toujours là pour aller chercher le Cœur maître.

Donne 11

♠ R 9 2  
♥ 7 5 4  
♦ 5 3  
♣ A R 8 4 3

♠ 6 5 4  
♥ R V 10 8  
♦ 10 6 4 2  
♣ V 2

♠ 3  
♥ A 9 2  
♦ R D 9 8 7  
♣ D 10 9 7

♠ A D V 10 8 7  
♥ D 6 3  
♦ A V  
♣ 6 5

donneur : Sud  
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	2SA	-
4♠	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*  
Affranchissements

entame : V♥  
par : 4♠ =

2SA : 11-12 DH avec seulement trois atouts.

La défense ayant habilement encaissé les trois premières levées de Cœur, Sud doit affranchir un Trèfle pour défausser son Valet de Carreau.

Pour venir à bout d'un partage 4-2 (on ne peut pas lutter contre un partage 5-1), il ne faut pas gaspiller les communications vers le mort : As-Roi de Trèfle et Trèfle coupé maître immédiatement.

Pique pour le 9 et Trèfle coupé maître (le cinquième est alors libéré).

As de Pique et Pique pour le Roi, afin de purger les atouts en finissant au mort pour être en mesure d'encaisser sans encombre le 8 de Trèfle maître.

Donne 12

♠ R D 3  
♥ A 2  
♦ A 8 4  
♣ V 7 5 4 2

♠ 8 4  
♥ D 10 9 8  
♦ R 7 6 2  
♣ R 8 3

♠ 6  
♥ R 6 5 4 3  
♦ V 10 9  
♣ A D 10 9

♠ A V 10 9 7 5 2  
♥ V 7  
♦ D 5 3  
♣ 6

donneur : Sud  
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
3♠	-	4♠	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*  
Affranchissements

entame : 10♥  
par : 4♠ =

4♠ : une enchère de 3SA serait plus habile, puisqu'on peut se compter 9 levées certaines et bien peu de chances de perdre les 5 premières à Trèfle.

Sans négliger la chance de trouver le Roi de Carreau placé (en Est), Sud doit essayer de libérer sa dixième levée à Trèfle, sans perdre de temps : As de Cœur et Trèfle.

Est prend, encaisse son Roi de Cœur et joue le Valet de Carreau, pour la Dame, le Roi et l'As.

Trèfle coupé, Pique pour la Dame, Trèfle coupé, Pique pour le Roi et Trèfle coupé : ça y est, il est maître !

Comment ?

Vous n'avez pas gardé le 2 de Pique pour remonter au mort par le 3 ?

Soyons sûrs que vous serez plus prévoyant la prochaine fois !